	Wp	isuje	zdaja	ący p	rzed	rozpo	oczęc	iem p	racy		
ΡĮ	ESEL	ZD	AJA	CEO	οf	*				•	

Miejsce na nalepkę z kodem szkoły

## PRÓBNY EGZAMIN MATURALNY Z INFORMATYKI

#### Arkusz I

### Czas pracy 90 minut

### Instrukcja dla zdającego

- 1. Proszą sprawdzić, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 8 stron. Ewentualny brak należy zgłosić przewodniczącemu zespołu nadzorującego egzamin.
- 2. Proszę czytać uważnie wszystkie polecenia.
- 3. Rozwiązania i odpowiedzi należy zapisać czytelnie w miejscu na to przeznaczonym przy każdym zadaniu.
- 4. Proszę pisać tylko w kolorze niebieskim lub czarnym; nie pisać ołówkiem.
- 5. Nie wolno używać korektora.
- 6. Błędne zapisy trzeba wyraźnie przekreślić.
- 7. Brudnopis nie będzie oceniany.
- 8. Obok każdego zadania podana jest maksymalna liczba punktów, którą można uzyskać za jego rozwiązanie. Za rozwiązanie wszystkich zadań można otrzymać łącznie 40 punktów.

Życzymy powodzenia!

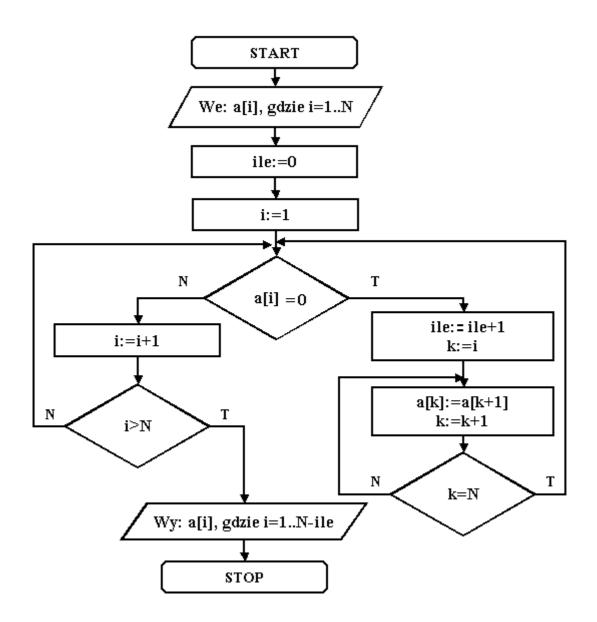
Wpisuje egzaminator / nauczyciel sprawdzający pracę

Nr. zadania	1a	1b	1c	2a	2b	2c	3a	3b	3c	SUMA
Maksymalna liczba punktów	5	1	8	2	2	7	1	6	8	40
Uzyskana liczba punktów										

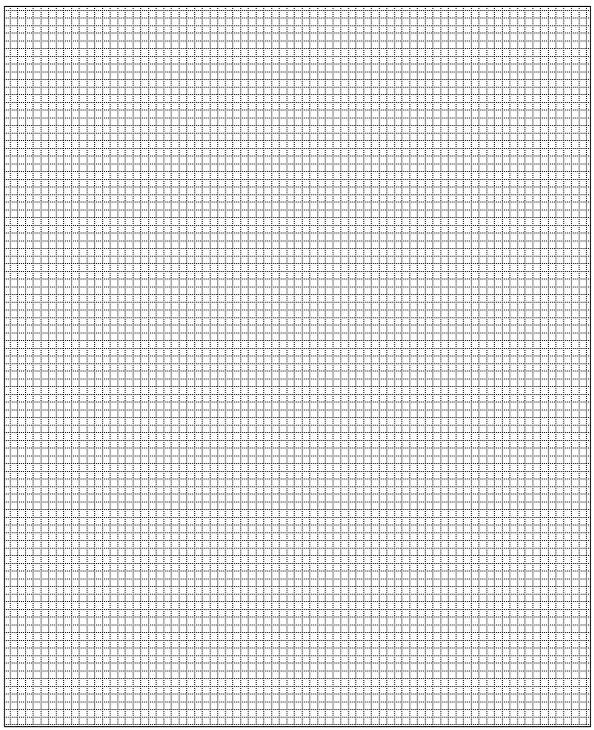
## **Z**adanie 1. *(14 pkt)*

## Algorytm

Poniżej przedstawiony jest algorytm w formie schematu blokowego. Znak := oznacza przypisanie wartości.



Specy	fikacja problemu i opis użytych zmiennych
Dane wejściowe	
Wynik	
Opis użytych zmiennych	i - N - k - ile -
	końcowych, jakie zostaną wygenerowane przez algorytm, następujące wartości początkowe: 1, 2, 3, 0, 0, 4, 5, 0, 6, 7.
jednym, zagęszczając	ry ze wszystkich powtarzających się elementów tablicy pozostaw tablicę do jej początku. Przedstaw ten algorytm w postaci sche
jednym, zagęszczając blokowego wraz z odp	tablicę do jej początku. Przedstaw ten algorytm w postaci sche powiednią specyfikacją problemu oraz opisem użytych zmiennyc
jednym, zagęszczając blokowego wraz z odp Specy	tablicę do jej początku. Przedstaw ten algorytm w postaci sche
jednym, zagęszczając blokowego wraz z odp Specy	tablicę do jej początku. Przedstaw ten algorytm w postaci sche powiednią specyfikacją problemu oraz opisem użytych zmiennyc
jednym, zagęszczając blokowego wraz z odp Specy Dane wejściowe	tablicę do jej początku. Przedstaw ten algorytm w postaci sche powiednią specyfikacją problemu oraz opisem użytych zmiennyc
jednym, zagęszczając blokowego wraz z odp Specy Dane wejściowe Wynik	tablicę do jej początku. Przedstaw ten algorytm w postaci sche powiednią specyfikacją problemu oraz opisem użytych zmiennyc
jednym, zagęszczając blokowego wraz z odp Specy Dane wejściowe Wynik	tablicę do jej początku. Przedstaw ten algorytm w postaci sche powiednią specyfikacją problemu oraz opisem użytych zmiennyc
jednym, zagęszczając blokowego wraz z odp	tablicę do jej początku. Przedstaw ten algorytm w postaci sche powiednią specyfikacją problemu oraz opisem użytych zmiennyc



## Punktacja

Części zadania	Maksymalna liczba
	punktów
a)	5
b)	1
c)	8
Razem:	14

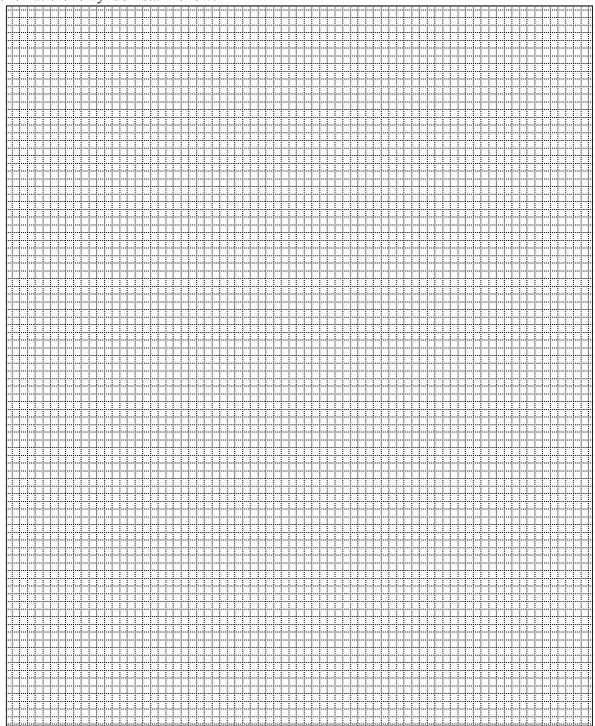
## **Zadanie 2.** (11 pkt)

### **Dodawanie liczb**

Dane są dwie liczby całkowite zawierające maksimum po 50 cyfr. Liczby te zapisano za pomocą zmiennych tekstowych.

a)	Czy możliwe jest zapisan	ie liczb zawierających 50 cyfr jako zmiennej całkowitej?
	Wpisz odpowiedź (Tak/N	ie)
	Uzasadnij swoją odpowie	dź.
b)	Ile bajtów jest potrzeba o	lo zapisu liczb naturalnych z zakresu <0,65535>?
	Wpisz odpowiedź	
	Uzasadnij swoją odpowie	edź.
c)	zapisano za pomocą zmie	ania dwóch liczb całkowitych zawierających do 50 cyfr. Liczby ennych tekstowych. Przedstaw ten algorytm w formie schematu
	blokowego lub listy krok zmiennych.	ów wraz z odpowiednią specyfikacją problemu i opisem użytych
		ncja problemu i opis użytych zmiennych
Dai	ne wejściowe	
Wy	nik	
Орг	is użytych zmiennych	

Schemat blokowy lub lista kroków:



## Punktacja:

Części zadania	Maksymalna liczba
	punktów
a)	2
b)	2
c)	7
Razem:	11

## **Zadanie 3.** (15 pkt)

a)	Jaką	największą	dodatnią	liczbę	dwójkową	można	przedstawić	za	pomocą	$\mathbf{N}$	cyfr	(N
	dowo	lna liczba na	aturalna)?									

Wpisz odpowiedź. .....

b) Dane są dwie liczby binarne A=(1001 1000)<sub>2</sub> i B= (1001)<sub>2</sub> Oblicz A+B, A-B, A\*B

Wynik podaj w kodach dwójkowym i szesnastkowym.

Działanie	BIN	HEX
A+B		
A-B		
A*B		

### c) Znakiem × zaznacz prawdę lub fałsz dla podanych poniżej określeń.

Określenie	Prawda	Falsz
Interpretator to program, który tłumaczy program źródłowy na kod		
maszynowy instrukcja po instrukcji.		
Rekurencja jest szczególnym rodzajem powtórzeń, w których		
stosowane są instrukcje iteracyjne.		
Dowolne pliki można przesłać w Internecie, korzystając z protokołu		
FTP.		
Przy drukowaniu stosuje się zazwyczaj metodę addytywnego składania		
barw - kolorów: czerwonego, zielonego i niebieskiego.		
Na zdalnym komputerze w Internecie zalogujesz się, używając		
protokołu Telnet lub SSH.		
Pamięć operacyjna RAM jest pamięcią, w której zawartość nigdy się		
nie zmienia, nawet po wyłączeniu zasilania w komputerze.		
Większość przeglądarek internetowych akceptuje bez problemów pliki		
graficzne JPG i GIF.		
Miarą szybkości transmisji danych jest dpi.		

## Punktacja:

Części zadania	Maksymalna liczba			
	punktów			
a)	1			
b)	6			
c)	8			
Razem:	15			

# BRUDNOPIS (nie podlega ocenianiu)