PRÓBNY EGZAMIN MATURALNY Z INFORMATYKI

POZIOM PODSTAWOWY Arkusz I

Instrukcja dla zdającego

- Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 7 stron (zadania 1 – 3). Ewentualny brak zgłoś przewodniczącemu zespołu nadzorującego egzamin.
- 2. Rozwiązania i odpowiedzi zamieść w miejscu na to przeznaczonym.
- 3. Pisz czytelnie. Używaj długopisu/pióra tylko z czarnym tuszem/atramentem.
- 4. Nie używaj korektora, a błędne zapisy wyraźnie przekreśl.
- 5. Wpisz obok zadeklarowane (wybrane) przez Ciebie na egzamin środowisko komputerowe, kompilator języka programowania oraz program użytkowy.
- Jeżeli rozwiązaniem zadania lub jego części jest algorytm, to zapisz go w wybranej przez siebie notacji: listy kroków, schematu blokowego lub języka programowania, który wybrałeś/aś na egzamin.
- 7. Nie wpisuj żadnych znaków w części przeznaczonej dla egzaminatora.

STYCZEŃ 2014

WYBRANE:

(środowisko)
(kompilator)
(program użytkowy)

Czas pracy: 75 minut Liczba punktów do uzyskania: 20

_	PESEL										









Zadanie 1. Płot (8 pkt)

Przestawianie znaków w tekście jest sposobem utajniania informacji. Jedną ze znanych metod jest **szyfr płotkowy**, w którym znaki tekstu jawnego zapisuje się w taki sposób, aby układały się w kształt płotu.

Przykład

Zaszyfrujmy tą metodą słowo KRYPTOGRAFIA. Zastosujmy płot wysokości 3:



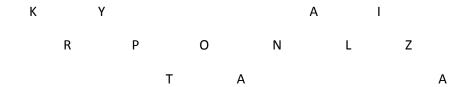
Tekst zaszyfrowany uzyskujemy zapisując kolejne litery wierszami: KTARPORFAYGI.

a) Zaszyfruj metodą płotkową słowo ALGORYTMIKA. Zastosuj płot wysokości 3.



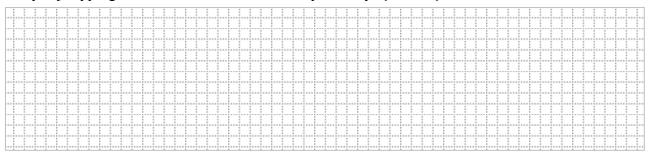
Kryptogram:

b) Płot może przybierać różne kształty. Na przykład taki, jak pokazano poniżej:



Zaszyfrowane tą metodą słowo KRYPTOANALIZA ma postać KYAIRPONLZTAA.

Odszyfruj kryptogram SERFTGNGAIAOA zaszyfrowany tą metodą.



— 1	•	
Talzat 1	OTTIME	
I CK SI	12100/1110/	
I CILDU	1 cu v v 11 y .	

c) Zapisz algorytm (w postaci listy kroków, schematu blokowego lub w wybranym języku programowania), który szyfruje podane słowo metodą płotkową dla płotu wysokości 3 z punktu a i jest zgodny z poniższą specyfikacją.

Specyfikacja

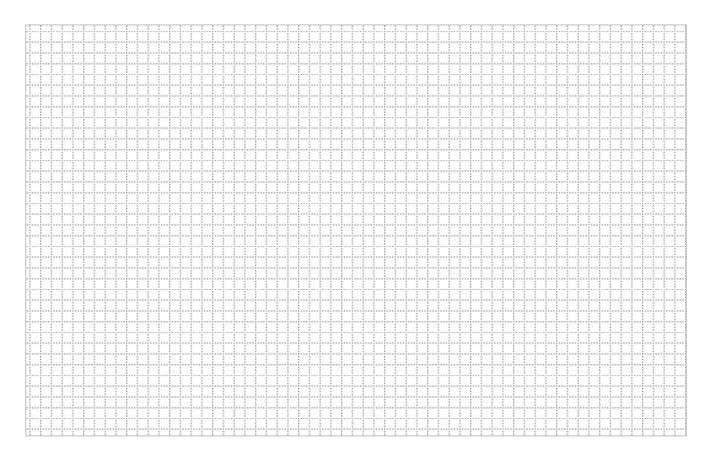
Dane:

s – łańcuch znaków (zawiera tekst jawny do zaszyfrowania)

Wynik:

w – łańcuch znaków (zawiera kryptogram)

Algorytm



Punktacja:

	Podpunkt:	a)	b)	c)	Razem	
Wypełnia egzaminator	Maksymalna liczba punktów:	1	2	5	8	
- cg2ammator	Uzyskana liczba punktów:					

Zadanie 2. Komunikacja i usługi w sieci (7 pkt)

a)	Poniżej są podane adresy WWW dwóch serwisów internetowych:							
	1. https://www.facebook.com							
	 http://www.zamek-lancut.pl/ Biorąc pod uwagę bezpieczeństwo komunikacji i ochrony danych w sieci WWW wskaż, który 							
	z wymienionych serwisów (i uzasadnij, dlaczego) – zapewnia bezpieczeństwo na wyższym							
	poziomie.							
b)	Podaj dwa przykłady innych rodzajów serwisów dostępnych w Internecie, które powinny							
	spełniać bardzo duże wymagania odnośnie bezpieczeństwa komunikacji. Krótko uzasadnij,							
	dlaczego wskazujesz właśnie takie rodzaje serwisów.							
c)	Okazuje się, że wpisanie w pasku adresowym przeglądarki adresu: www.facebook.com oraz							
	adresu w postaci 31.13.81.81 daje ten sam efekt – zgłoszenie się, popularnego serwisu							
	społecznościowego. Wyjaśnij ten dlaczego tak jest.							

d) Użytkownicy Internetu wykonują różne działania: od podstawowego wyszukiwania i czytania serwisów, do czynności zmieniających stan zasobów sieciowych lub zasobów właścicieli serwisów internetowych. Pewne pojęcia charakteryzują działania, usługi i warunki działań jednej i drugiej z wymienionych stron. Połącz liniami w pary pojęcia i ich prawidłowe opisy.

Licencja		pojęcie określające grupę wielu różnych usług, programów i zasobów sieciowych zainstalowanych na odległych systemach komputerowych, z których korzysta się z taką łatwością, jakby stanowiły zasoby lokalnego komputera
e-commerce		serwis internetowy umożliwiający użytkownikowi dostęp do wielu usług i zasobów, do których odsyłacze są zebrane jednym miejscu
Chmura	?	działania umożliwiające zwiększenie liczby osób odwiedzających serwis internetowy
logowanie		proces tworzenia i utrzymywanie informacji umożliwiających skrócenie czasu dostępu do wyszukiwanych danych
indeksowanie		czynność umożliwiająca innym użytkownikom sieci WWW korzystanie z dostępu do naszych zasobów
udostępnianie		dokument prawny, określający warunki korzystania z oprogramowania, serwisu, zasobów
portal		określenie procedur wykorzystujących środki i urządzenia umożliwiające wykonywanie operacji handlowych, w tym również w Internecie
pozycjonowanie		proces uwierzytelniania użytkownika polegający na podaniu prawidłowych danych identyfikacyjnych gwarantujących dostęp do określonych zasobów

Punktacja:

	Podpunkt:	a)	b)	c)	d)	Razem
Wypełnia egzaminator	Maksymalna liczba punktów:	2	2	1	2	7
	Uzyskana liczba punktów:					

Zadanie 3. Test (5 pkt)

W podpunktach a) - e) zaznacz znakiem X w odpowiedniej kolumnie **PRAWDA** lub **FAŁSZ**, która odpowiedź jest prawdziwa, a która fałszywa. Uwaga! W poszczególnych zadaniach może być więcej niż jedna odpowiedź prawdziwa i więcej niż jedna odpowiedź fałszywa.

a) NTFS to:	PRAWDA	FAŁSZ
system plików wprowadzony po raz pierwszy w rodzinie systemów operacyjnych Windows.		
format służący do zapisu muzyki, kompresowany za pomocą metod stratnych.		
protokół do obsługi odległych terminali.		
siedmiowarstwowy Model Wzorcowy Połączeń w Systemach Otwartych.		

b) 11110 ₂ to:	PRAWDA	FAŁSZ
30_{10}		
$1E_{16}$		
35 ₈		
liczba zapisana w systemie binarnym.		

c) Algorytmem sortowania, w którym nie wykonuje się porównań sortowanych elementów, jest algorytm:	PRAWDA	FAŁSZ
przez proste wybieranie.		
kubełkowy.		
przez scalanie.		
bąbelkowy.		

d) Podpis elektroniczny	PRAWDA	FAŁSZ
zapewnia autentyczność dokumentów elektronicznych.		
to zeskanowany podpis odręczny.		
jest jednoznacznie związany z elektronicznym dokumentem oraz jego autorem.		
zapewnia autentyczność dokumentów pisanych odręcznie.		

e) 0,2345600000E+02 to:	PRAWDA	FAŁSZ
23,3456		
$0,23456*10^{2}$		
$0,23456*2^{2}$		
0,0023456		

Punktacja:

	Podpunkt:	a)	b)	c)	d)	e)	Razem
	Maksymalna liczba punktów:	1	1	1	1	1	5
	Uzyskana liczba punktów:						