ZASADY OCENIANIA ROZWIĄZAŃ ZADAŃ

na podstawie wymagań egzaminacyjnych określonych w załączniku nr 2 do rozporządzenia Ministra Edukacji i Nauki z dnia 16 grudnia 2020 r. (Dz.U. poz. 2314)

Próbna Matura z OPERONEM dla szkół ponadgimnazjalnych

Informatyka, część I Poziom rozszerzony MARZEC 2023

Uwaga: Akceptowane są wszystkie odpowiedzi merytorycznie poprawne i spełniające warunki zadania.

Zadanie 1. (0-7)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
III. Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji I1 z zastosowaniem podejścia algorytmicznego.	 Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji [], stosowanie podejścia algorytmicznego. Zdający: analizuje, modeluje i rozwiązuje sytuacje problemowe z różnych dziedzin; stosuje podejście algorytmiczne do rozwiązywania problemu; dobiera efektywny algorytm do rozwiązania sytuacji problemowej i zapisuje go w wybranej notacji; posługuje się podstawowymi technikami algorytmicznymi; opisuje podstawowe algorytmy i stosuje [] opisuje własności algorytmów na podstawie ich analizy; oblicza liczbę operacji wykonywanych przez algorytm; bada efektywność komputerowych rozwiązań problemów.

Zadanie 1.1. (0-2)

Zasady oceniania

2 pkt – za podanie poprawnej odpowiedzi dla dwóch liczb

1 pkt – za podanie poprawnej odpowiedzi dla jednej liczby

0 pkt – za odpowiedź błędną albo brak odpowiedzi

Odpowiedź

Liczba	Towarzyska (TAK/NIE)	Rząd
1264460	TAK	4
294	nie	
6368	tak	2

Zadanie 1.2. (0-5)

Zasady oceniania

```
1 pkt – za prawidłową iterację sprawdzającą towarzyskość liczby
2 pkt – za prawidłowe obliczenie sumy podzielników:
maks. 1 pkt – za prawidłową iterację w zakresie podzielników od 1 do n/2 i obliczenia sumy podzielników
maks. 2 pkt:
1 pkt – za prawidłową iterację w zakresie od 1 do √n
1 pkt – za obliczenia sumy podzielników
1 pkt – za prawidłowe obliczenie rzędu liczby
1 pkt – za prawidłowe wyświetlenie danych
```

Odpowiedź

```
cin>>n;
rzad=0;
pamiec=n;
    do
    {
    suma=1;podzielnik=2;
    while (podzielnik*podzielnik<pamiec)
        {
        if (podzielnik*podzielnik==pamiec) suma+=podzielnik;
            podzielnik++;
        }
    rzad++;
    pamiec=suma;
    }
    while(suma!=n && rzad<28);
if (suma==n) cout<<n<"- prawda "<rzad<endl;
else cout<n<<"-falsz ,<endl;</pre>
```

Zadanie 2. (0-5)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
III. Rozwiązywanie problemów i podejmowa- nie decyzji [] z zastosowaniem podej- ścia algorytmicznego.	 Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji [], stosowanie podejścia algorytmicznego. Zdający: analizuje, modeluje i rozwiązuje sytuacje problemowe z różnych dziedzin; stosuje podejście algorytmiczne do rozwiązywania problemu; dobiera efektywny algorytm do rozwiązania sytuacji problemowej i zapisuje go w wybranej notacji; posługuje się podstawowymi technikami algorytmicznymi; opisuje podstawowe algorytmy i stosuje [] opisuje własności algorytmów na podstawie ich analizy; oblicza liczbę operacji wykonywanych przez algorytm; bada efektywność komputerowych rozwiązań problemów.

Zadanie 2.1. (0-1)

Zasady oceniania

1 pkt – za podanie poprawnej odpowiedzi 0 pkt – za odpowiedź błędną albo brak odpowiedzi

Rozwiązanie

PFP

Zadanie 2.2. (0-4)

Zasady oceniania

```
2 pkt – za poprawną konstrukcję rekurencji:
1 pkt – za prawidłowe przekazywanie zmiennych
1 pkt – za prawidłowe obliczanie sumy cyfr
1 pkt – za poprawne zdefiniowanie iteracji obliczającej sumę cyfr w liczbie
1 pkt – za poprawne zwrócenie dwóch wartości
```

Przykład odpowiedzi w c++

```
int liczydlo(int n, int &rzad)
int k=0;
while(n>0) k+=n%10, n/=10;
rzad++;
if(k<10)
      return k;
      else
      liczydlo(k,rzad);
}
int main()
{
int n, p;
int rzad=0;
cin>>n;
p=liczydlo(n,rzad);
\verb"cout"<" liczba "<<n<<" należy do grupy K"<<p<<" rzad<<endl;
      return 0;
}
```

Zadanie 3. (0-3)

Zadanie 3.1. (0-1)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
III. Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji Il, z zastosowaniem po- dejścia algorytmicznego.	 5. Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji [], stosowanie podejścia algorytmicznego. Zdający: 11) opisuje podstawowe algorytmy i stosuje: a) algorytmy na liczbach całkowitych.

Zasady oceniania

1 pkt – za podanie poprawnej odpowiedzi

0 pkt – za odpowiedź błędną albo brak odpowiedzi

Odpowiedź

PFFP

Zadanie 3.2. (0-1)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
Bezpieczne posługiwanie się komputerem i jego opro- gramowaniem, wykorzysta-	Bezpieczne posługiwanie się komputerem, jego oprogramowaniem i korzystanie z sieci komputerowej. Zdaiacv:
nie sieci komputerowej; ko- munikowanie się za pomocą komputera i technologii informacyjno-komunikacyj- nych.	3) Il określa ustawienia sieciowe danego komputera i jego lokalizacji w sieci, opisuje zasady administrowania siecią komputerową w architekturze klient serwer, prawidłowo posługuje się terminologią sieciową, korzysta z usług w sieci komputerowej, lokalnej i globalnej, związanych z dostępem do informacji, wymianą informacji i komunikacją.

Zasady oceniania

1 pkt – za podanie poprawnej odpowiedzi

0 pkt – za odpowiedź błędną albo brak odpowiedzi

Odpowiedź

FPFP

Zadanie 3.3. (0-1)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe
II. Wyszukiwanie, gromadzenie i prze- twarzanie informacji z różnych źródeł; opracowywanie za pomocą komputera: rysunków, tekstów, danych liczbowych, motywów, ani- macji, prezentacji multimedialnych.	Wyszukiwanie, gromadzenie, selekcjonowanie, przetwarzanie i wykorzystywanie informacji, współtworzenie zasobów w sieci, korzystanie z różnych źródeł i sposobów zdobywania informacji. Zdający: stosuje metody wyszukiwania i przetwarzania informacji w relacyjnej bazie danych (język SQL).

Zasady oceniania

1 pkt – za podanie poprawnej odpowiedzi

0 pkt – za odpowiedź błędną albo brak odpowiedzi

FPPF



ZDAJ MATURĘ się na sprawdzoną pomoc

Nie wiesz, od czego zacząć przygotowania do matury? Skorzystaj ze sprawdzonej pomocy!

PAKIETY -15% SPRAWDŹ