

Tu umieszczamy kod TeXa, który będzie kompilowany, a^2 a suma $\sum_{i=0}^{\infty} 2^i$.

$$\sum_{i=0}^{\infty} 2^i$$

$$\prod_{i=2}^{n=i^2} = \frac{\lim_{n \rightarrow 4} (1 + \frac{1}{n})^n}{\sum k(\frac{1}{n})} \tag{1}$$

Na podstawie równania 1

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1K} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2K} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{K1} & a_{K2} & \dots & a_{KK} \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_K \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_K \end{bmatrix} \tag{2}$$

```
for(int i=0;i<40;i++)
printf("Hello world");
```

```
CREATE TABLE mapy (nrmapy VARCHAR(5),
polozenie VARCHAR(40));
```

```
INSERT INTO mapy VALUES
('12','Dajtki'),
('15','Likusy'),
('24','Kortowo'),
('3','Nagórki'),
('35','SłonecznyStok');
```

```
for i=0,1,...,40 do
  Wyświetl napis "Hello world"
end for
```