

Systemy Operacyjne, projekt, Zastępowanie Stron
1.1.9

Wygenerowano przez Doxygen 1.8.20

1 Indeks przestrzeni nazw	1
1.1 Lista przestrzeni nazw	1
2 Indeks klas	3
2.1 Lista klas	3
3 Dokumentacja przestrzeni nazw	5
3.1 Dokumentacja przestrzeni nazw generator	5
3.1.1 Opis szczegółowy	5
3.1.2 Dokumentacja funkcji	5
3.1.2.1 generuj_dane()	6
3.2 Dokumentacja przestrzeni nazw main	6
3.2.1 Opis szczegółowy	6
3.3 Dokumentacja przestrzeni nazw wybor_ramki	6
3.3.1 Opis szczegółowy	6
3.4 Dokumentacja przestrzeni nazw zastepowanie_stron	7
3.4.1 Opis szczegółowy	7
4 Dokumentacja klas	9
4.1 Dokumentacja klasy wybor_ramki.algorytmy	9
4.1.1 Opis szczegółowy	9
4.1.2 Dokumentacja funkcji składowych	9
4.1.2.1 LFU()	10
4.2 Dokumentacja klasy text_formatting.color	10
4.2.1 Opis szczegółowy	10
4.3 Dokumentacja klasy zastepowanie_stron.manadzer_odwolan	10
4.3.1 Opis szczegółowy	11
4.4 Dokumentacja klasy generator.rozkładyOdwolan	11
Indeks	13

Rozdział 1

Indeks przestrzeni nazw

1.1 Lista przestrzeni nazw

Tutaj znajdują się wszystkie udokumentowane przestrzenie nazw wraz z ich krótkimi opisami:

generator	Służy do wygenerowania, zapisu i odczytu danych z pliku	5
main	Plik main	6
wybor_ramki	Plik zawiera klasę algorytmy	6
zastepowanie_stron	Plik zawierający klasę manadzer odwołań	7

Rozdział 2

Indeks klas

2.1 Lista klas

Tutaj znajdują się klasy, struktury, unie i interfejsy wraz z ich krótkimi opisami:

wybor_ramki.algorytmy	
Klasa algorytmy zawiera funkcje wybierania odpowiedniej ramki	9
text_formatting.color	
Klasa color, służy za struct do formatowania tekstu	10
zastepowanie_stron.manadzer_odwolan	
Klasa manadzer_odwolan służy do przeprowadzenia symulacji algorytmów zastępowania stron	10
generator.rozkladyOdwolan	11

Rozdział 3

Dokumentacja przestrzeni nazw

3.1 Dokumentacja przestrzeni nazw generator

Służy do wygenerowania, zapisu i odczytu danych z pliku.

Komponenty

- class `rozkladyOdwolan`

Funkcje

- def `menu` ()
Funkcja odtwarzająca menu w konsoli.
- def `setSeed` (sd)
Ustawia globalny seed na generator.
- def `generuj_dane` (ilosc_odwolan, rozklad_odwolan=rozkladyOdwolan.NORMALNY, quiet=False, prawdepowt_odwl=40, ostatnich=5)
Generator danych.
- def `wczytaj_dane` (plik)
Funkcja służąca do czytania danych z pliku.

3.1.1 Opis szczegółowy

Służy do wygenerowania, zapisu i odczytu danych z pliku.

3.1.2 Dokumentacja funkcji

3.1.2.1 generuj_dane()

```
def generator.generuj_dane (
    ilosc_odwolan,
    rozklad_odwolan = rozkladyOdwolan.NORMALNY,
    quiet = False,
    prawdop_powt_odwl = 40,
    ostatnich = 5 )
```

Generator danych.

Zapisuje on dane automatycznie do pliku do folderu ./data Nazwa odpowiada dacie oraz godzinie wykonania programu

3.2 Dokumentacja przestrzeni nazw main

Plik main.

Funkcje

- def `main` ()
Funkcja main, rozpoczynająca program.
- def `test_na_duzym_zestawie_dancyh` ()
Przeprowadza automatycznie porównanie obu algorytmów i generuje raport.

3.2.1 Opis szczegółowy

Plik main.

3.3 Dokumentacja przestrzeni nazw wybor_ramki

Plik zawiera klasę algorytmy.

Komponenty

- class `algorytmy`
Klasa algorytmy zawiera funkcje wybierania odpowiedniej ramki.

3.3.1 Opis szczegółowy

Plik zawiera klasę algorytmy.

3.4 Dokumentacja przestrzeni nazw zastępowanie_stron

Plik zawierający klasę `manadzer odwołań`

Komponenty

- class `manadzer_odwołań`

Klasa `manadzer_odwołań` służy do przeprowadzenia symulacji algorytmów zastępowania stron.

3.4.1 Opis szczegółowy

Plik zawierający klasę `manadzer odwołań`

Rozdział 4

Dokumentacja klas

4.1 Dokumentacja klasy wybor_ramki.algorytmy

Klasa algorytmy zawiera funkcje wybierania odpowiedniej ramki.

Metody publiczne

- def `__init__` (self)
Konstruktor.
- def `FIFO` (self, ilosc_ramek)
Algorytm First In First Out.
- def `LFU` (self, lista_odwolan, pamiec)
Algorytm Least Frequently Used.

Atrybuty publiczne

- `ostatni`

4.1.1 Opis szczegółowy

Klasa algorytmy zawiera funkcje wybierania odpowiedniej ramki.

4.1.2 Dokumentacja funkcji składowych

4.1.2.1 LFU()

```
def wybor_ramki.algorytmy.LFU (
    self,
    lista_odwolan,
    pamiec )
```

Algorytm Least Frequently Used.

Jako argumenty należy podać listę odwołań do danego momentu oraz pamięć ramek.

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z pliku:

- wybor_ramki.py

4.2 Dokumentacja klasy text_formatting.color

Klasa color, służy za struct do formatowania tekstu.

Statyczne atrybuty publiczne

- string **PURPLE** = '\033[95m'
- string **CYAN** = '\033[96m'
- string **DARKCYAN** = '\033[36m'
- string **BLUE** = '\033[94m'
- string **GREEN** = '\033[92m'
- string **YELLOW** = '\033[93m'
- string **RED** = '\033[91m'
- string **BOLD** = '\033[1m'
- string **UNDERLINE** = '\033[4m'
- string **END** = '\033[0m'

4.2.1 Opis szczegółowy

Klasa color, służy za struct do formatowania tekstu.

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z pliku:

- text_formatting.py

4.3 Dokumentacja klasy zastepowanie_stron.manadzer_odwolan

Klasa [manadzer_odwolan](#) służy do przeprowadzenia symulacji algorytmów zastępowania stron.

Metody publiczne

- def `__init__` (self, lista_odwolan, ilosc_ramek, algorytm)
konstruktor klasy
- def `wyberz_ramke` (self, moment)
Funkcja służąca do wywołania algorytmu odpowiadającego podanemu w konstruktorze.
- def `dodaj_do_pamieci` (self, ramka, odwolanie)
Funkcja, która podmienia odpowiednią ramkę w pamięci.
- def `rozpisz` (self)
Funkcja służąca do wypisania wykonanej symulacji na ekran.
- def `symulacja` (self)
Funkcja która dokonuje symulacji.

Atrybuty publiczne

- `lista_odwolan`
- `ilosc_ramek`
- `pamięć`
- `algorytm`
- `algorytmy`
- `historia`
- `chybienia`
- `trafienia`

4.3.1 Opis szczegółowy

Klasa `manadzer_odwolan` służy do przeprowadzenia symulacji algorytmów zastępowania stron.

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z pliku:

- `zastepowanie_stron.py`

4.4 Dokumentacja klasy generator.rozkładyOdwolan

Statyczne atrybuty publiczne

- int `NORMALNY` = 0
- int `OSTATNI_CZESCIEJ` = 1

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z pliku:

- `generator.py`

Indeks

- generator, [5](#)
 - generuj_dane, [5](#)
- generator.rozkladyOdwołan, [11](#)
- generuj_dane
 - generator, [5](#)
- LFU
 - wybor_ramki.algorytmy, [9](#)
- main, [6](#)
- text_formatting.color, [10](#)
- wybor_ramki, [6](#)
- wybor_ramki.algorytmy, [9](#)
 - LFU, [9](#)
- zastepowanie_stron, [7](#)
- zastepowanie_stron.manadzer_odwołan, [10](#)