

1. Opis

Gra platformowa z ograniczeniem czasowym, punktacją. W grze występują przeciwnicy. Cel: zdobycie klucza.

2. Zespół

- 1 Grzegorz Klimek
- 2 Bartłomiej Świerzyński
- 3 Edwin Langaj
- 4 Łukasz Ciesielski

3. Technologia

Język - Java

Framework - libgdx i gdx AI

Środowisko - Android Studio, Tiled map edition