

Zadanie rekrutacja Junior/Mid Python Developer

Klient: Termnet sp. z o.o

Stack:

Flask, SQLAlchemy, Docker

Stack nice to have:

RabbitMQ, SocketIO, Docker Compose

Treść zadania:

Korzystając z stacku technologicznego zbuduj platformę web umożliwiającą zagranie w grę papier, kamień, nożyce.

Każda nowa sesja to nowy gracz. Gracz może dodawać 10 kredytów do swojego konta, w przypadku, kiedy posiada ich 0. Każda gra kosztuje gracza 3 kredyty. Gra wygrana dodaje graczowi 4 kredyty.

Każda gra powinna mieć zbierane statystyki (wygrana, przegrana, identyfikator gracza, czas rozegrania, ilość kredytów przed rozegranie). Aplikacja musi umożliwiać podejrzenie statystyk za dany dzień (zagregowanych).

Pomiń wszelkiego rodzaju upiększenia (interesuje nas jedynie SWAGGER).

Zadbaj o to, by aplikacja działała niezależnie od systemu operacyjnego (np. Windows standardowo nie ma poleceń crontaba).

Przynajmniej infrastruktura do przedstawionego zadania musi zostać postawiona z użyciem Dockera.

Rozwiązanie dostarcz w formie repozytorium bitbucket.

Czas na wykonanie: Do końca tygodnia :)