

# **Dokumentacja techniczna projektu "Menedżer zadań"**

autorzy: Grzegorz Sosna i Bartosz Przebieracz

## Spis treści

<b>1. Wprowadzenie.....</b>	<b>3</b>
1.1. Nazwa projektu.....	3
1.2. Cel projektu .....	3
<b>3. Technologie.....</b>	<b>3</b>
3.1. Język programowania .....	3
3.2. Framework .....	3
3.3. Baza danych.....	4
3.4. IDE .....	4
<b>4. Instrukcje pierwszego uruchomienia .....</b>	<b>4</b>
4.1. Wymagania systemowe.....	4
4.2. Instalacja .....	4
<b>5. Struktura projektu.....</b>	<b>5</b>
5.1. Foldery i pliki .....	5
<b>6. Modele .....</b>	<b>5</b>
6.1. ErrorViewModel.cs .....	5
6.2. Task.cs.....	6
6.3. Statistic.cs .....	6
<b>7. Kontrolery.....</b>	<b>7</b>
7.1. HomeController.cs.....	7
7.2. TasksController.cs.....	8
7.3. StatisticsController.cs .....	8
<b>8. System użytkowników .....</b>	<b>9</b>
8.1. Role.....	9
8.2. Użytkownicy .....	9
<b>9. Najciekawsze funkcjonalności.....</b>	<b>9</b>
9.1. Zarządzanie zadaniami .....	9
9.2. Analiza wykonanych zadań .....	9
9.3. Bezpieczne logowanie .....	10

# 1. Wprowadzenie

## 1.1. Nazwa projektu

„Menedżer zadań”

## 1.2. Cel projektu

Celem projektu jest stworzenie aplikacji webowej typu menedżer zadań, która umożliwi użytkownikom efektywne zarządzanie swoimi obowiązkami. Projekt zakłada stworzenie intuicyjnego interfejsu użytkownika, który będzie prosty w obsłudze i dostępny dla każdego. System zapewni bezpieczne mechanizmy logowania i rejestracji, co pozwoli na ochronę danych użytkowników i personalizację ich doświadczeń. Kluczową funkcjonalnością systemu będzie możliwość dodawania, edytowania, usuwania zadań oraz grupowania, co pozwoli użytkownikom na skuteczne śledzenie swoich postępów.

# 2. Autorzy

Grzegorz Sosna

Bartosz Przebieracz

# 3. Technologie

## 3.1. Język programowania

- C#

## 3.2. Framework

- ASP.NET Core 8.0

### 3.3. Baza danych

- MS SQL Server

### 3.4. IDE

- Visual Studio

## 4. Instrukcje pierwszego uruchomienia

### 4.1. Wymagania systemowe

- Visual Studio 2022 (lub nowsze)

### 4.2. Instalacja

#### 1. Pobierz kod źródłowy projektu z GitHub:

- Otwórz przeglądarkę internetową i przejdź do strony repozytorium GitHub:

<https://github.com/GrzegorzSosna/Task-Manager-Project/tree/gs>

- Skopiuj adres URL repozytorium.
- W terminalu lub wierszu poleceń wykonaj polecenie `git clone <URL>`, zastępując <URL> adresem repozytorium.
- **UWAGA:** Jeżeli powyższa metoda nie zadziała, możesz również pobrać plik .zip z projektem z GitHub.

#### 2. Otwórz projekt w Visual Studio:

- Uruchom Visual Studio.
- Wybierz opcję "Otwórz projekt" i przejdź do folderu, do którego sklonowałeś repozytorium.

#### 3. Skonfiguruj bazę danych MS SQL Server zgodnie z plikiem konfiguracyjnym appsettings.json.

#### 4. Przeprowadź migracje bazy danych:

- Otwórz **Package Manager Console** w Visual Studio.
- Wykonaj polecenie: Update-Database
- Sprawdź, czy migracje zakończyły się sukcesem, przeglądając logi w Visual Studio.

5. **Uruchom projekt** w Visual Studio.

## 5. Struktura projektu

### 5.1. Foldery i pliki

- **Controllers:** Zawiera kontrolery MVC.
  - HomeController.cs
  - TasksController.cs
  - StatisticsController.cs
- **Models:** Zawiera klasy modeli.
  - W pliku ErrorViewModel.cs znajduje klasa: ErrorViewModel
  - W pliku Task.cs znajduje się klasa: Task
  - W pliku Statistic.cs znajdują się klasy: Statistic, CategoryCount oraz MonthlyCategoryStatistic
- **Views:** Zawiera widoki.
  - **Home:** Widoki dla HomeController.
  - **Tasks:** Widoki dla TasksController.
  - **Statistics:** Widoki dla StatisticsController
- **wwwroot:** Zasoby statyczne (CSS, JavaScript, obrazy).

## 6. Modele

### 6.1. ErrorViewModel.cs

- **Opis:** Używany do przekazywania informacji o błędach do widoków.
- **Właściwości:**
  - RequestId (string) - Identyfikator żądania.

- ShowRequestId (bool) - Określa, czy identyfikator żądania powinien być wyświetlany.

## 6.2. Task.cs

- **Opis:** Reprezentuje zadanie w aplikacji.
- **Właściwości:**
  - Id (int) - Unikalny identyfikator zadania.
  - Description(string) - opis zadania (maks. długość: 100 znaków).
  - DateTime (DateTime) – Data i godzina zakończenia zadania (wymagane).
  - TaskCategory (string) - Grupa, do której zadanie należy (maks. długość: 30 znaków).
  - IsCompleted (bool) – Określa czy zadanie zostało już wykonane.
  - UserId (int) - Identyfikator użytkownika, który utworzył zadanie.

## 6.3. Statistic.cs

### 1. Klasa Statistic

- **Opis:** Reprezentuje statystyki dotyczące zadań w aplikacji.
- **Właściwości:**
  - CompletedTasksLastWeek (int): Liczba zadań ukończonych w ostatnim tygodniu.
  - UncompletedTasksLastWeek (int): Liczba zadań nieukończonych w ostatnim tygodniu.
  - CompletedTasksLastMonth (int): Liczba zadań ukończonych w ostatnim miesiącu.
  - UncompletedTasksLastMonth (int): Liczba zadań nieukończonych w ostatnim miesiącu.
  - CompletedTasksLastYear (int): Liczba zadań ukończonych w ostatnim roku.
  - UncompletedTasksLastYear (int): Liczba zadań nieukończonych w ostatnim roku.

- CategoryCounts (List<CategoryCount>): Lista zadań pogrupowanych według kategorii.
- EfficiencyLastWeek (double): Efektywność zadań w ostatnim tygodniu.
- EfficiencyLastMonth (double): Efektywność zadań w ostatnim miesiącu.
- EfficiencyLastYear (double): Efektywność zadań w ostatnim roku.

## 2. Klasa CategoryCount

- **Opis:** Reprezentuje licznik zadań według kategorii.
- **Właściwości:**
  - Category (string): Nazwa kategorii.
  - Count (int): Liczba zadań w danej kategorii.
  - CompletedCount (int): Liczba ukończonych zadań w danej kategorii.
  - Efficiency (double): Efektywność zadań w danej kategorii.

## 3. Klasa MonthlyCategoryStatistic

- **Opis:** Reprezentuje miesięczne statystyki zadań według kategorii.
- **Właściwości:**
  - Month (int): Miesiąc statystyk.
  - Year (int): Rok statystyk.
  - CompletedTasks (int): Liczba ukończonych zadań w danym miesiącu.
  - UncompletedTasks (int): Liczba nieukończonych zadań w danym miesiącu.
  - Efficiency (double): Efektywność zadań w danym miesiącu.

# 7. Kontrolery

## 7.1. HomeController.cs

- **Metody:**

- Index() (GET): Wyświetla stronę główną.
- Register() (GET): Wyświetla formularz rejestracji nowego użytkownika.
- Register(User model) (POST): Przetwarza dane rejestracyjne nowego użytkownika.
- Login() (GET): Wyświetla formularz logowania.
- Login(User model) (POST): Przetwarza dane logowania użytkownika.
- Logout() (POST): Wylogowuje użytkownika.

## 7.2. TasksController.cs

- **Metody:**

- Index() (GET): Wyświetla listę zadań zalogowanego użytkownika.
- Create() (GET): Wyświetla formularz tworzenia nowego zadania.
- Create(Task model) (POST): Przetwarza dane nowego zadania.
- Edit(int id) (GET): Wyświetla formularz edycji zadania.
- Edit(int id, Task model) (POST): Przetwarza dane edytowanego zadania.
- Delete(int id) (POST): Usuwa zadanie.

## 7.3. StatisticsController.cs

- **Metody:**

- Index(): Wyświetla listę zadań zalogowanego użytkownika za ostatni tydzień, miesiąc i rok

- **Kluczowe punkty:**

- Pobieranie danych: Kontroler pobiera zadania użytkownika z bazy danych na podstawie dat wykonania (ostatni tydzień, miesiąc, rok) oraz identyfikatora użytkownika.
- Obliczenia: Oblicza liczbę ukończonych i nieukończonych zadań w różnych okresach oraz efektywność wykonania zadań.
- Grupowanie: Grupuje zadania według kategorii i oblicza statystyki dla każdej kategorii.
- Model statystyk: Tworzy model Statistic, który przechowuje obliczone wartości i przekazuje go do widoku.



## 8. System użytkowników

### 8.1. Role

- Aktualnie system nie implementuje różnych ról użytkowników. Każdy zarejestrowany użytkownik ma takie same uprawnienia.

### 8.2. Użytkownicy

- **Zalogowani użytkownicy:**
  - Mogą tworzyć, edytować i usuwać swoje zadania.
  - Mają dostęp do analizy swoich wykonanych zadań.
  - Każdy użytkownik widzi tylko swoje zadania.
- **Goście:**
  - Mogą przeglądać stronę główną z krótkim opisem aplikacji.
  - Mogą się zarejestrować lub zalogować.
- **Informacje związane z użytkownikami:**
  - Użytkownicy mają przypisane unikalne identyfikatory (UserId).
  - Zadania są powiązane z konkretnymi użytkownikami za pomocą UserId.

## 9. Najciekawsze funkcjonalności

### 9.1. Zarządzanie zadaniami

- **Opis:** Użytkownicy mogą tworzyć, edytować i usuwać zadania, przypisywać im daty zakończenia oraz przypisywać do grup.
- **Cel:** Ułatwia użytkownikom organizowanie i śledzenie swoich zadań.

### 9.2. Analiza wykonanych zadań

- **Opis:** Podstrona umożliwiająca użytkownikom przeglądanie statystyk dotyczących wykonanych zadań.
- **Cel:** Pomaga użytkownikom analizować swoją produktywność i zarządzanie czasem.

### 9.3. Bezpieczne logowanie

- **Opis:** Hasła są ukrywane podczas wpisywania, aby zapewnić prywatność użytkownika.
- **Cel:** Zwiększa bezpieczeństwo i prywatność użytkowników podczas logowania.