# **SELENIUM**

ELŻBIETA SĄDEL

**GRZEGORZ WITEK** 

#### KLASA ACTIONS

- Do symulowania skomplikowanych akcji/gestów użytkownika.
- Dokumentacja: <a href="https://seleniumhq.github.io/selenium/docs/api/java/org/openqa/selenium/interactions/Actions.html">https://seleniumhq.github.io/selenium/docs/api/java/org/openqa/selenium/interactions/Actions.html</a>
- Na przykład do akcji typu drag and drop, najeżdżania myszką na jakiś element (np. żeby podejrzeć tooltipa), do testowania skrótów klawiaturowych, do menu kontekstowego.

```
Actions actions = new Actions(driver);
actions.moveToElement(sleeveProduct).build().perform();
```

## INTERFEJS JAVASCRIPTEXECUTOR

- Pozwala na wykonywanie skryptów JavaScript w kontekście ramki albo okna.
- Dokumentacja: <a href="https://seleniumhq.github.io/selenium/docs/api/java/org/openqa/selenium/JavascriptExecutor.html">https://seleniumhq.github.io/selenium/docs/api/java/org/openqa/selenium/JavascriptExecutor.html</a>
- Na przykład do wyciągania czegoś z ciasteczek, local albo session storage, ale także to symulowania akcji, które nie zadziałały z użyciem klasy Actions (np. dragAndDrop).
- Obiekty implementujące ten interfejs mają dostępne dwie metody: executeScript i executeAsyncScript.

```
JavascriptExecutor js = (JavascriptExecutor) driver;
js.executeScript("script");
```

# WARTOŚCI ZWRACANE PRZEZ JAVASCRIPTEXECUTOR

"If the script has a return value (i.e. if the script contains a return statement), then the following steps will be taken:

- For an HTML element, this method returns a WebElement
- For a decimal, a Double is returned
- For a non-decimal number, a Long is returned
- For a boolean, a Boolean is returned
- For all other cases, a String is returned.
- For an array, return a List<Object> with each object following the rules above. We support nested lists.
- For a map, return a Map<String, Object> with values following the rules above.
- Unless the value is null or there is no return value, in which null is returned"

https://seleniumhq.github.io/selenium/docs/api/java/org/openqa/selenium/JavascriptExecutor.html

## EXECUTESCRIPT I EXECUTEASYNCSCRIPT

- executeScript wywoływana jak zwykła funkcja, po jej zakończeniu WebDriver przejdzie do kolejnej instrukcji;
- executeAsyncScript wykonywana jest w przeglądarce, nie blokuje kolejnych akcji WebDrivera

## **SWITCH TO**

#### WebDriver driver.switchTo().frame(WebElement/int/String)

- przejście do frame lub iframe w celu używania elementów wewnętrznych

#### WebDriver driver.switchTo().defaultContent()

wyjście z frame lub iframe do głownej strony



#### Alert driver.switchTo().alert()

 przełączenie się do alertu (popup), w celu zamknięcia lub pobrania tekstu)



## **SWITCH TO**

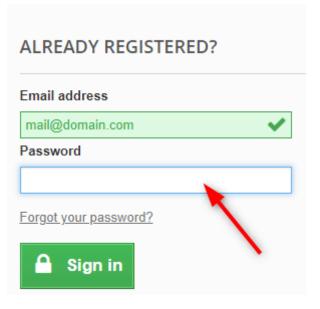
#### WebDriver driver.switchTo().window(String) -

- Przełączenie się do innego okna lub taba

#### WebElement driver.switchTo().activeElement()

- przełączenie się obecnego aktywnego elementu





# DO DZIEŁA!!



# DZIĘKUJEMY