

Enumy

Enumy definiują małe zbiory danych. Jest to tzw. **typ wyliczeniowy**. Konstruktor jest prywatny ponieważ enuma nie można utworzyć używając słowa kluczowego **new**. Enumy są podobne do klas.

<https://github.com/idzikpro/JavaBasics/blob/master/src/main/java/pl/idzikpro/enums/Person.java>

<https://github.com/idzikpro/JavaBasics/blob/master/src/main/java/pl/idzikpro/enums/MobilePhone.java>

```
public enum MobilePhone {
    ANDROID(5,8), IOS(7,8), WINDOWS(5,8);
    private int size;
    private int ram;

    public int getSize() {
        return size;
    }

    public int getRam() {
        return ram;
    }

    MobilePhone(int size, int ram) {
        this.size = size;
        this.ram = ram;
    }
}
```

To jak wywołać konstruktor?? Tak jak w przykładzie

```
new Person(MobilePhone.ANDROID, "Jacek", "Placek", 42),
```

Instancje enuma tworzone są wewnątrz enuma.

```
ANDROID(5,8), IOS(7,8), WINDOWS(5,8);
```

<https://github.com/idzikpro/JavaBasics/blob/master/src/main/java/pl/idzikpro/enums/MobilePhoneMain.java>

Enumy można przekazywać wszędzie w taki sposób jak klasy. Enumów nie dodaje się jednak do tablic czy kolekcji, bo jaki to ma sens? Enum ma wbudowane porównywanie, więc nie można napisać że implementuje interfejs Comparable. Enumy implementują Comparable i Serializable.

Enum, jako składowa entity, zapisywany jest jako integer czyli kolejne instancje enuma zostaną zapisane jako 0,1,2,....