Strumienie

Klasa File reprezentuje fizyczny plik na dysku.

Klasa FileReader pozwala na tekstowy dostęp do pliku znaku po znaku.

Klasa BufferedReader pozwala na dostęp do pliku wiersz po wierszu.

Klasa **DataOutputStream** pozwala na binarny zapis typów prymitywnych i łańcuchów.

Klasa FileOutputStream pozwala na zapis bajt po bajcie.

Buforowany odczyt

```
new BufferedReader(new FileReader(new File("/path/to/text/file.txt")));
```

Zapis do pliku tekstowego

https://github.com/idzikpro/JavaBasics/blob/master/src/main/java/pl/idzikpro/io/SaveDataToTextFile.java

```
String data = "information";

try (FileWriter fileWriter = new FileWriter(new File(file))){
    fileWriter.write(data);
} catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
}
```

Czytanie pliku tekstowego

https://github.com/idzikpro/JavaBasics/blob/master/src/main/java/pl/idzikpro/io/ReadDataFromTex tFile.java

Czytanie z pliku tekstowego znak po znaku

```
//read text file char by char

try (FileReader fileReader = new FileReader(file)) {
    int content;
    while ((content = fileReader.read()) != -1) {
        System.out.print((char)content);
    }
} catch (FileNotFoundException e) {
        e.printStackTrace();
}
```

Czytanie z pliku tekstowego wiersz po wierszu

```
//read text file line by line
System.out.println();
try (BufferedReader bufferedReader = new BufferedReader(new FileReader(file))) {
   String line;
   while ((line = bufferedReader.readLine()) != null) {
      System.out.println(line);
   }
} catch (FileNotFoundException e) {
   e.printStackTrace();
}
```

Zapis do pliku binarnego

https://github.com/idzikpro/JavaBasics/blob/master/src/main/java/pl/idzikpro/io/SaveDataToBinary File.java

```
int data = 1234567;

try (DataOutputStream dataOutputStream = new DataOutputStream(new FileOutputStream(new File(file)))){
   dataOutputStream.writeInt(data);
} catch (IOException e) {
   e.printStackTrace();
}
```

Odczyt z pliku binarnego

https://github.com/idzikpro/JavaBasics/blob/master/src/main/java/pl/idzikpro/io/ReadDataFromBin aryFile.java

```
int data = 0;

try (DataInputStream dataInputStream = new DataInputStream(new FileInputStream(new File(file)))) {
    data = dataInputStream.readInt();
    System.out.println(data);
} catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
}
```