

Politechnika Warszawska
Wydział Elektryczny

SPECYFIKACJA FUNKCJONALNA
"AUTOMAT KOMÓRKOWY"

Autorzy:
GRZEGORZ KOPYT
DANIEL SPORYSZ

27 kwietnia 2018

Spis treści

1	Opis działania	1
2	Funkcje	1
3	Obsługa	1
4	Sytuacje wyjątkowe	1

1 Opis działania

Program jest implementacją automatu komórkowego opartego na regułach "gry w życie" Johna Conwaya w wariancie „WireWorld”.

Praca programu polega na animacji obrazu wprowadzonego przez użytkownika lub wykreowanego w jednym z dwóch edytorów programu. Na jego podstawie program tworzy kolejne generacje obrazu, zgodnie z regułami "WireWorld".

Wynik działania programu jest prezentowany w oknie dialogowym, w formie animacji. Prezentacja może zostać przez użytkownika wstrzymana, edytowana lub przywrócona do stanu początkowego.

2 Funkcje

Program oferuje następujące funkcje:

- Załadowanie planszy z pliku png
 - Kontrola nad przebiegiem animacji: pauzowanie, uruchamianie, powrót do początkowej konfiguracji
 - Własnoręczna edycja planszy w trakcie pracy programu.
 - Wstawianie obiektów z przygotowanej biblioteki obiektów WireWorld
-

3 Obsługa

4 Sytuacje wyjątkowe