

Politechnika Warszawska  
Wydział Elektryczny

---

SPECYFIKACJA FUNKCJONALNA  
"AUTOMAT KOMÓRKOWY"

---

*Autorzy:*  
GRZEGORZ KOPYT  
DANIEL SPORYSZ

27 kwietnia 2018

# Spis treści

1	Opis działania	1
2	Funkcje	1
3	Obsługa	1
4	Sytuacje wyjątkowe	1

---

## 1 Opis działania

Program jest implementacją automatu komórkowego opartego na regułach "gry w życie" Johna Conwaya w wariancie „WireWorld”.

Praca programu polega na animacji obrazu wprowadzonego przez użytkownika lub wykreowanego w jednym z dwóch edytorów programu. Na jego podstawie program tworzy kolejne generacje obrazu, zgodnie z regułami "WireWorld”.

Wynik działania programu jest prezentowany w oknie dialogowym, w formie animacji. Prezentacja może zostać przez użytkownika wstrzymana, edytowana lub przywrócona do stanu początkowego.

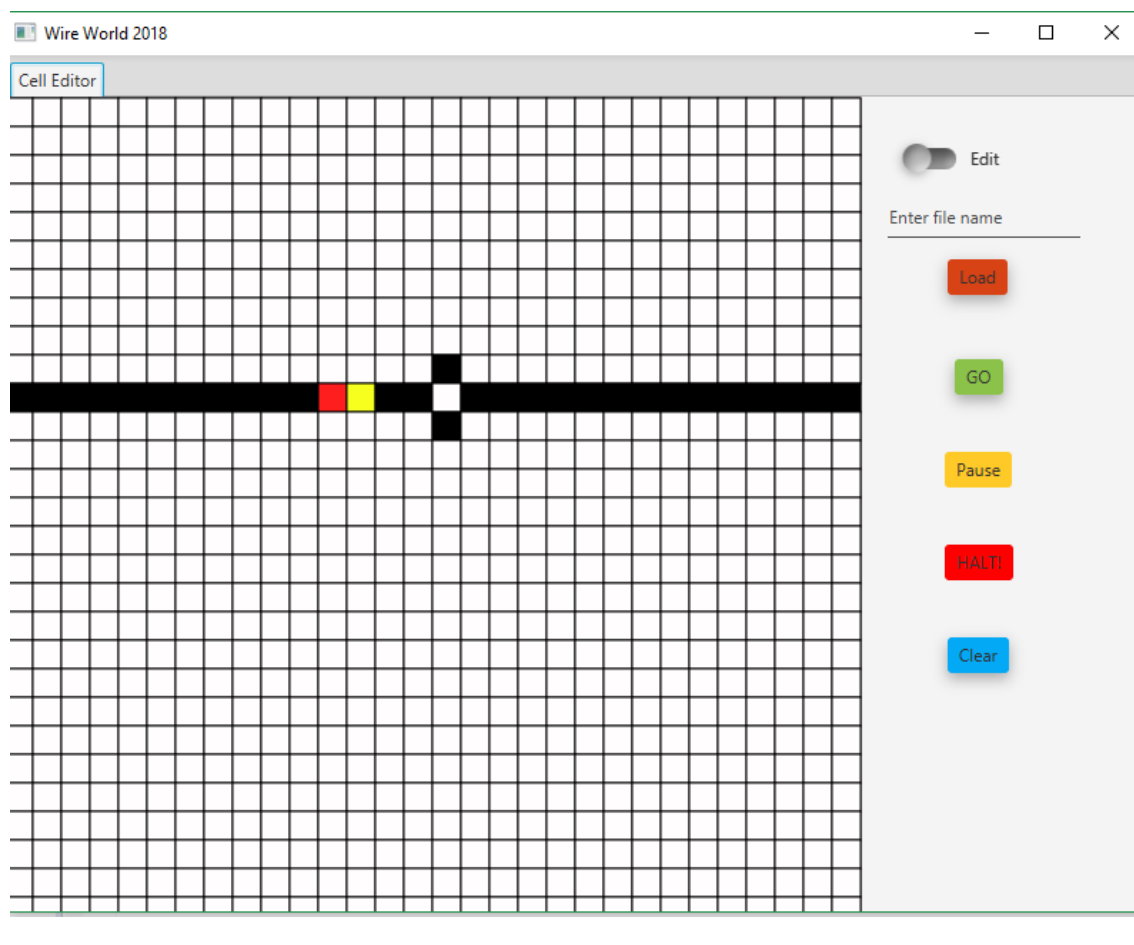
---

## 2 Funkcje

Program oferuje następujące funkcje:

- Załadowanie planszy z pliku png
  - Kontrola nad przebiegiem animacji: pauzowanie, uruchamianie, powrót do początkowej konfiguracji
  - Własnoręczna edycja planszy w trakcie pracy programu.
  - Wstawianie obiektów z przygotowanej biblioteki obiektów WireWorld
-

### 3 Obsługa



### 4 Sytuacje wyjątkowe