

# palworld-maintenance.sh

- **/usr/games/steamcmd +login anonymous +app\_update 2394010 validate +quit:**  
Uruchamia SteamCMD, narzędzie służące do zarządzania grami na platformie Steam, aby zaktualizować serwer Palworld do najnowszej wersji. Parametr **+login anonymous** loguje się do SteamCMD jako anonimowy użytkownik, a **+app\_update 2394010 validate** pobiera i aktualizuje serwer o ID 2394010, a **+quit** zamyka SteamCMD po zakończeniu aktualizacji.
- **&&:** Jest to operator logiczny "i". Oznacza to, że kolejne polecenie (**tar**) będzie wykonywane tylko wtedy, gdy poprzednie polecenie (**/usr/games/steamcmd**) zakończy się sukcesem.
- **tar -czvf /home/steam/Palworld\_backups/"Palworld\_\$(date '+%Y-%m-%d\_%H-%M-%S').tar.gz" /home/steam/Steam/steamapps/common/PalServer/Pal/Saved:** Tworzy archiwum **.tar.gz** z zawartością katalogu **/home/steam/Steam/steamapps/common/PalServer/Pal/Saved** (prawdopodobnie zawierającego dane związane z grą Palworld) i zapisuje je w katalogu **/home/steam/Palworld\_backups/**. Plik jest nazwany według bieżącej daty i godziny utworzenia archiwum.
- **&&:** Ponownie, jest to operator logiczny "i", który sprawia, że następne polecenie (**find**) zostanie wykonane tylko wtedy, gdy poprzednie polecenie (**tar**) zakończy się sukcesem.
- **find /home/steam/Palworld\_backups/ -mtime +10 -type f -delete:** Wyszukuje w katalogu **/home/steam/Palworld\_backups/** pliki, które zostały zmodyfikowane więcej niż 10 dni temu (**-mtime +10**) i są plikami (**-type f**), a następnie je usuwa (**-delete**). Prawdopodobnie usuwa starsze kopie zapasowe, aby zachować porządek i oszczędzić miejsce na dysku.

Podsumowując, palworld-maintenance.sh wykonuje trzy główne czynności:

1. Aktualizuje serwer Palworld za pomocą SteamCMD.
2. Tworzy kopię zapasową aktualnego stanu gry Palworld.
3. Usuwa starsze kopie zapasowe, aby zachować przestrzeń na dysku.

## Palworld.service

[Unit]: Ta sekcja zawiera ogólne informacje o jednostce/usłudze.

Description: Opisuje usługę jako "Palworld Dedicated Server BetterPals Polska".

Wants: Wskazuje, że ta usługa zależy od network-online.target.

After: Określa, że ta usługa ma zostać uruchomiona po network-online.target.

[Service]: Ta sekcja zawiera konfigurację samej usługi.

User: Określa użytkownika, na którego ma zostać uruchomiona usługa (steam).

Group: Określa grupę, do której należy użytkownik (steam).

Environment: Ustawia zmienne środowiskowe dla usługi, w tym LD\_LIBRARY\_PATH i SteamAppId.

ExecStartPre: Wykonuje określone polecenie przed uruchomieniem właściwej usługi. Tutaj jest to skrypt palworld-maintenance.sh.

ExecStart: Definiuje polecenie, które uruchamia właściwą usługę. W tym przypadku uruchamia plik PalServer.sh z odpowiednimi opcjami.

Restart: Wskazuje, że usługa ma być restartowana automatycznie w przypadku awarii.

RuntimeMaxSec: Określa maksymalny czas działania usługi. W tym przypadku usługa może działać maksymalnie 4 godziny.

**[Install]**: Ta sekcja określa, w jaki sposób usługa ma być zainstalowana.

WantedBy: Wskazuje, że usługa ma być uruchamiana w ramach multi-user.target, co oznacza, że ma być uruchamiana po uruchomieniu systemu w trybie wielu użytkowników.