

Zadanie rekrutacyjne: Aplikacja ToDo na Fluttera

Celem tego zadania jest stworzenie prostej aplikacji ToDo na platformę Flutter. Aplikacja ma umożliwiać użytkownikowi tworzenie notatek, które będą przechowywane w aplikacji. Notatki powinny zawierać tytuł oraz treść.

Wymagania:

Stwórz nowy projekt Fluttera i skonfiguruj go w sposób umożliwiający rozwijanie aplikacji.

Stwórz stronę główną, na której będą wyświetlane wszystkie notatki w formie listy. Jeśli nie ma żadnych notatek, powinien być wyświetlany komunikat informujący o braku notatek.

Dodaj przycisk lub ikonę, która po naciśnięciu przeniesie użytkownika do nowej strony umożliwiającej dodawanie nowej notatki.

Na stronie dodawania notatki umożliw użytkownikowi wprowadzenie tytułu i treści notatki. Dodaj przycisk "Zapisz", który zapisze notatkę i przeniesie użytkownika z powrotem do strony głównej.

Notatki powinny być przechowywane lokalnie w aplikacji. Możesz skorzystać z mechanizmu przechowywania danych dostępnego w Flutterze.

Dodaj funkcjonalność usuwania notatek. Użytkownik powinien móc usunąć notatkę poprzez przeciągnięcie jej na bok lub przez naciśnięcie odpowiedniego przycisku.

Spersonalizuj wygląd aplikacji - możesz użyć własnych kolorów, czcionek i ikon. Styl aplikacji jest dowolny.

Dodatkowe informacje:

- W projekcie powinno być wykorzystane podejście zorientowane obiektowo (OOP).
- Zalecamy zastosowanie dobrych praktyk programistycznych, takich jak czytelny kod, podział na moduły i komentarze tam, gdzie jest to potrzebne.
- Aplikacja powinna być zoptymalizowana i działać płynnie, nawet przy dużej liczbie notatek.
- Oczekujemy, że kod będzie umieszczony na platformie Git w repozytorium prywatnym. Udostępnij nam uprawnienia do dostępu do repozytorium, abyśmy mogli zweryfikować Twoją technikę pracy. Prześlij zaproszenie do konta damikozi223@gmail.com lub olx

Ocenianie:

Oceniemy Twój kod pod kątem jakości, struktury, funkcjonalności i stylu aplikacji. Zwróć uwagę na czystość kodu, efektywne wykorzystanie dostępnych narzędzi i dobre praktyki programistyczne. Również ocenimy Twoje podejście do rozwiązywania problemów i kreatywność w projektowaniu aplikacji.

Termin:

Prosimy o przesłanie rozwiązania w ciągu 7 dni od otrzymania tego zadania.

Powodzenia!