Automatyzacja w procesie wytwarzania oprogramowania

Piotr Olasik, Witold Pacholik, Wojciech Grzywocz



Wydział Matematyki Stosowanej

25.06.2025





Agenda

- Wprowadzenie
 - Cel
 - Co to Jenkins?
- Rezultaty projektu
 - Utworzenie projektu z aplikacją kalkulatora
 - Automatyzacja z Github Actions
 - Automatyzacja z Jenkins
 - Testy
- Podsumowanie
 - Podsumowanie i wnioski





Cel

 Celem projektu jest przedstawienie różnych możliwości wykorzystania narzędzi do automatyzacji w procesie wytwarzania oprogramowania. Narzędzia te mają ułatwiać pracę w całym procesie wytwarzania oprogramowania i są podstawowymi usługami używanymi przez osoby związane z DevOps.



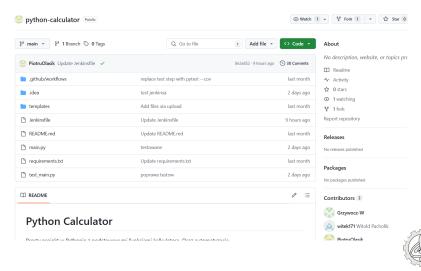


Co to Jenkins?

Jenkins jest open-source'owym narzędziem do automatyzacji, które umożliwia ciągłą integrację i ciągłe dostarczanie (CI/CD) oprogramowania. Jest to serwer automatyzacji napisany w języku Java, który pozwala deweloperom na:

- Automatyzację budowania Jenkins może automatycznie kompilować kod źródłowy po każdej zmianie w repozytorium
- Uruchamianie testów Automatyczne wykonywanie testów jednostkowych, integracyjnych i funkcjonalnych
- Deployment aplikacji Wdrażanie aplikacji na różne środowiska (testowe, staging, produkcyjne)
- Integrację z wieloma narzędziami Git, Docker, Maven, Gradle, oraz setkami pluginów

Utworzenie projektu z aplikacją kalkulatora

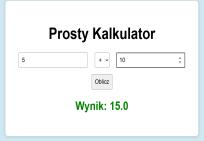


Plik z testami

```
Code
         Blame
                   24 lines (17 loc) · 421 Bytes
    1
           # test_main.py
    2
    3
           import pytest
    4
           from main import add, subtract, multiply, divide
    5
    6
           def test add():
    7
               assert add(2, 3) == 5
    8
    9
           def test subtract():
               assert subtract(5, 3) == 2
   10
   11
   12
           def test multiply():
   13
               assert multiply(4, 2) == 8
   14
   15
           def test divide():
   16
               assert divide(10, 2) == 5
   17
   18
           ## test
   19
           def test divide():
   20
               assert divide(10, 2) == 5
   21
   22
           def test divide by zero():
   23
               with pytest.raises(ValueError):
   24
                   divide(5, 0)
```

Utworzenie projektu z aplikacją kalkulatora Automatyzacja z Github Actions Automatyzacja z Jenkins Testy

Wygląd aplikacji





Automatyzacja z Github Actions

```
Code
         Blame
                  26 lines (19 loc) · 524 Bytes
    1
           name: Run Python tests
           on: [push, pull request]
           iobs:
             test:
               runs-on: ubuntu-latest
    8
               steps:
                 - name: Checkout repo
   11
                   uses: actions/checkout@v3
                 - name: Set up Python
   14
                   uses: actions/setup-python@v5
                   with:
   16
                     python-version: '3.10'
   18
                 - name: Install dependencies
                   run: I
   20
                     python -m pip install --upgrade pip
   21
                     pip install -r requirements.txt
                 - name: Run tests with coverage
   24
                   run:
   25
                     pytest --cov=. --cov-report=term-missing
```

Jenkins został uruchomiony na wirtualnej maszynie z systemem ubuntu na chmurze Microsoft Azure. Konfiguracja po stronie Azure:

Subskrypcja

Grupa zasobów

Nazwa maszyny wirtualnej

Region

Opcje dostępności

Opcje strefy

Typ zabezpieczeń

Ohraz

Architektura maszyny wirtualnej

Rozmiar

Włacz hibernacje

Typ uwierzytelniania

Nazwa użytkownika

Format klucza SSH

Nazwa parv kluczy

Publiczne porty ruchu przychodzącego

Azure Spot

Azure for Students

(nowy) ZSI

Jenkins-on-linux

Fast US

Nie jest wymagana żadna nadmiarowość infrastruktury

Strefa wybrana samodzielnie

Standardowe

Hbuntu Server 24 04 ITS - Gen2

x64

Standard B1s (vcpu: 1, 1 GiB pamięci)

Nie

Klucz publiczny SSH

azureuser

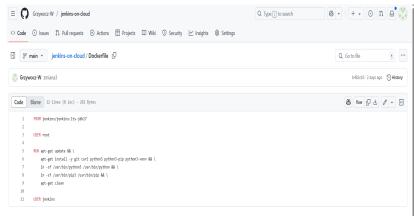
RSA

Jenkins-on-linux kev SSH

Nie



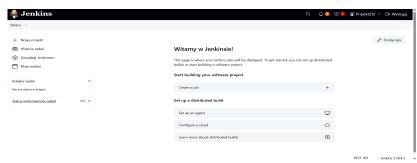
Jenkins jest de facto dockerowym kontenerem z Pythonem. Na początku utworzyliśmy Dockerfile i repozytorium z nim na github



Repozytorium z Dockerfile zostało sklonowane na chmurę, a następnie utworzono Docker image i kontener na maszynie Ubuntu. Dzięki temu mieliśmy dostępnego Jenkins na porcie 8080, do którego mogliśmy się zalogować przez przeglądarkę podając adres ip i port z maszyny ubuntu.

```
nfo: Adding group 'docker' (GID 114) ...
reated_symlink_/etc/systemd/system/multi-user.target.wants/docker.service → /usr/lib/systemd/system/docker.service.
reated symlink /etc/systemd/system/sockets.target.wants/docker.socket → /usr/lib/systemd/system/docker.socket.
rocessing triggers for dbus (1.14.10-4ubuntu4.1) ...
rocessing triggers for man-db (2.12.0-4build2) ...
anning processes...
canning linux images...
unning kernel seems to be up-to-date.
o services need to be restarted.
 user sessions are running outdated binaries.
o VM guests are running outdated hypervisor (gemu) binaries on this host.
zureuser@Jenkins-on-linux;~$ sudo systemctl start docker
zureuser@Jenkins-on-linux:~$ sudo systemctl enable docker
zureuser@Jenkins-on-linux:~$ sudo usermod -aG docker $USER
zureuser@Jenkins-on-linux:~$ newgrp docker
zureuser@Jenkins-on-linux:~$ git clone https://github.com/Grzywocz-W/jenkins-on-cloud.git
loning into 'ienkins-on-cloud'...
emote: Enumerating objects: 3, done.
emote: Counting objects: 100% (3/3), done.
emote: Compressing objects: 100% (2/2), done.
emote: Total 3 (delta 0), reused 3 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
ceiving objects: 100% (3/3), done.
```

Po utworzeniu konta mogliśmy doinstalować potrzebne pluginy i zapoznać się z Jenkinsem i jego funkcjami w sposób praktyczny:







Następnie w repozytorium projektu utworzyliśmy Jenkinsfile ze schematem pipeline'a dla Jenkinsa:

```
Code Blame 46 lines (41 loc) - 1.11 KB
          pipeline {
              agent any
              stages (
                  stage('Clone') (
                      steps (
                          sh 'rm -rf python-calculator'
                          sh 'git clone https://github.com/Grzywocz-W/python-calculator.git'
                  stage('Install dependencies') {
                      steps (
                          dir('python-calculator') {
                                  . venv/bin/activate
                                  pip install --upgrade pip
                                 pip install -r requirements.txt
                  stage('Run tests') (
                         dir('python-calculator') (
                                  . venv/bin/activate
                                  pytest test_main.py --maxfail=1 --disable-warnings --exitfirst
```





Kolejnym krokiem było utworzenie pipeline'a po stronie Jenkins:

Triggers	
Set up automated actions that start your build based on specific events, like code changes or scheduled times.	
Uruchamiaj, gdy inne zadania zostaną zakończone ?	
Buduj cyklicznie ?	
GitHub Branches	
GitHub Pull Requests ?	
☑ GitHub hook trigger for GITScm polling ?	
Pobierz z repozytorium kodu ?	
Wyzwalaj budowanie zdalnie (np. przez skrypt) 1	
Pipeline	
Define your Pipeline using Groovy directly or pull it from source control.	
Definition	
Pipeline script from SCM	~









*/main	
Add Branch	
Repository browser ? (Automatyczny)	
Additional Behaviours Dodaj V	
cript Path 7	
icript Path 7 Jenkinsfile	





Następnie utworzyliśmy w repozytorium projektu na githubie webhooka aby automatyzacja w Jenkins przebiegała poprawnie

Payload URL *	
http://51.8.43.130:8080/github-webhook/	
Content type *	
application/json	Φ
Secret	
SSL verification	
Which events would you like to trigger this webhook?	
 Just the push event. 	
○ Send me everything.	
Let me select individual events.	





Testy

Na koniec wykonując push w git do repozytorium sprawdziliśmy czy automatyzacja testów działa i czy testy wykonują się poprawnie:

Sukces	·Ò.	python-pytest-pipeline	1 dzień 17 godz #1	-	21 sek	
0	-\o'\- -\o'\-	python-test-python-calculator-main	3 godz 28 min #1	-	14 sek	





Testy

All workflows

Showing runs from all workflows

Q Filter workflow runs

10 workflow runs		Event ▼ Status ▼ Branch ▼ Actor ▼
◆ Update Jenkinsfile Run Python tests #11: Commit <u>0e2a852</u> pushed by PiotruOlasik	main	∰ 8 hours ago ♂ 14s
Merge pull request #2 from Grzywocz-W/main Run Python tests #10: Commit Occde50 pushed by Piotru-Olasik	main	∰ yesterday Ø 14s



Podsumowanie i wnioski

Podsumowanie i wnioski

 Projekt stanowi cenne wprowadzenie dla osób, które chciałyby zgłębić tajniki automatyzacji w procesie wytwarzania oprogramowania i osób które chcą rozwijać się w kierunku DevOps

Podsumowanie i wnioski

Podsumowanie i wnioski

- Projekt stanowi cenne wprowadzenie dla osób, które chciałyby zgłębić tajniki automatyzacji w procesie wytwarzania oprogramowania i osób które chcą rozwijać się w kierunku DevOps
- Przedstawiliśmy podstawowe możliwości wykorzystania narzędzi do automatyzacji w procesie wytwarzania oprogramowania, automatyzując testy dla naszej aplikacji.

Podsumowanie i wnioski

Podsumowanie i wnioski

- Projekt stanowi cenne wprowadzenie dla osób, które chciałyby zgłębić tajniki automatyzacji w procesie wytwarzania oprogramowania i osób które chcą rozwijać się w kierunku DevOps
- Przedstawiliśmy podstawowe możliwości wykorzystania narzędzi do automatyzacji w procesie wytwarzania oprogramowania, automatyzując testy dla naszej aplikacji.
- Projekt również ma na celu podkreślenie jak bardzo ważne w obecnej branży IT jest wykorzystanie narzędzi do automatyzacji gdyż znacznie skracają one czas wdrożenia aplikacji oraz już teraz są popularnym narzędziem, które z pewnością będzie się dynamicznie rozwijać w przyszłości w miarę postępu technologicznego.

Dziękujemy!

Dziękujemy



