ΑΛΕΞΑΝΔΡΕΙΟ ΤΕΙ ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗΣ ΤΜΗΜΑ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ 9

Αχολουθιακά αρχεία και ρεύματα (Sequential files and streams)
- Αρχεία και ρεύματα από bytes
- Αρχεία και ρεύματα χαρακτήρων/κειμένου

Άσμηση 9.1

- 9.1.α. Δημιουργήστε ένα αρχείο από bytes ο οποίο να περιέχει ακέραιους αριθμούς. Παρατήρηση: Οι αριθμοί αυτοί μπορεί είτε να εισάγονται από το πληκτρολόγιο είτε να βρίσκονται σε κάποιο πίνακα ακεραίων του προγράμματός σας.
- 9.1.β. Δίνονται δύο αρχεία από bytes τα οποία περιλαμβάνουν ακέραιους αριθμούς, ταξινομημένους σε αύξουσα τάξη. Να γράψετε ένα πρόγραμμα το οποίο να δημιουργεί ένα τρίτο αρχείο από bytes, έτσι ώστε αυτό να περιλαμβάνει τους αριθμούς των δύο πρώτων αρχείων επίσης ταξινομημένους. (merge files)

Θα χρειαστείτε τις κλάσεις (δίνονται και οι αντίστοιχοι δομητές και οι απαραίτητες μέθοδοι):

• FileInputStream

public FileInputStream(String "onoma_arxeiou")

DataInputStream

public DataInputStream(FileInputStream inStream)
public int readInt()
void close()

FileOutputStream

public FileOutputStream(String "onoma_arxeiou")

• DataOutputStream.

public DataOutputStream(FileOutputStream outStream)
public writeInt(int i)
void close()

Βλέπε

http://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/io/package-tree.html

για την πλήρη περιγραφή των κλάσεων και των μεθόδων τους που υλοποιούν είσοδο/έξοδο

Άσμηση 9.2

Σε ένα **αρχείο κειμένου** *(text file)* έχουν καταχωρηθεί πληροφορίες για την ψηφοφορία που πραγματοποιήθηκε στη Βουλή, την περασμένη Τρίτη, ως εξής (βλέπε και σχήμα):

- Το όνομα του Βουλευτή σε μία γραμμή του αρχείου
- Τη λέξη ΝΑΙ ή ΟΧΙ στην αμέσως επόμενη γραμμή, κ.ο.κ.

Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο να επεξεργάζεται το αρχικό αρχείο και να δημιουργεί δύο νέα αρχεία κειμένου, έτσι ώστε το πρώτο να περιέχει τους βουλευτές που ψήφισαν ΝΑΙ και το δεύτερο τους βουλευτές που ψήφισαν ΟΧΙ. Στα αρχεία αυτά οι γραμμές πρέπει να είναι αριθμημένες με αύξοντα αριθμό. Επίσης το πρόγραμμα θα πρέπει να τυπώνει το αποτέλεσμα της ψηφοφορίας (πόσα ΝΑΙ και πόσα ΟΧΙ)



Θα χρειαστείτε τις κλάσεις (δίνονται και οι αντίστοιχοι δομητές και οι απαραίτητες μέθοδοι):

• FileReader

public FileReader(String "onoma_arxeiou")

• BufferedReader

public BufferedReader(FileReader inStream)
string readLine()
void close()

• FileWriter

public FileWriter(String "onoma_arxeiou")

• BufferedWriter

public BufferedWriter(FileWriter outStream)
void write(String str)
void newLine()
void close()