



Τμήμα Μηχανικών
Πληροφορικής ΑΤΕΙΘ

ΑΛΛΗΛΕΠΙΔΡΑΣΗ ΑΝΘΡΩΠΟΥ ΜΗΧΑΝΗΣ ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΔΙΕΠΙΦΑΝΕΙΩΝ ΧΡΗΣΤΗ

ΧΕΙΜΕΡΙΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ 2016-2017

9^η Εργαστηριακή Άσκηση

Σκοπός: Εξάσκηση με χρήση του συστατικών `JFileChooser` και `JOptionPane` και το μοντέλο αποστολής γεγονότων σε Java Swing με χρήση του εργαλείου NetBeans.

Μέθοδος / Εργασία:

α) Χρήση του NetBeans

Άσκηση:

Δημιουργήστε ένα αντίγραφο της άσκησης της 8ης εργαστηριακής εβδομάδας. Κάντε τις απαραίτητες τροποποιήσεις ώστε να αντικαταστήσετε τα δύο `JDialog` που χρησιμοποιήσατε για το Open και το Save με `JFileChooser`.

Προσοχή: Το Open `JFileChooser` ανοίγει με την εντολή

```
return Val = jOpenChooser.showOpenDialog(this);
```

ενώ το Save `JFileChooser` με την εντολή

```
return Val = jSaveChooser.showSaveDialog(this);
```

Η τιμή που επιστρέφει στην ακέραια μεταβλητή `return Val` μπορεί να είναι:

- ◆ `JFileChooser.APPROVE_OPTION`, αν πατηθεί το Open ή το Save
- ◆ `JFileChooser.CANCEL_OPTION`, αν πατηθεί το Cancel

Στη συνέχεια κάντε τις παρακάτω τροποποιήσεις:

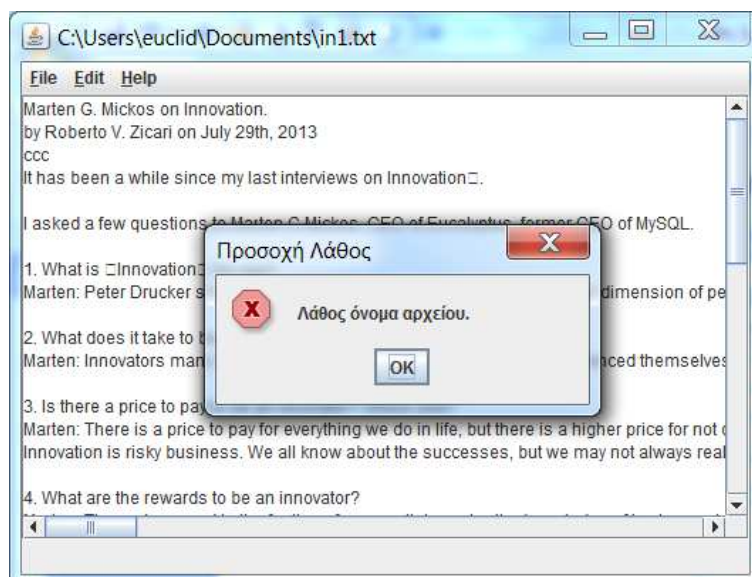
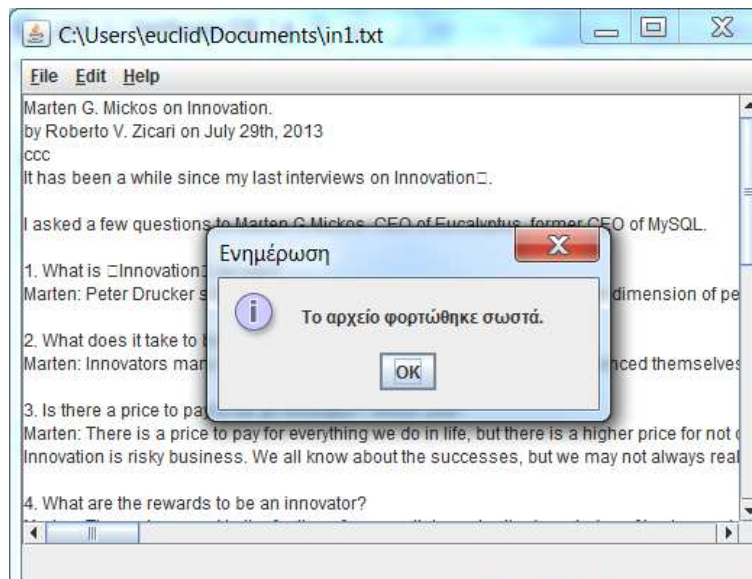
1. Δημιουργήστε δύο μεθόδους οι οποίες θα εμφανίζουν τα μηνύματα λάθους και τα μηνύματα ενημέρωσης του χρήστη με χρήση των

```
JOptionPane.showMessageDialog(null,  
    message,  
    "Προσοχή Λάθος",  
    JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
```

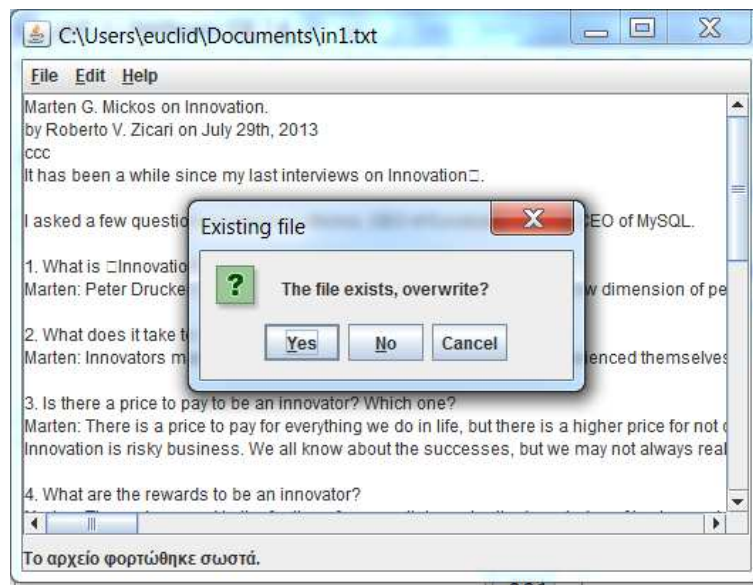
```
JOptionPane.showMessageDialog(null,  
    message,  
    "Ενημέρωση",  
    JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
```

Σημείωση: η παράμετρος message είναι το κείμενο που θέλετε να εμφανίζετε στο παράθυρο, η επόμενη παράμετρος είναι ο τίτλος του παραθύρου και η τελευταία παράμετρος είναι η εικόνα που εμφανίζετε στο παράθυρο.

2. Αντικαταστήστε όλες τις εμφανίσεις μηνυμάτων στο πρόγραμμα σας με τις δικές σας μεθόδους ενημέρωσης. Στις επόμενες δύο εικόνες φαίνονται αντίστοιχα παραδείγματα.



3. Χρησιμοποιήστε ένα `JOptionPane` Swing Window στη λειτουργία «Save As» για τη διαχείριση της αντικατάστασης του περιεχομένου ενός αρχείου που υπάρχει, όπως φαίνεται στην παρακάτω εικόνα.



Σημείωση 1: Για να κάνετε τον έλεγχο αν ένα αρχείο υπάρχει θα χρειαστεί να δημιουργήσετε ένα αντικείμενο της τάξης `File`. Έτσι, αν δηλώσετε ένα αντικείμενο `fileobject` της τάξης `File` τότε με τις παρακάτω εντολές μπορείτε να κάνετε τον έλεγχο αν υπάρχει το αρχείο.

```
fileobject = jSaveChooser.getSelectedFile();
If(fileobject.exists()) ...
```

Σημείωση 2: Το `JOptionPane` θα το χρησιμοποιήσετε με τη μέθοδο

```
int result = ONOMA_jOptionPane.showConfirmDialog(this, "The file exists,
overwrite?", "Existing file", JOptionPane.YES_NO_CANCEL_OPTION);
```

Η τιμή που επιστρέφει στην ακέραια μεταβλητή `result` μπορεί να είναι:

- ◆ `JOptionPane.YES_OPTION`, αν πατηθεί το Yes,
- ◆ `JOptionPane.NO_OPTION`, αν πατηθεί το No,
- ◆ `JOptionPane.CLOSED_OPTION`, αν κλείσουμε το παράθυρο,
- ◆ `JOptionPane.CANCEL_OPTION`, αν πατηθεί το Cancel.