### **DISEÑO DE INTERFACES DE USUARIO**

Lenguajes y Sistemas Informáticos E. T. S. I. Informática y de Telecomunicaciones

Universidad de Granada

# **ACTIVIDAD 1: ETNOGRAFÍA (RELOADED) Observar usuarios y sus experiencias reales**



Image credit

**IDEA:** ¿Cómo observar a las personas para detectar problemas de uso de artefactos/productos y de diseño? ¿y si (creemos que..) están bien diseñados, por qué las personas no los usan correctamente?

**Propuesta**: Vamos a actuar como OBSERVADORES/etnógrafos de lo que pasa en la vida real (donde veamos un conflicto de interacción) y vamos a intentar sacar conclusiones objetivas

**Ejercicio:** Piensa que eres "**GURB**" que has llegado desde un planeta exterior a Granada, y te relacionas con las personas para entender sus costumbres (ocio, movilidad, compras, etc). EN TU CIVILIZACIÓN TODO YA ESTÁ AUTOMATIZADO Y SIEMPRE SOIS FELICES CON VUESTROS ROBOTS, por lo que sientes curiosidad de aquellas situaciones en las que las PERSONAS interactúan con objetos/artefactos/dispositivos para realizar acciones y se "ENFADAN/ DESESPERAN/ MOLESTAN".

Para ello, debes 1) Rellenar la ficha de OBSERVACIÓN (con fotografías si es posible) y 2) Rellenar la ficha de SITUACIÓN

# Referencias y guías:

GURB: Protagonista de "Sin noticias de Gurb" de Eduardo Mendoza. <a href="http://quelibroleo.com/sin-noticias-de-gurb">http://quelibroleo.com/sin-noticias-de-gurb</a>
Ethnography (Dave Randall, Mark Rouncefield) en The Encyclopedia of Human-Computer Interaction 2º ed. Interaction Design Foundation

https://www.interaction-design.org/literature/book/the-encyclopedia-of-human-computer-interaction-2nd-ed/ethnography

# Universidad de Granada

#### **DISEÑO DE INTERFACES DE USUARIO**

Lenguajes y Sistemas Informáticos E. T. S. I. Informática y de Telecomunicaciones

# **ETNOGRAFÍA: FICHA DE OBSERVACIÓN**

TÍTULO: Acceso despacho Delegación de Estudiantes Fecha: 28-abril-2020

Gurb Observa: El Gurb sube a la cuarta planta del Aulario de la ETSIIT y se encuentra allí a un estudiante con su tarjeta universitaria pasándola por la cerradura electrónica de la puerta del despacho. Cuando el estudiante la pasa, suena un pitido y una luz roja se enciende, la puerta no se ha abierto. A continuación, aparece en escena otro estudiante que realiza los mismos pasos que su compañero pero en esta ocasión, la puerta pita y se enciende una luz verde, la puerta se ha desbloqueado. El primer estudiante no lo entiende, tanto él como su compañero son miembros de la Delegación de Estudiantes y deberían tener acceso por igual, pero el resultado ha sido completamente opuesto.





Pág. 2



## **DISEÑO DE INTERFACES DE USUARIO**

Lenguajes y Sistemas Informáticos E. T. S. I. Informática y de Telecomunicaciones

# **ETNOGRAFÍA: FICHA DE SITUACIÓN**

Personas [WHO]  Los estudiantes miembros de la  Delegación de Estudiantes.	Qué [WHAT]  La puerta se abre con una persona pero no con la otra.	Cómo [HOW]  Pasando la tarjeta por el lector electrónico de la puerta.
Donde [WHERE]  En el despacho de la DEIIT (u otra habitación con cerradura electrónica) .	Por qué [Why]  Los permisos de la tarjeta están  "caducados", por lo que no permite el acceso al estudiante.	Estado de ánimo  Enfadado Frustado Descolocado
¿Cual es el factor crítico?  A pesar de que la puerta señaliza que algo está fallando con la luz roja, no indica cuál es el motivo, lo cuál puede provocar en un usuario inexperto.	¿Cómo se podría hacer mejoras?  Poniendo un cartel informativo junto a la puerta o añadiendo o incluso poniendo un aparato para renovar los permisos junto a la puerta, permitiendo renovar instantáneamente los permisos.	¿Cómo valoras esta situación?  Es una situación relativamente frecuente, ya que los estudiantes nuevos no saben que los permisos de las TUI se "caducan" y hay que renovarlos.