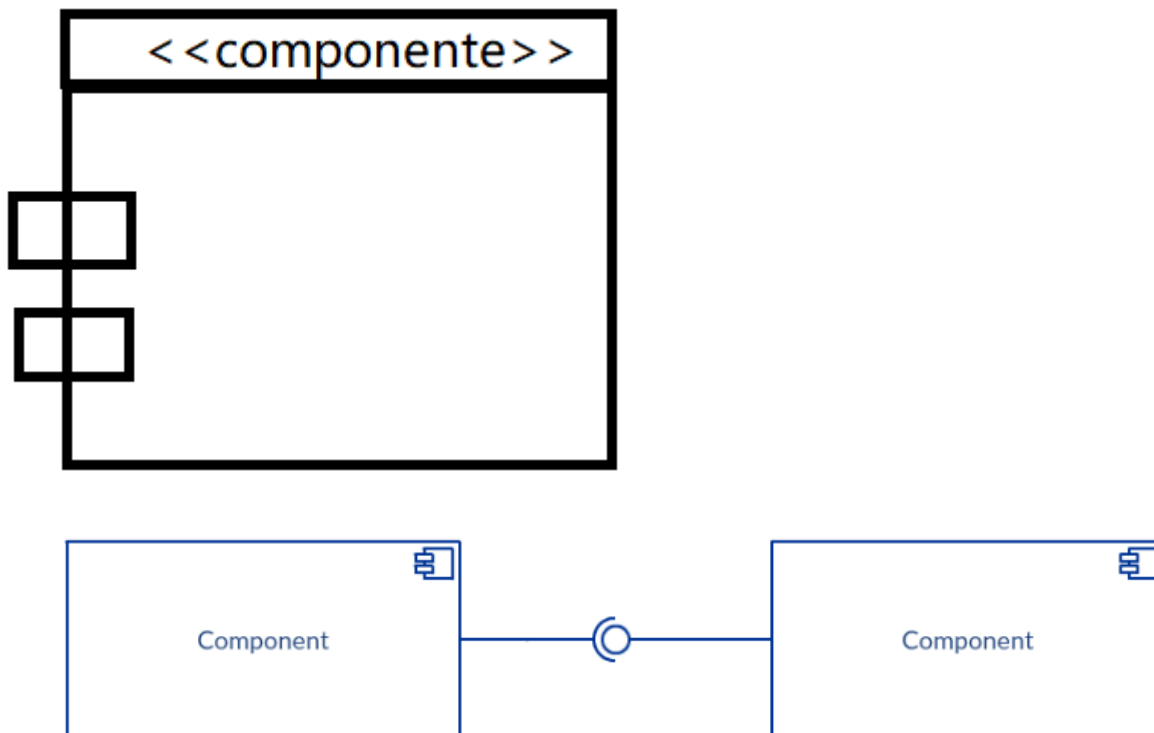


Se puede definir al D. de SW como el proceso sistemático de concepción de diseño, implementación, pruebas, despliegue y mantenimiento de sistemas de software.

Estructura/s del sistema que consiste en componentes de SW

Diagrama UML

Formas de representar un componente en un Diagrama UML



En esta imagen se puede apreciar como el componente de la izquierda consume la interfaz expuesta por el componente de la derecha.

[comment]: <> (Falta actualizar la imagen por la representación del componente visto en clase)

Modelo de desarrollo basado en capas

1. Presentación \rightarrow La interfaz que se expone, es la capa externa
 2. Dominio \rightarrow Todas las reglas del negocio / proceso
 3. Datos \rightarrow como se almacenan los datos
-

Framework vs biblioteca

- Los frameworks definen la forma en la que se estructura el código y cómo se ejecutan los procesos, eventos, etc. Estos poseen **control inverso** ya que son ellos los encargados de controlar el flujo de ejecución y es él el que llama al programa
- Una biblioteca posee **control directo**, porque la llama el programador.