

LIVRABLE 2

Développement Web

Groupe 8:

ZAMOUCHE Nadir

GUELLATI Mohamed

TALEB Nabil

MERAKEB Larbi Lyes





Table des matières

I.	Introduction:	3
II.	Les données :	3
III.	Le modèle conceptuel des données (MCD) :	3
IV.	Le modèle logique des données (MLD) :	5
V.	Maquette du site (Mockup):	6
1/1	Conclusion:	17
vI.	CUIICIUSIUII	12



I. Introduction:

Après avoir organisé les différents événements de notre projet, nous nous sommes lancés dans la réalisation de l'application web pour les étudiants à la recherche de stage mais également pour les entreprises à la recherche de stagiaires.

II. Les données :

Lors de la lecture du cahier de charges nous avons posé notre attention sur plusieurs points.

Tout d'abord nous aurons sur l'application web quatre type d'utilisateur : l'administrateur, le délégué, le pilote de promotion, l'étudiant.

Puis on a également relevé les fonctionnalités que notre client attend de nous, la gestion des rôles, la gestion des entreprises, la gestion des offres de stages et la gestion des candidatures.

Bien évidemment ces fonctionnalités ne sont pas toutes disponibles à tous les utilisateurs mais ce sera selon le profile.

III. Le modèle conceptuel des données (MCD) :

Le MCD ou Modèle Conceptuel des Données est une représentation graphique qui permet facilement et simplement de comprendre comment les différents éléments sont liés entre eux à l'aide de diagrammes codifiés dont les éléments suivants font partie :

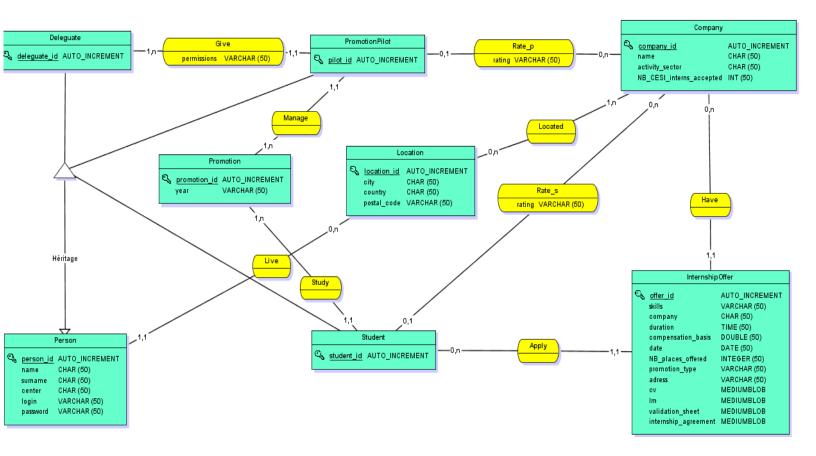
- Les entités (1 rectangle = 1 objet).
- Les propriétés (la liste des données de l'entité).
- Les relations qui expliquent et précisent comment les entités sont reliées entre elles (les ovales avec leurs « pattes » qui se rattachent aux entités).



• Les cardinalités (les petits chiffres au-dessus des « pattes »).

Utilisé assez tôt en conception de base de données, le MCD évoluera ensuite vers les autres outils de Merise, à savoir le MPD et le MLD.

On peut ainsi à partir d'un MCD valider et préciser des règles qui s'appliqueront à la future base de données.



Comme vous pouvez le voir ci-dessus, on a mis en place pour chaque catégorie des entités lesquelles sont remplis par les informations obtenu du cahier de charge et selon notre client, par exemple :

Pour la catégorie qu'on appellera ici entités nous avons mis les informations basiques que n'importe quelle personne possède tel que le nom le surnom et bien évidemment les identifiants de connexion (login et password) cela nous permet d'être plus précis pour l'intégration à la base de données.

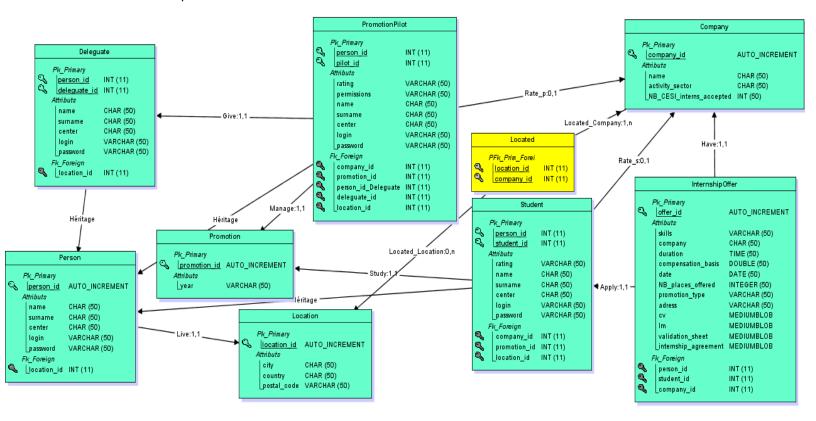


Puis avec cette entité personne nous rajoutons d'autres entités plus spécifiques pour les différents profils d'utilisateurs (l'administrateur, le délégué, le pilote de promotion, l'étudiant).

Donc pour résumer l'exemple l'entité personne disposera de l'héritage pour le profil étudiant.

IV. Le modèle logique des données (MLD) :

La suite logique après le MCD c'est d'obtenir le modèle logique des données afin d'entrevoir les clés et les identifiant pour chacune des entités.



Le MLD ou Modèle Logique des Données est simplement la représentation textuelle du MPD. Il s'agit juste de la représentation en ligne du schéma représentant la structure de la base de données.

On représente ainsi les données issues de la modélisation Merise sous la forme suivante :

• Chaque ligne représente une table.



- C'est toujours le nom de la table qui est écrit en premier.
- Les champs sont listés entre parenthèses et séparés par des virgules.
- Les clés primaires sont soulignées et placées au début de la liste des champs.
- Les clés étrangères sont préfixées par un dièse.

V. Maquette du site (Mockup):

Après s'être concertés nous nous sommes mis d'accord sur une interface simple d'utilisation pour faciliter a toutes les parties l'utilisation à la fois ludique et moderne de notre application web.

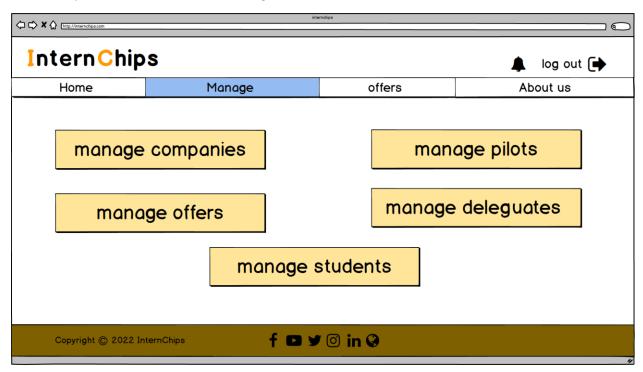
Donc nous avons mis en place une page d'accueil et une page de login pour permettre à tous les utilisateurs de se connecter facilement et de se retrouver aisément sur le site.





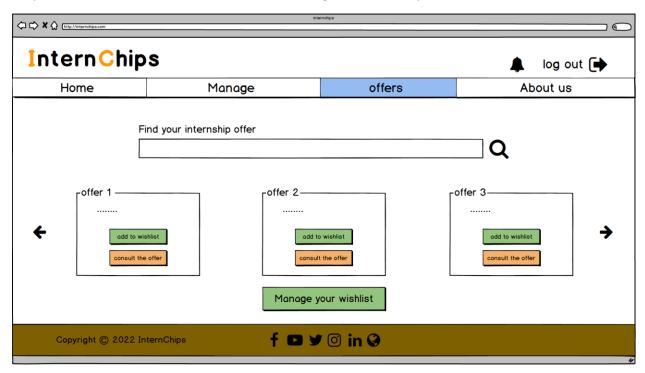


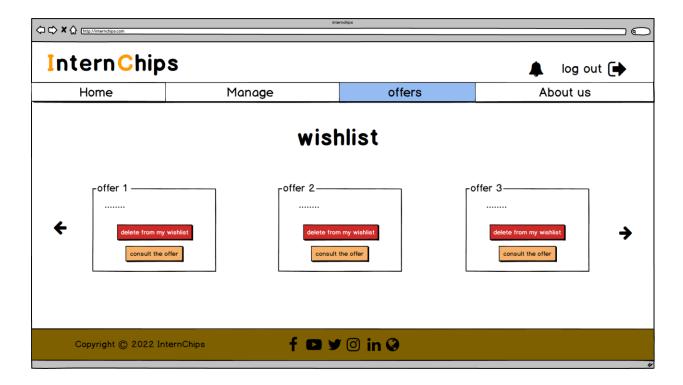
Une fois connecté à la session, plusieurs onglets seront mis à disposition de l'utilisateur (selon le profile). Évidemment si on prend l'exemple de l'étudiant, il pourra notamment se rendre sur la barre de recherche pour chercher des offres de stages.





Ici l'étudiant peut choisir les offres qui sont proposés en les mettant dans la liste de ses souhaits ou tout simplement les consulter et voir l'évaluation des stages et des entreprises.



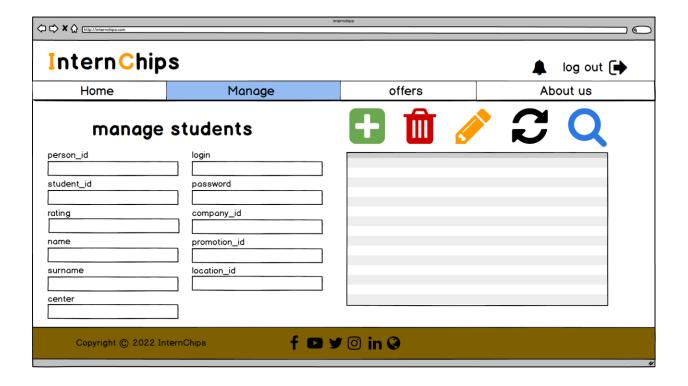




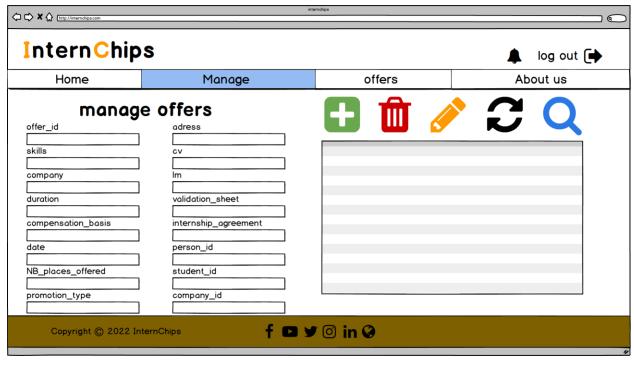
Pour ce qui est de l'administrateur par exemple, il pourra avoir accès à l'onglet manage pour avoir d'autres options de l'application.

Telles que la gestion des entreprises, pilotes, candidatures, offres et étudiants.

C'est alors que les profils avec les droits d'accès aux options de management pourront les modifier.









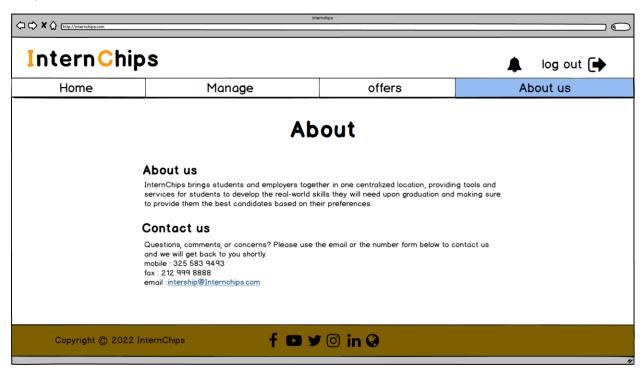








Nous avons aussi ajouté pour tous les utilisateurs nouveaux et anciens d'accéder à la page « About » qui indique les personnes à l'origine du projet mais également comment les contacter via mail et numéro de téléphone.



Mais également si vous avez remarqué tous les réseaux sociaux de l'application.

Et pour finir une charte par rapport aux droits d'utilisation, ce que l'on fait des informations recueillies et les droits des utilisateurs, un sigle et un copyright pour les droits du site.

VI. Conclusion:

La première étape est faite, Avec les diagrammes on a une vision globale de l'application web, et avec notre organisation on a une façon systématique de procéder. On est prêts donc pour passer à la deuxième étape qui consiste écrire le code HTML, JSON, et PHP pour la finalisation de notre site.