

**Laporan Tugas Besar**  
**Library Management System**  
**Pemrograman Berorientasi Objek**

**Disusun oleh:**

**Aryo Kusuma | 119140181**

**Azhar Mukhlisin | 119140180**

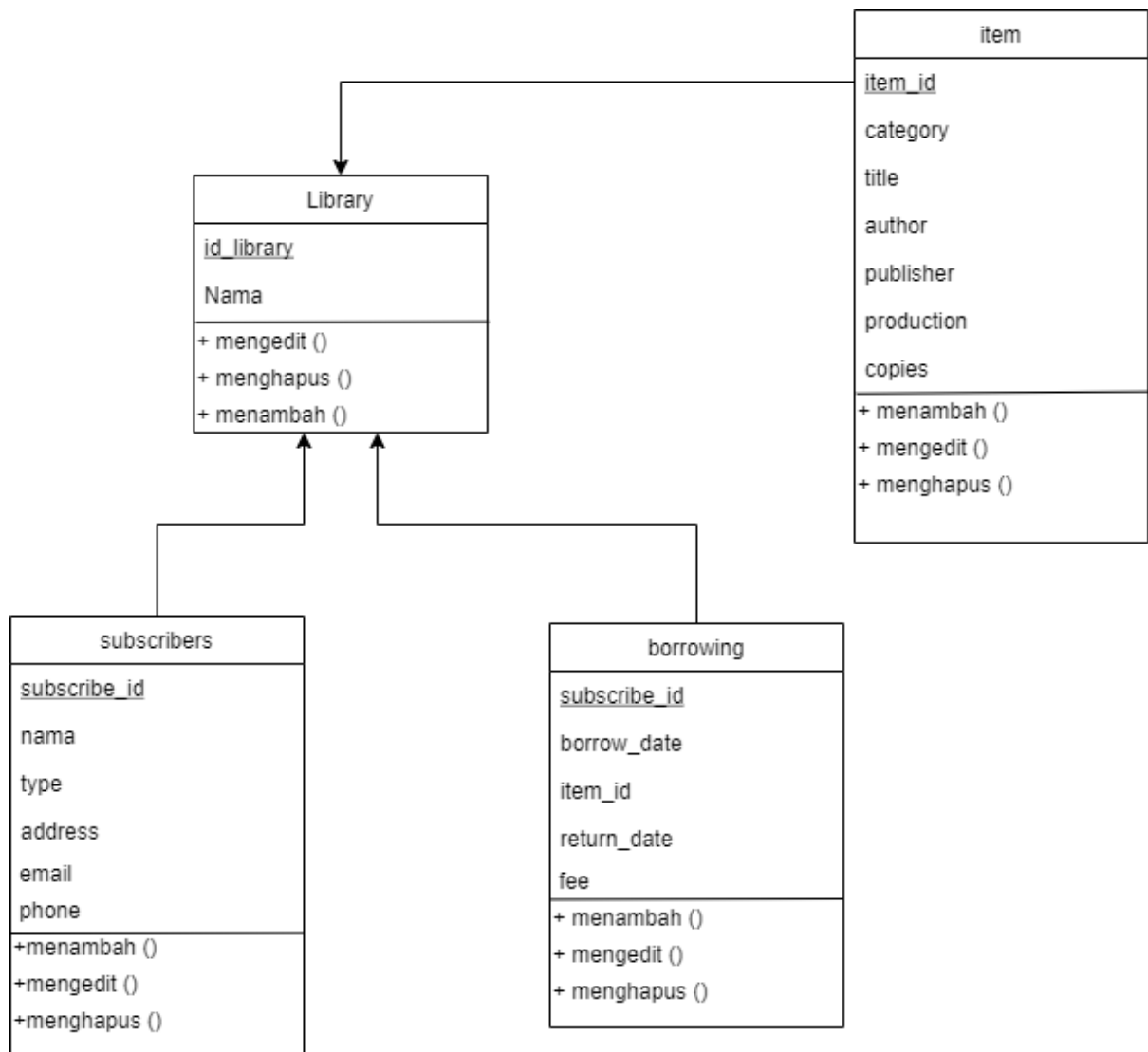
**Gunawan Sitepu | 119140129**

**Kelas RB**



**Program Studi Teknik Informatika**  
**Jurusan Teknik Elektro, Informatika, dan Sistem Fisika**  
**Institut Teknologi Sumatera**  
**Lampung Selatan**  
**2021**

## A. Diagram Class



- Super Class

dalam hal ini library menjadi superclass untuk mewariskan atribut yang ada, dimana tiap library/perpustakaan memiliki class turunan yaitu subscriber, borrowing, item

- Class

- ❑ Item

dalam class item terdapat beberapa atribut, dan pada class ini juga memiliki fungsi untuk menambahkan, memilih, mengembalikan buku/item. item

terhubung dengan library yang mana pada tiap library pastilah memiliki item(buku).

#### ❑ Subscriber

dalam hal ini terjadi relasi yang mana library bertugas menjadi super class dan subscribers dan item menjadi sub class. subclass akan mewarisi atribut dari superclass.

### **B. Metode**

Metode yang digunakan dalam pembuatan program ialah dengan konsep inheritance dan menambahkan method dari python sendiri seperti Flask yang berfungsi sebagai framework, direct atau url berguna untuk mengonnectkan kedalam HTML.

### **C. Cara Penggunaan**

Penggunaan sistem ini ialah local host harus memiliki database SQL terlebih dahulu kemudian akan diconnectkan, setelah terconnect maka sistem aplikasi ini dapat dijalankan/run. saat melakukan run maka akan muncul link web aplikasi, di situ user pengguna dapat memilih library yang diinginkan, dan dapat mengedit dan menghapus data, baik pada tabel item, subscribers, maupun borrower

### **D. Kontribusi Pekerjaan**

Dalam pengerjaan kontribusi dibagi pada tiap individu

<b>KONTRIBUSI PEKERJAAN</b>	
<b>Nama</b>	<b>Kegiatan</b>
Aryo Kusuma	Pembuatan Program dan Desain Sistem Aplikasi
Azhar Mukhlisin	Pembuatan UML Class Diagram, Laporan, dan PPT
Gunawan Sitepu	Pembuatan Database Program dan Menghubungkan Sistem Aplikasi dengan Database

## E. Lampiran

### Update Information

Name:

### Add Library

Name:

<div><h3>Update Information</h3><p>Category:</p><input type="text" value="Jurnal"/><p>Title:</p><input type="text" value="Asedese Uhuy"/><p>Author:</p><input type="text" value="Babank Tamvan"/><p>Publisher:</p><input type="text" value="Gamedd"/><p>Production Years:</p><input type="text" value="2000"/><p>Copies:</p><input type="text" value="2"/><p><input type="button" value="Update"/></p><p><input type="button" value="Close"/></p></div>	<div><h3>Add Item</h3><p>Category:</p><input type="text"/><p>Title:</p><input type="text"/><p>Author:</p><input type="text"/><p>Publisher:</p><input type="text"/><p>Production Year:</p><input type="text"/><p>Copies:</p><input type="text"/><p><input type="button" value="Add Item"/></p><p><input type="button" value="Close"/></p></div>
---	--