INFORME PROYECTO INTEGRADOR

Integrantes:

Danna Beltrán, Daniel López, Dilan Páez, Jahaira Palencia, Geoffrey Struss

Conceptualización de SCRUM:

Scrum es un marco de trabajo ágil utilizado para gestionar proyectos o tareas de desarrollo de software, pero que también puede aplicarse a otros contextos. Se basa en principios de transparencia, inspección y adaptación continua.

El objetivo principal de Scrum es entregar de forma regular y frecuente un producto de valor, dividiendo el proyecto en incrementos pequeños y manejables llamados Sprints. Cada Sprint tiene una duración determinada, que suele ser de 1 a 4 semanas, durante el cual se planifica, se desarrolla y se entrega un conjunto de funcionalidades.

En Scrum, el trabajo se organiza en torno a un Equipo Scrum, compuesto por un Scrum Master, un Product Owner y el Equipo de Desarrollo. El Scrum Master es el responsable de facilitar y guiar el proceso, asegurando que se siguen las prácticas y principios de Scrum. El Product Owner es el encargado de definir y priorizar los requisitos o funcionalidades del producto y el Equipo de Desarrollo es el grupo de personas encargadas de llevar a cabo el trabajo.

El proceso de Scrum se basa en ciclos de planificación, desarrollo, revisión y retrospectiva. En la reunión de planificación del Sprint, el Product Owner presenta los requisitos prioritarios y el Equipo de Desarrollo se compromete a entregar un conjunto de funcionalidades al final del Sprint. Durante el Sprint, el Equipo de Desarrollo trabaja de forma autónoma y colaborativa, siguiendo un enfoque iterativo e incremental.

Al final de cada Sprint, se lleva a cabo una reunión de revisión, donde se muestra el trabajo realizado y se recopila el feedback de los stakeholders. También se lleva a cabo una reunión de retrospectiva, en la que el Equipo Scrum analiza cómo ha ido el Sprint y busca mejoras para el siguiente.

Scrum se caracteriza por su flexibilidad y capacidad de adaptación. Es capaz de responder a cambios en los requisitos durante el desarrollo del proyecto, lo que permite una mayor satisfacción del cliente y una mayor probabilidad de éxito del

proyecto. Además, la transparencia y la comunicación continua son fundamentales para el buen funcionamiento de Scrum.

Las historias de usuario de su proyecto en la plantilla adjunta:

(*) Campos obligatorios

1. Control de versiones (*)

Versión	Descripción de la versión	Autor	Fecha creación
1.0	Creación HU	AirSensePro	03/10/2023

2. Detalles de la Historia de Usuario (*)

Épica	Interfaz Gráfica
Feature	
ID	001
Título de historia de usuario	Implementar estadísticas por medio de gráficas
Descripción	Yo como usuario
	Quiero ver la recolección de información por medio de gráficas
	Para la mejor comprensión de las estadísticas
Dependencia de historia de usuario	
Pre-condiciones	1. El usuario debe estar registrado en el sistema

Épica	Interfaz Gráfica
Feature	
ID	002
Título de historia de usuario	Ver información con mapas de calor

Descripción	Yo como usuario
	Quiero ver la información recolectada de los contaminantes y elementos meteorológicos por medio de mapas de calor Para una mayor comprensión y mejor visualización de estas
Dependencia de	
historia de usuario	
Pre-condiciones	1. El usuario debe estar registrado en el sistema

Épica	Seguridad Sistema
Feature	
ID	003
Título de historia de usuario	Los datos extraídos del sensor sólo lo puedan ver la empresa que lo tiene
Descripción	Yo como usuario Quiero que la información que se maneja en los sensores de la empresa no se pueda filtrar a otros usuarios Para una seguridad de nuestra información
Dependencia de historia de usuario	
Pre-condiciones	1. El usuario debe estar registrado en el sistema

Épica	Seguridad Sistema
Feature	
ID	004

Título de historia de usuario	Recuperar contraseñas por olvido del usuario
Descripción	Yo como usuario Quiero poder recuperar o reestablecer mi contraseña en caso de olvido Para tener en cuenta el error humano y no tener inconvenientes al ingreso de la plataforma
Dependencia de historia de usuario	
Pre-condiciones	1. El usuario debe estar registrado en el sistema

Épica	Integración Sistemas Externos
Feature	
ID	005
Título de historia de usuario	Tener datos en tiempo real
Descripción	Yo como usuario
	Quiero ver la recolección de información de los sensores en tiempo real
	Para un mejor control de la información que se maneja
Dependencia de historia de usuario	
Pre-condiciones	1. El usuario debe estar registrado en el sistema

3. CRÍTERIOS DE ACEPTACIÓN (*)

Escenario: [001] Implementar estadísticas por medio de gráficas

Dado: que el usuario recibe grandes cantidades de información para analizar

Cuando: el sistema le envía la recolección de información de los sensores

Entonces: se muestran por medio de gráficas las estadísticas requeridas

Escenario: [002] Ver información con mapas de calor

Dado: que el usuario recibe grandes cantidades de información de los contaminantes y elementos meteorológicos

Cuando: el sistema le envía la recolección por medio de los sensores

Entonces: se muestran por medio de mapas de calor los datos recibidos

Escenario: [003] Los datos extraídos del sensor sólo lo puedan ver la empresa que lo tiene

Dado: que el usuario no quiere que su información sea filtrada

Cuando: el sistema recolecta la información de los sensores

Entonces: cada usuario sólo podrá ver la información de los sensores que maneje

Escenario: [004] Recuperar contraseñas por olvido del usuario

Dado: que el usuario es humano y puede cometer errores como el olvido de la contraseña

Cuando: el sistema le pida ingresar la clave de su usuario según su empresa

Entonces: el sistema le dará la opción de reestablecer la contraseña

Escenario: [005] Tener datos en tiempo real

Dado: que el usuario desea controlar su información de forma eficaz

Cuando: el sistema le envía toda la información recolectada por los sensores

Entonces: el sistema le mostrará todos estos datos en intervalos de tiempo real

4. OTROS DETALLES

4.1 Descripción detallada

Escenario: [001] Implementar estadísticas por medio de gráficas

Se requiere desplegar una funcionalidad en la plataforma por medio de la cual se van a crear gráficas que faciliten el entendimiento del usuario.

Escenario: [002] Ver información con mapas de calor

Se requiere desplegar una funcionalidad en la plataforma por medio de la cual se van a crear mapas de calor que ayuden de manera más gráfica a entender los comportamientos de los contaminantes y elementos meteorológicos.

Escenario: [003] Los datos extraídos del sensor sólo lo puedan ver la empresa que lo tiene

Se requiere una funcionalidad de privacidad en la plataforma por medio de la cual no se va a permitir que un usuario pueda acceder a sensores que no sean los de su empresa.

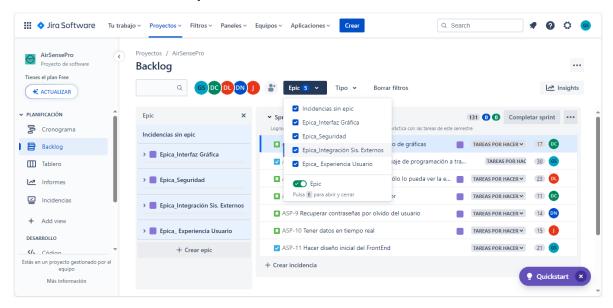
Escenario: [004] Recuperar contraseñas por olvido del usuario

Se requiere una funcionalidad en la plataforma que permita al usuario reestablecer su contraseña por medio del correo en caso de que se le haya olvidado.

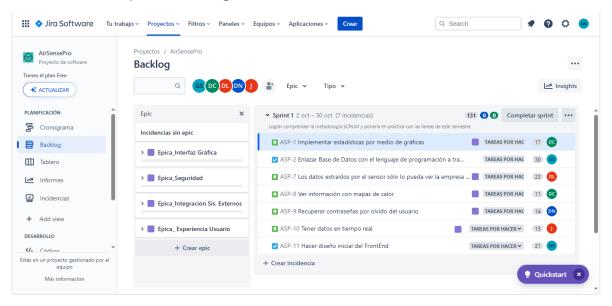
Escenario: [005] Tener datos en tiempo real

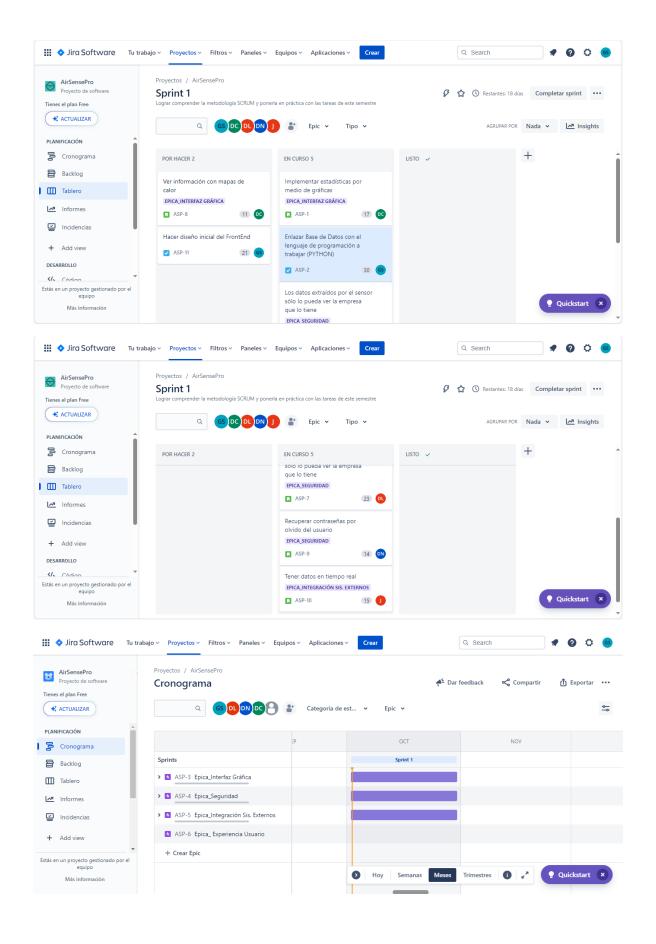
Se requiere desplegar una funcionalidad en la plataforma que permita al sistema mostrar la información en tiempo real de la toma de datos de los sensores.

Evidencia creación de Épicas:

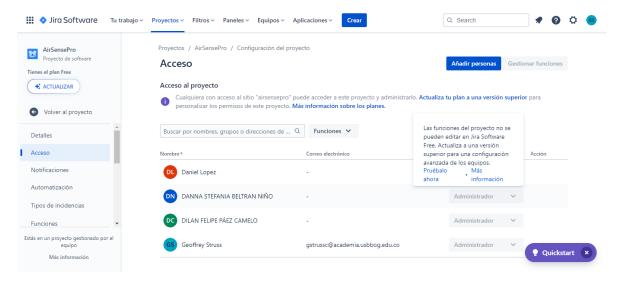


Evidencia del Sprint Backlog:





Asignación de roles Scrum a los integrantes del proyecto:



Scrum Master:

Geoffrey Struss

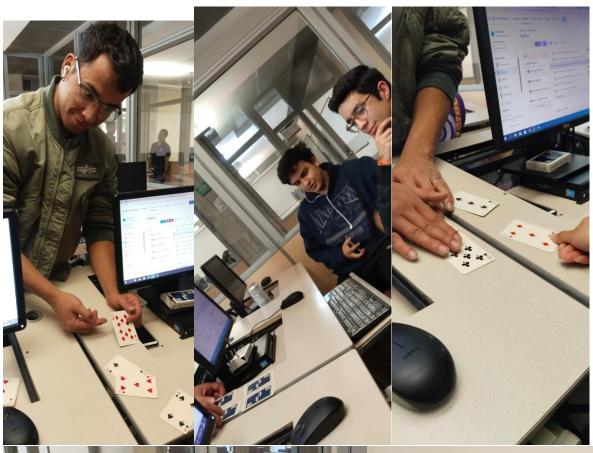
Product Owner:

Jahaira Palencia

Equipo de Desarrollo:

- Danna Beltrán
- Daniel López
- Dilan Páez

Evidencia del Planning Poket para estimación de las historias de usuario:





Evidencia de la configuración del proyecto y cambio de ícono:

