

Lista2 (Estruturas Condicional)

1. Tendo como entrada de dados um valor numérico, faça um programa que verifique se este é um número par, e apresente uma mensagem em caso afirmativo.
2. Tendo com entrada de dados um valor numérico qualquer, faça um programa que verifique se este é múltiplo de 7, e em caso afirmativo apresenta uma mensagem conveniente.
3. Faça um programa que leia três valores inteiros, determine e imprima o menor deles.
4. Faça um programa que leia três valores numéricos inteiros e apresente-os em ordem crescente.
5. Faça um programa que leia um valor numérico inteiro e verifica se este valor é divisível por 2 e 3.
6. No correio local há somente selos de 3 e de 5 centavos. A taxa mínima para correspondência é de 8 centavos. Faça um programa que determina o menor número de selos de 3 e de 5 centavos que completam o valor de uma taxa dada. Use estrutura de seleção de múltipla escolha.
7. Elabore um programa que calcule o que deve ser pago por um produto, considerando o preço normal de etiqueta e a escolha da condição de pagamento. Utilize os códigos da tabela seguinte para ler qual a condição de pagamento escolhida e efetuar o cálculo adequado.

Código	Condições de pagamento
1	À vista em dinheiro ou cheque, recebe 10% de desconto
2	À vista no cartão de crédito, recebe 5% de desconto
3	Em 2 vezes, preço normal de etiqueta sem juros
4	Em 3 vezes, preço normal de etiqueta mais juros de 10%

9. Escreva um programa que leia 3 números inteiros quaisquer e verifica se os valores lidos podem ser considerados uma tripla de Pitágoras, ou seja, a soma dos quadrados de dois números é igual ao quadrado terceiro. Caso tenhamos uma tripla de Pitágoras o seu programa imprime “eh uma tripla de Pitagoras” e caso não seja o seu programa imprime “nao eh tripla de Pitagoras”.

Exemplos:

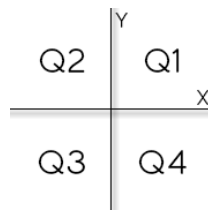
3 5 4 é uma tripla de Pitágoras

5 3 4 é uma tripla de Pitágoras

2 4 3 Não é tripla de Pitágoras

10. Escreva um programa que leia 3 valores de ponto flutuante e efetue o cálculo das raízes da equação de Bhaskara. Se não for possível calcular as raízes, mostre a mensagem correspondente “Impossível calcular”, caso haja uma divisão por 0 ou raiz de número negativo.

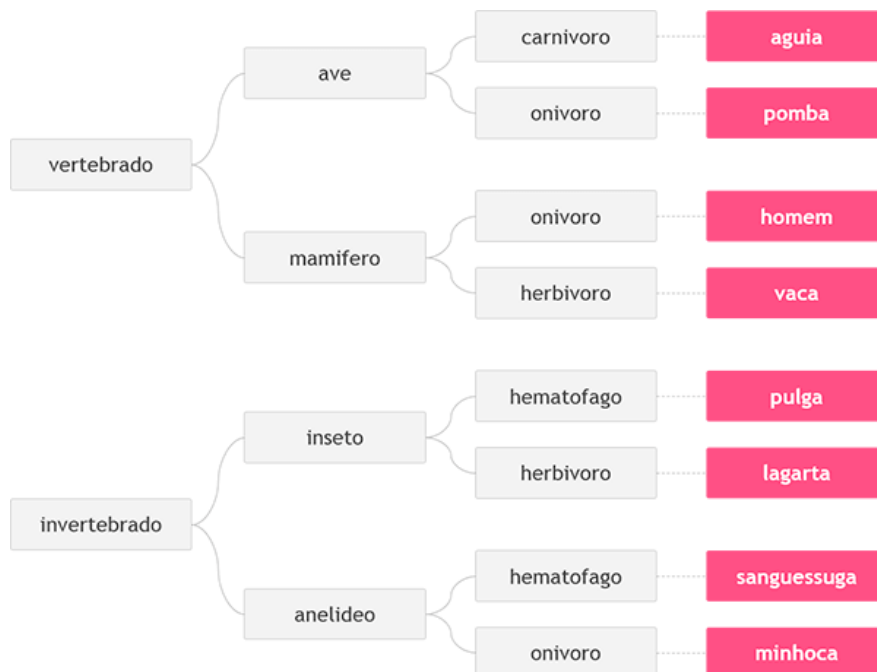
- 11.(URI Online Judge | 1041) Escreva um programa que leia 2 valores com uma casa decimal (x e y), que devem representar as coordenadas de um ponto em um plano. A seguir, determine qual o quadrante ao qual pertence o ponto, ou se está sobre um dos eixos cartesianos ou na origem ($x = y = 0$).



Se o ponto estiver na origem, escreva a mensagem “Origem”.

Se o ponto estiver sobre um dos eixos escreva “Eixo X” ou “Eixo Y”, conforme for a situação.

12. (URI Online Judge | 1049) Neste problema, seu programa deverá ler 3 palavras que definem o tipo de animal possível segundo o esquema abaixo, da esquerda para a direita. Em seguida conclua qual dos animais seguintes foi escolhido, através das três palavras fornecidas



Exemplo: Se for informado ao seu programa **vertebrado**, **mamífero**, **onívoro** seu programa terá como saída **homem**