# User Stories: руководство для разработчиков

При разработке User Stories вам необходимо использовать технологию разработки программного обеспечения BDD (сокр. от англ. Behavior-driven development, дословно «разработка через поведение») — это методология разработки программного обеспечения, являющаяся ответвлением от методологии разработки через тестирование (TDD)).

User story вкратце описывает:

* человека, использующего систему (заказчик);
* то, что должно содержаться в данной системе (примечание);
* то, для чего она нужна пользователю (цель).

Для разработки используйте следующий шаблон:

История: Управление агентами

Как менеджер компании

Я хочу эффективно управлять агентами и их деятельностью

Чтобы повысить объем продаж и оптимизировать взаимодействие с ними.

Сценарий: Регистрация нового агента

Дано: агент соответствует требованиям (зарегистрирован в налоговой)

Когда менеджер регистрирует агента в системе

Тогда создается профиль агента с необходимой информацией.

Сценарий: Изменение приоритетности в поставках

Дано: менеджер принимает решение об изменении приоритетности агента

Когда приоритетность изменяется

Тогда система фиксирует историю изменений приоритетности агента.

Сценарий: Создание заявки на продукцию

Дано: агент создает заявку на продукцию

Когда менеджер согласовывает список продукции и условия

Тогда заявка считается созданной и ждет предоплату.

Сценарий: Отмена заявки до предоплаты

Дано: агент отменил заявку до внесения предоплаты

Когда менеджер подтверждает отмену

Тогда заявка отменяется, и агент уведомляется.

Сценарий: Оплата и получение продукции

Дано: агент внес предоплату

Когда продукция готова и доставлена

Тогда агент производит полную оплату после проверки.

Сценарий: Статистика по агентам

Дано: система собирает данные по продажам агентов

Когда аналитики формируют статистику

Тогда менеджеры используют эту информацию для принятия решений.