**Introdução**

Hoje a tecnologia se tornou um grande aliado para todas as situações nos mais diversos segmentos da sociedade mundial, desde informações relacionadas a: “como se fazer um bolo” até cursos complexos de mestrados a distância além de uma infinidade de outras possibilidades infinitas que não seria possível mencionar aqui.

Dentro desse cenário, as redes sociais se tornaram uma ferramenta poderosa para fins igualmente infinitos onde identificamos uma fatia que consideramos excelente para explorarmos nesse trabalho de conclusão de curso e inclusive dar continuidade depois da graduação, agregando novas funcionalidades.

A possibilidade de armazenar registros escritos, fotos, vídeos, opiniões, e compartilhar com um grupo de pessoas, muitas vezes faz com que o que antes era apenas uma caixa empoeirada armazenada nos guarda roupas por anos, se torne uma fonte de informação extremamente eficiente e capaz de dar apoio a decisão de negócios para as empresas, ajudar as pessoas a se planejar para viagens, compras, entre outros.

Tudo isso agora saiu dos ambientes empoeirados onde além de tudo ocupavam um precioso espaço, e foi para dentro do seu bolso!

1. **– Quais as soluções o aplicativo oferece?**

Hoje além das redes sociais existem também muitos programas e aplicativos de armazenamento de fotos, vídeos, pensamentos e opiniões, porém, a grande Dificuldade nesse caso, é que nenhum deles é tão específico para o registro de viagens e apoio ao planejamento e decisão com base na opinião de pessoas da sua lista de compartilhamento.

Um outro problema é no momento de buscar essas informações, hoje elas não ficam centralizadas em um único lugar, em alguns casos faz se necessário acessar mais do que um ou dois programas para reunir todas as informações.

**2 – Justificativa**

Conversamos com algumas pessoas de perfis diferentes e que costumam viajar e verificamos grande aceitação em relação a proposição do aplicativo, um dos grandes diferenciais apontados foi o fato de centralizar de forma organizada todas as informações das viagens de forma prática, hoje existem outros recursos como redes sociais, armazenamento em nuvem, entre outros, porém esses recursos não centralizam todas essas soluções em um único lugar.

Além disso, quando alguém resolve fazer uma viagem, nem sempre se tem um destino definido, certamente existem informações de empresas especializadas na internet, mas, a pergunta é: Não seria interessante saber quais foram as viagens feitas por pessoas do seu convívio e que você se identifica e confia? No memento de tomar a decisão e se planejar, não seria útil saber a opinião dessas pessoas e ainda ver as imagens e vídeos registrados, dos lugares que mais gostaram e menos gostaram?

Baseando-se nessas questões foi que nosso grupo resolveu desenvolver um aplicativo prático e simples, mas realmente de bastante utilidade.

**3 – Objetivo**

Facilitar o armazenamento de fotos, opiniões, comentários e pensamentos das viagens realizadas de forma centralizada e a mão, por ser um aplicativo mobile. Compartilhar todas as informações das viagens com outras pessoas de forma seletiva. Planejar e decidir futuras viagens com base nas informações compartilhadas por seus contatos.

**4 - Metodologia**

As telas do aplicativo serão compostas e desenvolvidas em ambiente Web. O aplicativo será montado utilizando-se o Ionic que é uma ferramenta para facilitar o desenvolvimento de aplicativos mobile, e é composto pelo conjunto de APIS formados pela plataforma de desenvolvimento Apache Cordova.

O aplicativo se comunicará com um webservice RESTFUL. O webservice, por sua vez se conecta com o banco de dados, onde nele, será salvo todas as informações de interação aplicativo.

Segue lista de tecnologias na tabela abaixo.

|  |  |
| --- | --- |
| Tecnologias: | **Implementação:** |
| Desenvolvimento das telas: | HTML, CSS, Javascript (Ionic). |
| Linguagem de Programação: | Java |
| Framework no padrão MVC: | Spring MVC |
| Gerenciador de Dependências: | Maven |
| Segurança: | Spring Security |
| Versionamento: | Git |
| Banco de dados: | PostgreSQL |
| Servidor de Aplicação: | Tomcat |

**5 - Requisitos funcionais**

5.1 – Tela de login – Ao abrir o aplicativo, o usuário será direcionado para a tela de login para acessar o APP, caso não possua cadastro, ele poderá realizar e também sincronizar com sua conta do facebook.

5.2 – Tela inicial – Validada as informações, será aberta a tela inicial com as opções de navegação onde o usuário será redirecionado para as telas: Início, Viagens, Buscas / Ranking, opções, cadastrar nova viagem, e um Carrossel com as fotos de viagens selecionadas pelo usuário.

5.3 – Início – A medida em que o usuário vai navegando nas telas do aplicativo, a barra de menu superior acompanha para que as opções fiquem sempre disponíveis, onde ao clicar em “início”, a navegação será direcionada para a tela inicial.

5.4 – Viagens – todas as viagens estarão disponíveis nessa tela para que possam ser selecionadas onde na sequencia será mostrado os detalhes da viagem (Fotos, vídeos e anotações).

5.5 – Buscas / Ranking – Nessa tela o usuário poderá realizar buscas por filtros como por exemplo por cidade além de consultar o Ranking das viagens, atrações entre outros.

5.6 – Opções – Ao clicar em opções, será possível o usuário alterar os dados cadastrais e de acesso e também desassociar sua conta do facebook.

5.7 – Cadastrar nova viagem – Essa é a opção onde deverá ser cadastrado o local e data da próxima viagem para que seja possível iniciar o armazenamento das informações.

5.8 – Carrossel – Na tela inicial haverá um carrossel (Plugin) onde serão mostradas as fotos das viagens selecionadas pelo usuário.

**6 – Requisitos não funcionais (ambiente, o que será necessário para o app funcionar, hardware, internet, sistema operacional.)**

6.1 - Back-end:

- (Banco de dados): Postgresql

- Linguagem de Programação: Java

- Servidor de Aplicação: Tomcat 7.

- Gerenciamento de dependência: Maven

- MVC: Spring MVC

- (Banco de dados): Hibernate\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

- Login: Spring Security

- Controle de Versão: Git

6.2 - Front-End:

- Design Bootstrap (fonts, css, componentes)

- Nodejs

- Ionic (HTML, CSS, ANGULAR.JS)

- Bower (gerenciar dependências front-end)