# Logiscope实验报告

班级:

学号:

姓名:

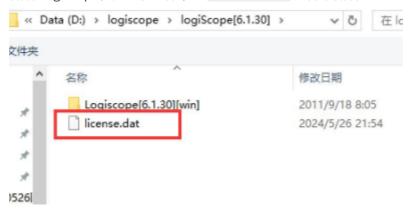
指导教师:

- 1. 下载安装 Logiscope
- 2. 代码评审模块 Audit
  - 2.1 新建一个 Logiscope Audit 工程 创建 Audit 工程

  - 2.2 分析 Audit 结果 2.2.1 度量元级结果分析
    - 2.2.2 质量标准级结果分析
    - 2.2.3 质量因素级结果分析
    - 2.2.4 结果分析报告
- 3. 编码规则模块 RuleChecker
  - 3.1 创建一个 RuleChecker 工程
  - 3.2 RuleChecker 结果分析
    - 修改代码如下:
- 4. 动态测试模块 TestChecker
  - 4.1 创建一个 TestChecker 工程

# 1. 下载安装 Logiscope

- 1. 双击 setup.exe
- 2. 默认 Next, 选择安装路径
- 3. 点击 Install
- 4. 再次点击 Next, 安装完成!
- 5. 激活 Logiscope, 用安装文件中的 license.dat 文件来激活



# 2. 代码评审模块 Audit

# 2.1 新建一个 Logiscope Audit 工程

这一节来新建一个 Logiscope 的测试工程,测试如下的 C语言程序:

```
#include <stdio.h>
1
 2
 3
   void main() {
        int a = 0;
 4
 5
        int b = 0;
 6
 7
        printf("请输入两个整型数据 a 和 b: \n");
        scanf("%d%d", &a, &b);
 8
9
        if (a != b) {
10
            if (a > b) {
11
                printf("a > b \n");
12
            } else {
13
                printf("a < b \n");
14
15
            }
        } else {
16
            printf("a = b \n");
17
18
        }
19
    }
```

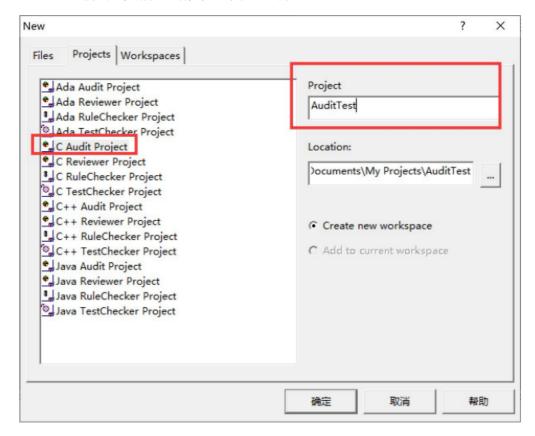
首先在 VC 里面编辑、编译、运行该段程序,没有问题后再运行 Logiscope 6.1。

#### 创建 Audit 工程

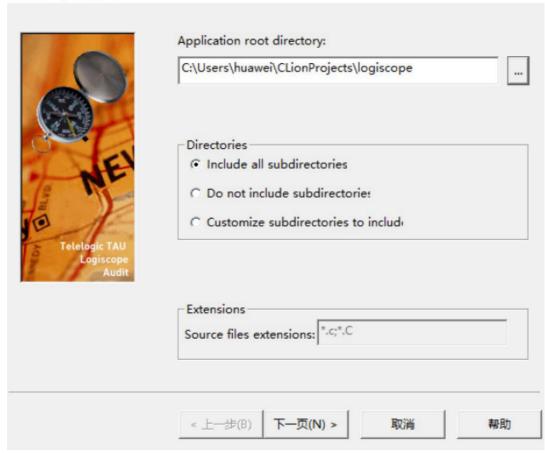
1. 选择"C Audit Project"选项。

o Project: 该工程的名称, 自定义。

o Location:该测试工程所在的路径,可以任意选择。



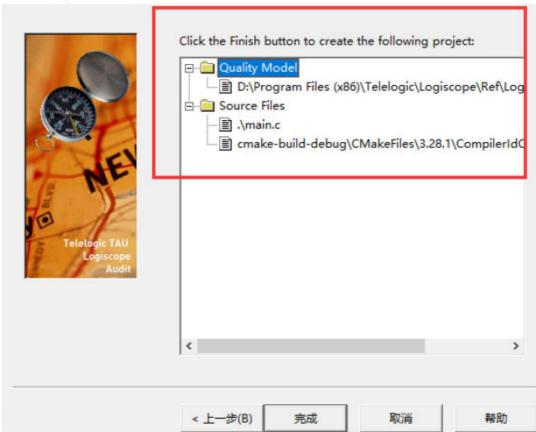
- 2. 单击"确定"按钮,进入选择源代码路径对话框。
- 3. 在该对话框中,需要选择刚才所创建的 VC 工程所在的路径,也就是被测程序源代码的路径。
  - o Include all subdirectory: 选择路径下面的所有子文件夹中的文件。
  - o Do not include subdirectory:不选择子文件夹下面的文件。



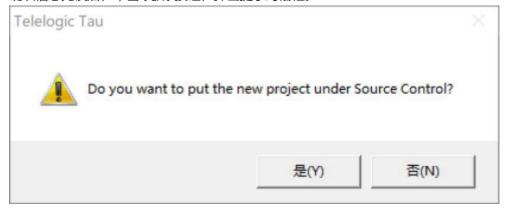
- 4. 设置完毕后, 单击"下一步"按钮, 进入选择编译器对话框。
- 5. 选择一个 C 语言的编译器,默认为 VC6.0,保持不变即可。
  - o Choose a quality model:选择一个质量模型,在 Logiscope 的安装路径下面的 Ref 文件夹内置了一个质量模型,里面存储的各种语言的书写规范和质量评测指标,保持默认设置不变即可。
  - o Choose a Logiscope repository:选择一个 Logiscope 的结果文件存储路径。注意,这个路径和在第一个页面里面选择的 location 不一样,location 是测试工程所在的路径,而这个repository 路径是 Logiscope 的结果分析文件存放的路径,默认设置会在源代码路径下自动建一个 Logiscope 文件夹。
- 6. 设置完毕后,单击"下一步"按钮,进入完成确认对话框。
  - 。 Quality Model:显示质量模型文件的存放路径。

○ Source Files:显示源代码文件。



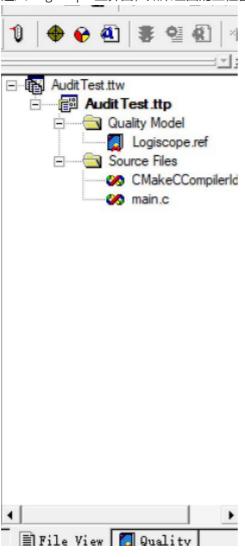


7. 确认信息无误后,单击"完成"按钮,弹出提示对话框。

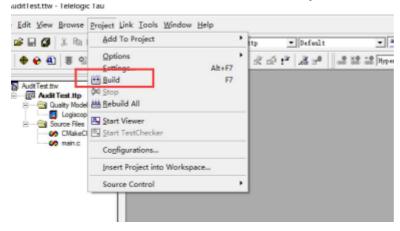


8. 询问是否将新建的工程置于配置管理工具 VSS 的管理之下,这里单击"否"按钮。

进入 Logiscope 主界面,如果左面的工程管理器出现如下图所示的界面,就表示工程添加成功。



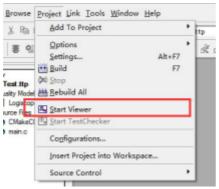
在测试之前,需要对源文件进行编译检查,选择"Project"->"Build"菜单命令。



# 2.2 分析 Audit 结果

#### 2.2.1 度量元级结果分析

1. 选择"Project"->"Start Viewer"菜单命令,启动"Logiscope Viewer"。



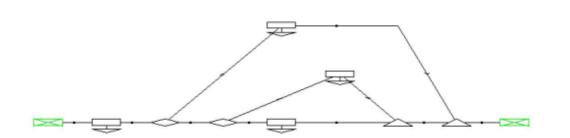
2. 界面左侧为被测程序的所有函数列表,可以选择主函数 main 来分析。



3. 介绍一些工具栏上的主要按钮:

main/main - Control Graph

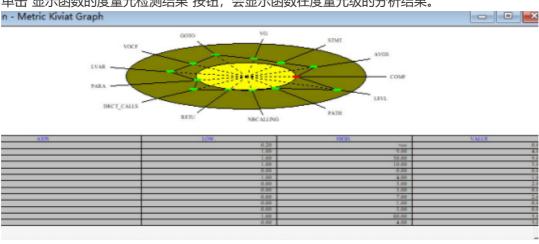
。 单击"显示函数的流程图"按钮, 会显示函数的流程图。



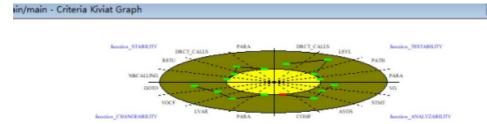
。 单击"显示函数的源代码"按钮, 会显示函数的源代码。

```
main/main - Source - main.c
  1 #include (stdio.h)
     void main() {
  4
        int a = 0;
  5
        int b = 0;
  6
  7
       8
       scanf("%d%d", &a, &b);
  9
  10
       if (a != b)
  11
           if (a > b)
  12
              printf("a > b \n");
  13
  14
              printf("a < b \n");
4
```

。 单击"显示函数的度量元检测结果"按钮, 会显示函数在度量元级的分析结果。



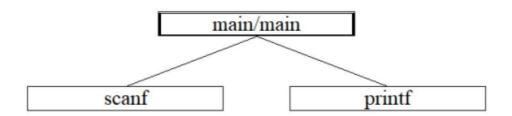
。 单击"显示函数的质量标准"按钮, 会显示函数在质量标准级的分析结果。



CRITERION	CLASS
n_TESTABILITY	EXCELLENT
e_STABILITY	EXCELLENT
@_CHANGEABILITY	EXCELLENT
@_ANALYZABILITY	GOOD
HESIS	GOOD

。 单击"显示函数之间的调用关系"按钮, 会显示函数之间的调用关系的分析结果。

ain/main - Relative call graph

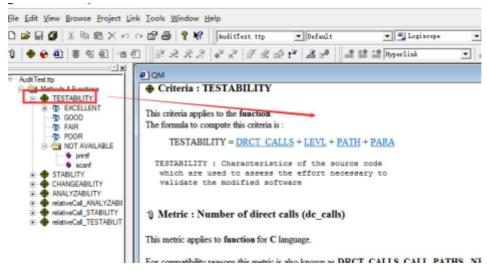


#### 2.2.2 质量标准级结果分析

1. 选择"Browse"->"Quality"->"Criteria Level"菜单命令,Logiscope 会自动生成被测程序在质量标准级的检测结果。



- 2. 单击左侧的加号,可以将某个质量标准展开。
- 3. 如果对某个质量标准不熟悉,可以双击这个质量标准,在右侧查看其详细解释。



#### 2.2.3 质量因素级结果分析

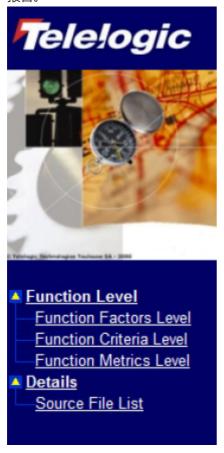
- 1. 选择"Browse"->"Quality"->"Factor Level"菜单命令,Logiscope 会自动生成被测程序在质量因素级的检测结果。
- 2. 如果对某个质量因素不熟悉的话,可以双击这个质量因素,在右侧查看其详细解释。

#### 2.2.4 结果分析报告

1. Logiscope 会自动生成 Audit 检测报告。



2. 选择"Browse"->"Quality"->"Quality Report"菜单命令,Logiscope 会自动生成被测程序的结果分析报告。



3. 单击左侧向下的三角号,可以分别查看被测函数或类在3种质量级别的统计图及源文件列表。

# 3. 编码规则模块 RuleChecker

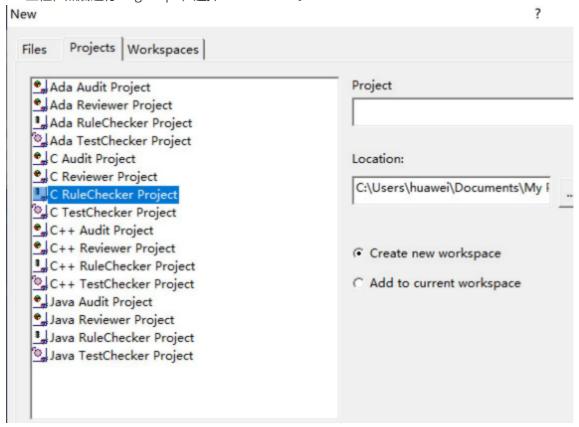
RuleChecker 主要从细节上来检查代码是否符合相应的语法规范。

代码如下:

```
#include <stdio.h>
1
2
3
   main() {
4
       char a;
5
       printf("请输入一个字符: \n");
       scanf("%c", &a);
6
7
       if (a < 32) printf("控制字符: \n");
8
       else if (a >= '0' && a <= '9') printf("数字\n");
9
       else if (a >= 'a' && a <= 'z') printf("小写字母\n");
       else if (a >= 'A' && a <= 'Z') printf("大写字母\n");
10
       else printf("其他字符\n");
11
12
   }
```

#### 3.1 创建一个 RuleChecker 工程

1. 与创建 Audit 工程一样,首先也是在 VC6.0 里编辑,编译该段程序,保证该程序编译通过,保存该 VC 工程,然后运行 Logiscope,选择"File"->"New"。

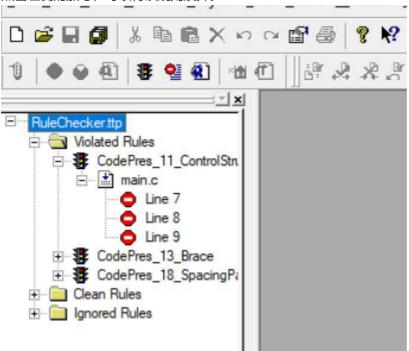


- 2. 选择"C RuleChecker Project"选项,输入工程名字,单击"确定"按钮,选择源代码路径对话框,其余保持默认。
- 3. 选择"Project"->"Build",编译成功!

# 3.2 RuleChecker 结果分析

- 1. 选择"Browse"->"Rule"->"Rule Violations"菜单命令。
- 2. RuleChecker 就会自动将程序中所有不符合其编码规则的地方都列举出来。
- 3. 各文件夹的含义:
  - o Violated Rules: 代码未遵守的编码规则。
  - o Clean Rules: 代码遵守的编码规则。
  - o Ignored Rules:本次检测中忽略的编码规则。

点击左侧的加号,可以将该规则展开。

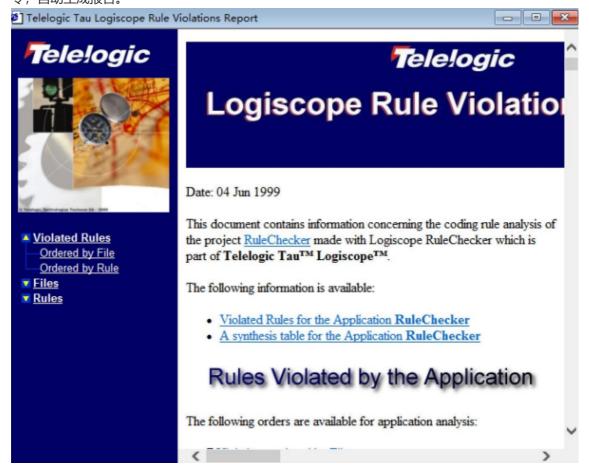


#### 修改代码如下:

```
#include <stdio.h>
2
3
    main() {
4
       char a;
        printf("请输入一个字符: \n");
6
        scanf("%c", &a);
7
8
       if (a < 32)
9
            printf("控制字符\n");
10
        else if (a >= '0' \&\& a <= '9')
11
            printf("数字\n");
12
        else if (a >= 'a' \&\& a <= 'z')
            printf("小写字母\n");
13
14
        else if (a >= 'A' \&\& a <= 'Z')
15
            printf("大写字母\n");
16
        else
17
            printf("其他字符\n");
18
```

- 1. 单击工具栏上的重新编译按钮。
- 2. 弹出提示对话框,单击"否"按钮。
- 3. 编译完成后,重新选择"Rule Violations Report",原来违反规则的地方已经没有。

4. RuleChecker 还可以自动生成统计报告,选择"Browse"->"Rule"->"Rule Violations Report"菜单命令,自动生成报告。



# 4. 动态测试模块 TestChecker

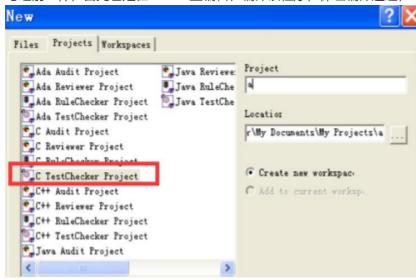
TestChecker 可以动态测试程序,并且能够统计测试的各种覆盖率。

### 4.1 创建一个 TestChecker 工程

测试如下 C 语言程序:

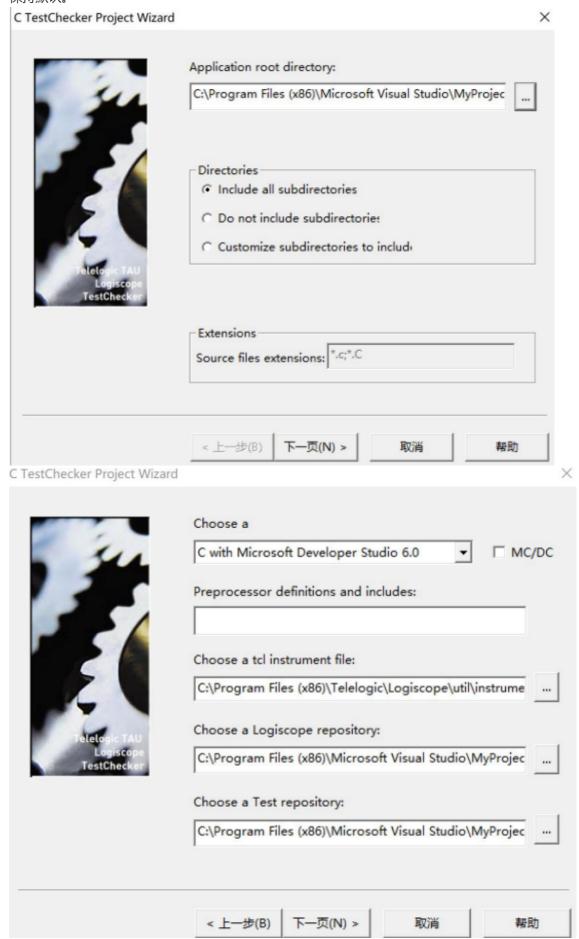
```
#include <stdio.h>
1
 2
3
    main() {
4
        char a;
        printf("请输入一个字符:\n");
 5
 6
        scanf("%c", &a);
 7
8
        if (a < 32)
            printf("控制字符\n");
9
10
        else if (a >= '0' \&\& a <= '9')
11
            printf("数字\n");
        else if (a >= 'a' \&\& a <= 'z')
12
13
            printf("小写字母\n");
14
        else if (a >= 'A' \&\& a <= 'Z')
15
            printf("大写字母\n");
16
        else
17
            printf("其他字符\n");
18
   }
```

1. 与之前一样, 首先也是在 VC6.0 里编辑、编译该程序, 保证编译通过,



保存该 VC 工程, 然后运行 Logiscope, 选择"File"->"New"。

2. 选择"C TestChecker Project"选项,输入工程名字,单击"确定"按钮,选择源代码路径对话框,其余保持默认。



3. 选择"Project"->"Build"菜单命令,编译成功!