

# matatalab matatabot \* swift playground

笔记本: 项目x

创建时间: 2018/12/29 9:28

更新时间: 2018/12/29 10:25

作者: srx03ster@gmail.com

---

(核心体验与wonder及mbot相同, 共7个关卡)

## 1.玛塔的前进路径

**目标:** 指挥玛塔沿地图路径行走

编程指挥玛塔在地图上运动, 沿路径抵达目的地

调用moveForward ()、turnRight () 和turnLeft () 等基础运动函数控制玛塔

(右侧放一张地图, 小车从A1朝上出发, 路径为: 向前, 向右, 向前, 向左, 向前, 向前, 走到目的地B4。需设计)

## 2.玛塔的迷宫1

**目标:** 带领玛塔绕过障碍物走出迷宫1

地图上出现了障碍物, 找到绕过障碍物的路径, 使用moveForward ()、turnRight () 和turnLeft ()、moveBackward () 基础运动函数控制玛塔抵达目的地

(迷宫Stage2-1)

## 3.玛塔的迷宫2

**目标:** 带领玛塔绕过障碍物走出迷宫2

试一试使用moveForward (3), 看看玛塔会如何运动

(从A1出发到D4, 在A1 A2右侧有障碍物)

## 4.玛塔的迷宫3

**目标:** 带领玛塔绕过障碍物走出迷宫2

试一试使用循环功能

例子:

重复执行 (3) {前进 (3) 右转} }

(迷宫stage3-1)

## 5.玛塔会唱歌

**目标:** 让玛塔奏出音乐

玛塔开心的想唱歌! 使用音乐指令唱出歌声

例子:

小星星音乐的程序

(自由创作音乐)

## 6.玛塔会绘画

**目标:** 让玛塔绘画

玛塔运动中可以转向更多角度, 使用运动, 数字参数, 角度参数, 循环等, 让玛塔拿起画笔创作绘画吧

例子:

五角星的程序

(自由创作图案)

## 7.创造自己的玛塔故事

编写自己的程序, 让玛塔运行起来!