Trabalho final de Inteligência Artificial Análise de dados do desmatamento na Amazônia

Guilherme Araújo Mendes de Souza – 156437

Sumário

- Motivação
- Introdução
- Trabalhos relacionados
- Metodologia
- Análise experimental
- Análise do algoritmo
- Dificuldades
- Conclusão



Motivação

Introdução

- Início do desflorestamento;
- Raízes;
- Causas;
- ODS 2030.







Trabalhos relacionados

- Leandro Valle Ferreira, Eduardo Venticinque e Samuel Almeida, "O desmatamento na Amazônia e a importância das áreas protegidas", DOSSIÊ AMAZÔNIA BRASILEIRA I, 2005.
- Philip M. Fearnside, "Desmatamento na Amazônia: dinâmica, impactos e controle", Acta Amazonica INPA, 2006.
- Sérgio Rivero, Oriana Almeida, Saulo Ávila e Wesley Oliveira, "Pecuária e desmatamento: uma análise das principais causas diretas do desmatamento na Amazônia", Nova Economia UFMG, 2009.

Trabalhos relacionados

- Luana Helena de Oliveira Gama, Paulo Fernando Paiva Rodrigues Paiva, Osmar Martins da Silva-Júnior e José Salatiel Nahum, "Modelagem ambiental e uso da inteligência artificial para prognóstico de desmatamento: o caso da Rebio do Gurupi MA", Revista Research, Society and Development, 2021.
- Bruno J. T. Fernandes, José Roberto Osses e Rafael Façanha, "Avaliação de técnicas de IA para auxiliar na previsão de incidência de desmatamento na Amazônia.", Revista de Engenharia e Pesquisa Aplicada, 2022.

Metodologia

- Objetivo;
- Processamento dos dados;
- Kaggle;
- INPE.





Algoritmos

- KNN;
- SVM;
- MLP;
- Karas.





- Conjunto de dados:
 - Ano: O ano do registro;
 - id_municipio: O código de identificação;
 - Area: A área total do município;
 - Desmatado: O histórico de desmatamento acumulado;
 - Incremento: O desmatamento registrado no ano;
 - Floresta: A área total composta por floresta no município
 - Nuvem: A área da região do município, das imagens do satélite que foram obstruídas por nuvens;
 - Nao_observado: A área que não possível observar;
 - Nao_floresta: A área do município que não é composta por floresta;
 - Hidrografia: A área do município que é composta por Rios, lagos ou represas.

- Ambiente (hardware e software):
 - CPU: Intel I5 10400;
 - Clock: 2.90 GHz 4.30 GHz;
 - Cache: 12 MB;
 - Núcleos: 6;
 - Threads: 12;
 - Memoria: 16 GB 2133 MHz;
 - GPU: NVIDIA GeForce GTX 1650 4 GB;
 - Sistema Operacional: Windows 10 Pro 22H2 x64;
 - Compilador: Visual Studio Code Versão: 1.84.2;
 - Linguagem: Python 3.11.6.

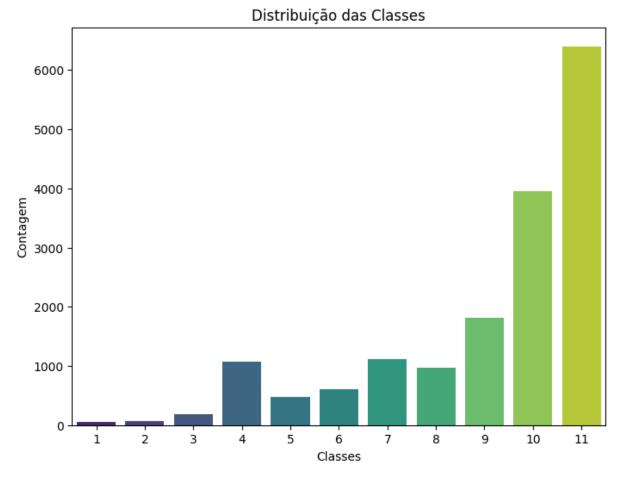
• Critérios de análise



- Resultados:
 - Leitura dos dados;
 - Distribuição dos dados;
 - Relação entre os dados;
 - Análise dos dados;
 - Resultados.

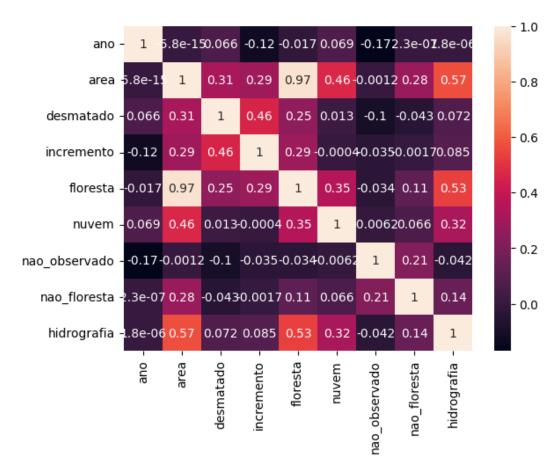
Resultados

• Distribuição dos dados:

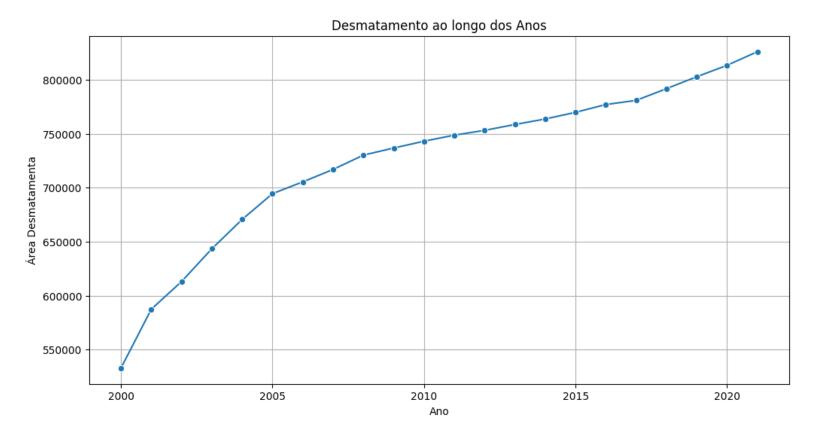


Resultados

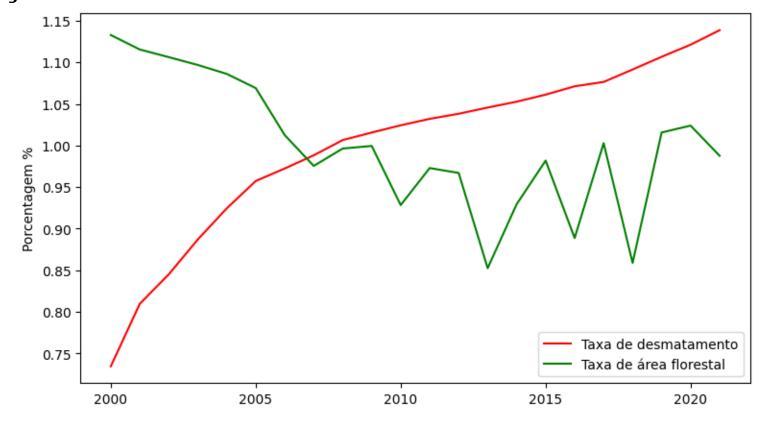
• Relação entre os dados:



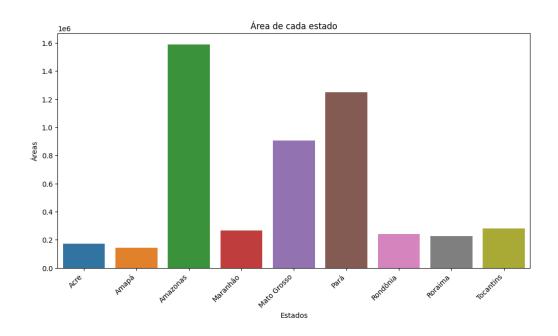
• Área de desmatamento ao longo dos anos

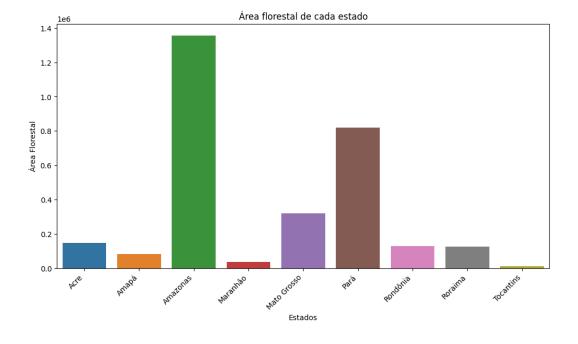


• Comparação entre as taxas de desmatamento e a taxa de área florestal

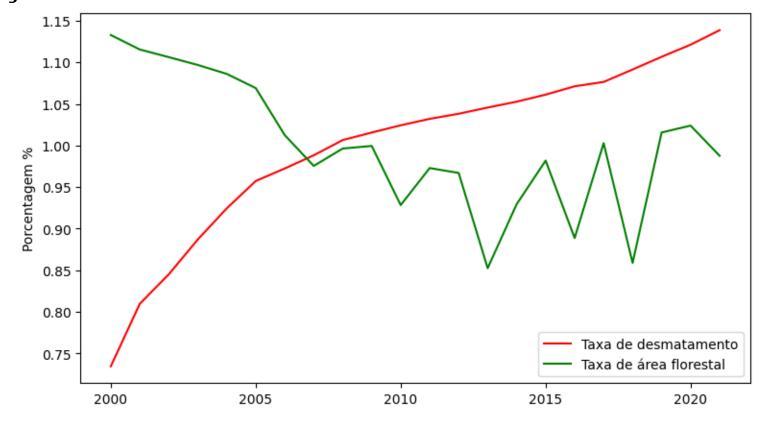


• Comparação entre as áreas totais e as áreas florestais dos estados

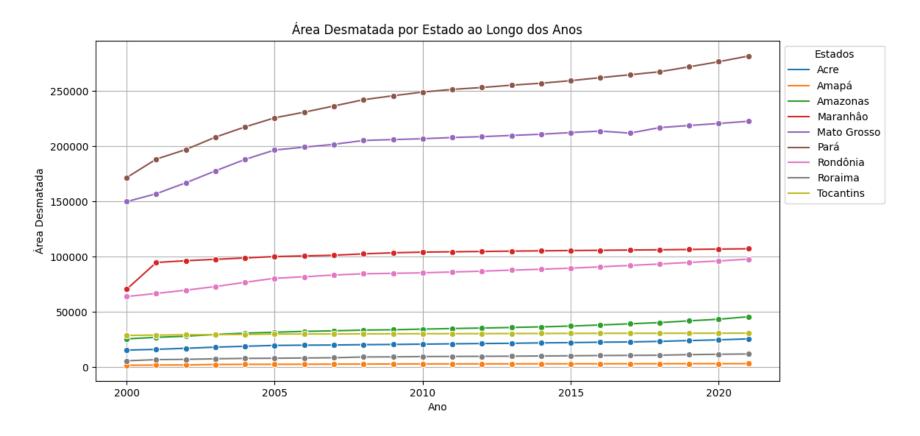




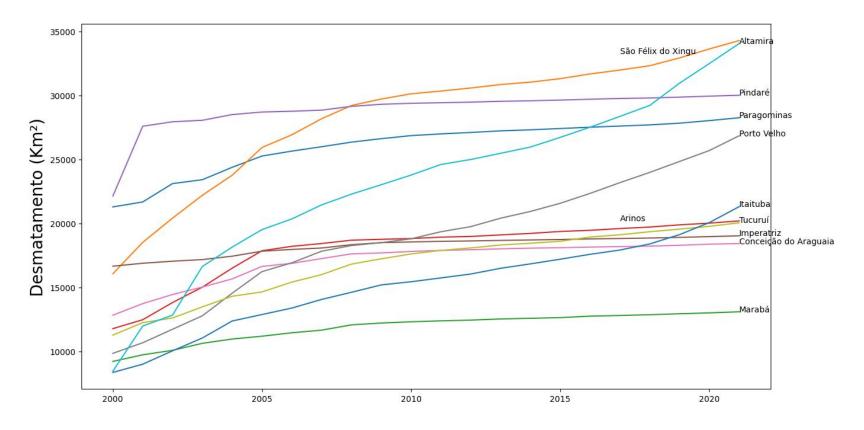
• Comparação entre as taxas de desmatamento e a taxa de área florestal



• Área de desmatamento dos estados ao longo dos anos



• Área de desmatamento em Km² das cidades que mais desmataram



Resultados

- SVM:
 - Acurácia Simples: 50.28%
 - Acurácia com Tolerância: 72.34%
- MLP:
 - Acurácia Simples: 48.78%
 - Acurácia com Tolerância: 71.47%
- KNN:
 - Acurácia Simples: 53.75%
 - Acurácia com Tolerância: 78.84%
- Keras:
 - Acurácia Simples: 53.40%
 - Acurácia com Tolerância: Não foi possível calcular.

Análise do Código

Dificuldades

Conclusão

- Desempenho
- Contribuições
- Resultados

Obrigado!