Actividad clase 6

1. ¿Quién inventó el sistema de control de versión Git y por qué?

Linus Torvalds (el creador de Linux).

Como muchas de las grandes cosas en esta vida, Git comenzó con un poco de destrucción creativa y bastante polémica. El núcleo de Linux es un proyecto de software de código abierto con un alcance bastante grande. Durante la mayor parte del mantenimiento del núcleo de Linux (1991-2002), los cambios en el software se pasaron en forma de parches y archivos. En 2002, el proyecto del núcleo de Linux empezó a usar un DVCS propietario llamado BitKeeper.

En 2005, la relación entre la comunidad que desarrollaba el núcleo de Linux y la compañía que desarrollaba BitKeeper se vino abajo, y la herramienta dejó de ser gratuita. Esto impulsó a la comunidad de desarrollo de Linux (y en particular a Linus Torvalds, el creador de Linux) a desarrollar su propia herramienta basada en algunas de las lecciones que aprendieron durante el uso de BitKeeper. Algunos de los objetivos del nuevo sistema fueron los siguientes:

* Velocidad
* Diseño sencillo
* Fuerte apoyo al desarrollo no lineal (miles de ramas paralelas)
* Completamente distribuido
* Capaz de manejar grandes proyectos como el núcleo de Linux de manera eficiente (velocidad y tamaño de los datos)

Desde su nacimiento en 2005, Git ha evolucionado y madurado para ser fácil de usar y aún así conservar estas cualidades iniciales. Es tremendamente rápido, muy eficiente con grandes proyectos, y tiene un increíble sistema de ramas (*branching*) para desarrollo no lineal.

1. ¿A quién pertenece actualmente Github y por qué?

El 4 de junio de 2018 Microsoft compra Github a 7500 millones de dólares

Desde el nombramiento de **Satya Nadella** como CEO de Microsoft (sustituyendo al infame Steve Ballmer), la compañía ha adoptado una estrategia nueva, mucho más abierta al mundo del software libre y a la integración con otras plataformas y servicios. Un ejemplo es la adquisición en 2016 de [Xamarin](https://www.xamarin.com/), una plataforma que permite crear aplicaciones móviles que pueden funcionar en distintos sistemas, como iOS, Android y (por supuesto) Windows. Y es, precisamente, el que fuera CEO de Xamarin, **Nat Friedman**, quien será nuevo CEO de GitHub. Así pues, esta adquisición es, sin duda, un acercamiento a la comunidad más vibrante en el desarrollo de software libre y abierto.

Además, hay otro motivo de peso: [Microsoft Azure](https://azure.microsoft.com/). En plena explosión de *cloud services* (servicios en la nube), con un [crecimiento previsto para este año del 21.4%](https://www.gartner.com/newsroom/id/3871416), Microsoft tiene que competir con el líder indiscutible a día de hoy, la todopoderosa [Amazon con AWS](https://aws.amazon.com/es/). Qué mejor forma de hacerlo que estar en contacto directo con los desarrolladores que trabajan en esos servicios, ver sus necesidades y ofrecerles herramientas que faciliten su integración con Azure.

1. ¿Hay otra forma que no sea la terminal para trabajar con Github?

Se puede a través de la interfaz de la aplicación Githubsetup.