【功能设计】

输入一张图片,点击窗口中画布的任意位置从画布下方发射一个小球,小球在到达位置后分裂成数个更小的随机大小的球向四周溅射并停留。类似于向该位置丢

一个装了颜料的水球。

## 【设置】

Ball Width: 圆的长度

Split Variance: 溅射强度

Width Variance: 子圆宽度方差

Split Ratio: 子圆平均缩减系数

(size'=size\*1/SplitRatio)

Split: 是否溅射

Export: 导出图像

Clear: 清空画布

RandomSpill: 打开/关闭自动撒点模式

# 则铂级21级 视觉传达521433910035

### 【键盘快捷键】

s: 导出图像

h: 关闭/打开设置

c: 清空画布

r: 打开/关闭自动撒点模式



使用说"咖啡"即