**带骨骼的椅子一个,四条椅子腿,带椅背, (红色为主,其他颜色最好实现)**

**+.根骨骼取椅子重心(实现不了可以取中心),估计大致位置如右图(一切以实现功能为主,我们并不懂)**

**+.可以实现椅子腿弯曲效果,即受到一个向下的力,由直弯曲**

+.实现多个椅子散架的动画(例如,木头接缝碎裂,一一掉落.)

+.一个变成零散碎片破碎网格

**+.木制地方一个材质,椅背一个材质,坐地方的垫子一个材质**

+.如果可以添加两个个材质,在上述三个材质的基础上.给椅背,垫子添加额外的花纹,即五个材质

  