**花瓶模型一个(红色为主,其他颜色最好实现)**+.

**+.模型轴取重心(实现不了取中心)**

+.一个变成零散碎片的破碎网格,可以实现破碎成不同大小碎片的效果

**+.模型底色一个材质,花瓶花纹一个材质,下图黑框中选中位置公用一个材质**

