**带骨骼的足球一个(红色为主,其他颜色最好实现)**

**+.由足球中心作为根骨骼,向球表面延伸,至少30以上根骨骼,估计骨骼分布如图所示(一切以实现功能为主,我们并不懂),可以实现球体受力后扭曲的变形动画**

+.一个足球泄气的动画

+.一个足球爆炸成碎片的破碎网格

**+.应用材质两个,一黑一白**

+.如果可以添加一个贴图材质,在黑白材质的基础上.给足球添加额外的花纹,即三个材质

 