

Desenvolvimento para dispositivos móveis

Prof. Armando Mendes Neto. armando.mendes@ifc.edu.br

Conteúdo da aula

- Introdução à JavaScript.
- Abordagens de algumas tecnologias no ambiente web.
- Exemplos.

Introdução à JavaScript

▶ JavaScript é uma linguagem de programação, sendo muito utilizada no **ambiente web**.

- ▶ JavaScript faz parte da tríade de tecnologias que todos os desenvolvedores Web devem conhecer:
 - ► HTML: Especificar o conteúdo de páginas web.
 - ► CSS: Especificar a apresentação (estilo) das páginas.
 - ► JavaScript: Especificar o comportamento (dinamismo) delas.

HTML

- ▶ A Linguagem de Marcação de Hipertexto (HTML) é uma linguagem de computador que compõe a maior parte das páginas da internet e dos aplicativos online.
- Um hipertexto é um texto usado para fazer referência a outros textos (links), enquanto uma linguagem de marcação é composta por uma série de marcações que dizem para os servidores da web qual é o estilo e a estrutura de um documento.
- ▶ O Protocolo HTTP é um protocolo de transferência pelo qual as pessoas conseguem visualizar os conteúdos do seu site, através da linguagem HTML.
 - ► HTTP x HTML Code.org

CSS

- Cascading Style Sheets é um mecanismo para adicionar estilos a uma página web, aplicado diretamente nas tags HTML ou ficar contido dentro das tags <style>.
- ► Também é possível, adicionar estilos adicionando um link para um arquivo CSS que contém os estilos.

Introdução à JavaScript

▶ O que é Javascript?



Galera, sigam o podcast Hipsters Ponto Tech.



Podcasts Bacanas...

CanalTech



▶ TecnoCast



► Tecmundo

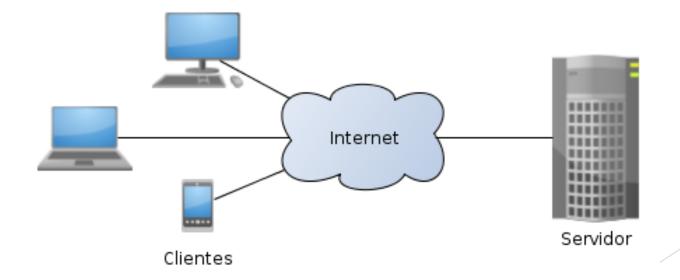


► Thássius Veloso - CBN Tecnologia

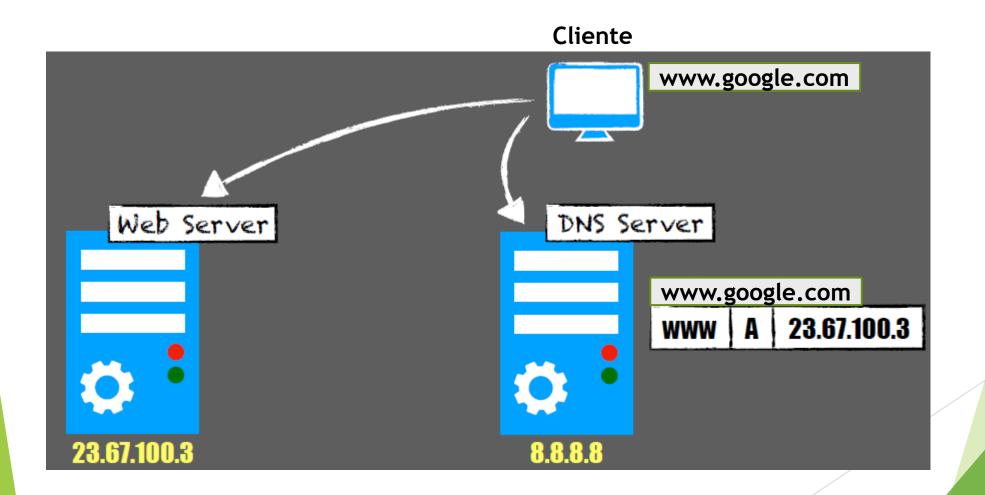


Arquitetura Cliente x Servidor

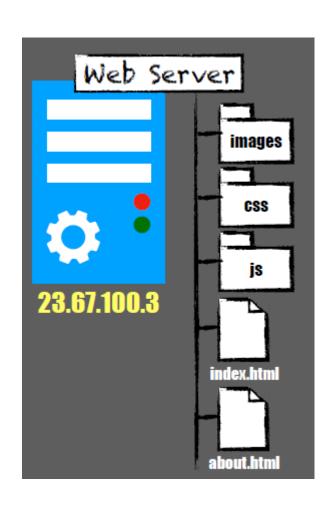
- A principal ideia por trás da arquitetura cliente-servidor é estruturar o sistema como um conjunto de processos cooperativos (servidores) que **oferecem serviços** aos processos de usuário (clientes).
- No modelo cliente-servidor a comunicação entre processos se dá exclusivamente através da **troca de mensagens**.



Arquitetura Cliente x Servidor



Arquitetura Cliente x Servidor





Requisição e Resposta



Conteúdo Estático

▶ O conteúdo estático é entregue ao cliente da forma que ele é, ou seja, como está armazenado no servidor.



Conteúdo Dinâmico

Conteúdo dinâmico, por outro lado, é aquele que pode exibir diferentes conteúdos e proporcionar interação do usuário, fazendo uso de programação avançada e bancos de dados, além de HTML.





4 - Servidor entrega requisição ao cliente.



1 - Usuário requer acesso ao site

Servidor



3 - BD retorna informação ao Servidor.



2 - Servidor requer informação ao BD.





Front-End

- ▶ O front-end é o responsável por toda a estrutura, design, conteúdo, comportamento, desempenho e capacidade de resposta de um site ou aplicação, ou seja, tudo o que é apresentado aos usuários para interação.
- ► Corresponde à parte em que os usuários conseguem ver e interagir, como cores, fontes, menus, imagens entre outras funcionalidades.
- Resumidamente, o front trabalha para criar a arquitetura que fornecerá uma boa experiência às pessoas.

Front-End - Principais Linguagens

- ► São elas:
- HTML (HyperText Markup Language): utilizada para documentação e páginas web a partir de marcação de hipertexto;
- <u>CSS (Cascading Style Sheets)</u>: é uma linguagem de formatação de conteúdo, responsável pelo visual de um site; muito utilizada com HTML;
- <u>JavaScript</u>: a linguagem é utilizada para front-end, principalmente para criar dinamicidade nos sites.

HTML - CSS - JavaScript

HTML



CSS



JavaScript



JavaScript - Interpretadores ou Motores

Nome do motor Javascript
V8
Chakra
Macaco aranha
Javascript Core Webkit

Back-End

- ▶ O back-end resume-se a tudo o que está por trás do site, que o usuário/leitor não tem acesso direto e não consegue interagir.
- ▶ O back-end envolve servidor, banco de dados e aplicação.
- Desta forma, o desenvolvedor na área é responsável por construir e manter esses componentes juntos para que as informações sejam organizadas e armazenadas corretamente, o que permite que uma página funcione bem, de maneira segura e se mantenha no ar para os usuários acessarem.

Back-End - Principais Linguagens

- Algumas dessas linguagens são:
- PHP (Hypertext Preprocessor): linguagem de script específica para o desenvolvimento de sites e aplicações web;
- Phyton: lançada em 1991, é uma linguagem de alto nível utilizada para desktop, web, servidores e ciência de dados;
- <u>Java</u>: uma das linguagens mais populares que engloba plataforma de software e linguagem de programação;
- *JavaScript: linguagem voltada para desenvolvimento web totalmente versátil.
 - Utilizamos o Node.js como interpretador fora do navegador

Node.js



- Node.js é um software de código aberto, multiplataforma, baseado no interpretador V8 do Google e que permite a execução de códigos JavaScript fora de um navegador web.
- ▶ O Node.js é um **software gratuito, de código-aberto** e com uma comunidade ativa e participativa. É suportado pelos mais diversos serviços de hospedagem, com AWS, Google Cloud e Microsoft Azure, e amplamente utilizado em escala industrial por grandes empresas como Netflix, PayPal, Linkedin, entre outras.

React

- ▶ **React** é uma biblioteca JavaScript para construção de interfaces de usuário.
- React foi pensado desde o início para ser adotado gradualmente e usar a biblioteca de acordo com sua necessidade.
- Se você quer uma amostra do React, adicionar interatividade a uma página HTML simples ou iniciar uma aplicação React complexa, pesquise em:
 - https://pt-br.reactjs.org
 - ▶ React Dicionário do Programador

React - Editores Online

► Podemos testar um pouco da biblioteca React, utilizando um editor de código online.

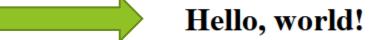
► CodePen

► CodeSandbox

► Stackblitz

CodePen - Exemplo

```
$
// HTML
   <div id="root"></div>
                                     $
* CSS
() JS (Babel)
                                     $
   const root = ReactDOM.createRoot(
     document.getElementById('root')
   root.render(<h1>Hello, world!</h1>);
```



React Native



- ▶ **React Native** é uma biblioteca Javascript criada pelo facebook.
- Baseado no React, framework JS para desenvolvimento web, o React Native possibilita a criação de aplicações móvel multiplataforma (Android e iOS) utilizando apenas Javascript.
- Porém, diferente de outros frameworks com esta mesma finalidade, todo o código desenvolvido com o React Native é convertido para linguagem nativa do sistema operacional, o que torna o app muito mais fluido.

Vamos entrar no site:

► http://www.google.com

▶ Digite na pesquisa: ifc

Desativar o Javascript no navegador.

Clicar com o botão direito do mouse e ir em "inspecionar".

Clicar em configurações/settings: direito).



(Canto superior

Ir até a funcionalidade Debugger/Depurador e desabilitar o Javascript do browser.

Debugger

Recarregar a página.

Disable JavaScript

Digitar novamente ifc.

- ► Habilite novamente o JavaScript no navegador
- Digite IFC e vá em imagens.
- ▶ Vá rolando as imagens do IFC abaixo.
- Desabilite novamente, recarregue a página e role as imagens novamente.

- Agora vamos utilizar o site do youtube:
- http://www.youtube.com
- Faça os mesmos passos anteriores (Habilitando e desabilitando o JavaScript)



JavaScript - Brincando um pouco

► Vamos entrar em http://www.globo.com

Vamos em "inspecionar" novamente e vamos em "console".

Elements Console Sources

- ▶ alert ("UUUU, É VETERANOOOO!!!")
- document.body.style.background = 'Black"

JavaScript - Brincando um pouco

Clique na seta no canto superior esquerdo do console.



- Aponte para o título da primeira entrevista do site.
- Anote o nome acima.

► E digite:

Esse é o nome do título da entrevista



document.querySelector('h2.post__title').innerText 'Os veteranos do IF é que mandam aqui!!'

JavaScript - Brincando um pouco



Os veternos do IF é que mandam aqui!!

- Oito cidades somaram 1.485 alertas de risco, aponta monitoramento
- Tragédia cria momento político favorável para medidas ambientais



Com Richarlison e Emerson, Tottenham encara o Chelsea; SIGA



Key Alves diz que não acredita na eliminação de Gustavo: 'Surtada'