

Desenvolvimento para dispositivos móveis

Prof. Armando Mendes Neto. armando.mendes@ifc.edu.br

Conteúdo da aula

- Operadores de atribuição.
- Operadores de comparação.
- Operadores aritméticos.
- Operadores lógicos.
- Precedência de operadores.

Extensão Code Runner

Primeiramente, vamos instalar a extensão "Code Runner".

Clique em extensões (ícone na barra lateral a esquerda).



Em pesquisar, digite "code runner".



Clique em instalar.



Aparecerá esse icone para testarmos códigos em JavaScript (Canto superior direito)



Operadores de atribuição

▶ Um operador de atribuição, atribui um valor ao operando à sua esquerda baseado no valor do operando à direita.

Nome	Operador encurtado	Significado
Atribuição	x = y	x = y
Atribuição de adição	x += y	x = x + y
Atribuição de subtração	x -= y	x = x - y
Atribuição de multiplicação	x *= y	x = x * y
Atribuição de divisão	x /= y	x = x / y
Atribuição de resto	x %= y	x = x % y
Atribuição exponencial	x **= y	x = x ** y

Operadores de atribuição

Crie a pasta Aula5 e o arquivo "atribuição.js"

```
// Operadores de Atribuição
let n3=20;
n3+=15; //n3 = n3 + 15;
console.log(n3);
Dá para testarmos com todos
+=, -=, *=, /=, %=, **=
```

TODOS os operadores

Operadores de comparação

Um operador de comparação compara seus operandos e retorna um valor lógico baseado em se a comparação é verdadeira

Operador	Descrição		
Igual (==)	Retorna verdadeiro caso os operandos sejam iguais.	Maior que (>)	Retorna verdadeiro caso o operando da esquerda seja maior que o da direita.
Não igual (!=)	Retorna verdadeiro caso os operandos não sejam iguais.	Maior que ou igual (>=)	Retorna verdadeiro caso o operando da esquerda seja maior ou igual ao da direita.
Estritamente	Retorna verdadeiro caso os operandos sejam iguais e do mesmo tipo. Veja também	Menor que (<)	Retorna verdadeiro caso o operando da esquerda seja menor que o da direita.
Estritamente não	Object.is e <u>igualdade em JS (en-US)</u> . Retorna verdadeiro caso os operandos não sejam iguais e/ou não sejam do mesmo tipo.	Menor que ou igual (<=)	Retorna verdadeiro caso o operando da esquerda seja menor ou igual ao da direita.
igual (!==)			

Operadores de comparação

Crie o arquivo "comparação.js".

```
// Operadores de comparação
let num1=10;
let num2="10";
console.log(num1==num2);
console.log(typeof num1, typeof num2);
console.log(num1===num2);
console.log(num1<=num2);</pre>
console.log(num1>num2);
console.log(num1!=num2);
console.log(num1!==num2);
```

Operadores aritméticos

 Operadores aritméticos tomam valores numéricos (sejam literais ou variáveis) como seus operandos e retornam um único valor numérico.

Operador	Descrição
Módulo (%)	Operador binário. Retorna o inteiro restante da divisão dos dois operandos.
Incremento (++)	Operador unário. Adiciona um ao seu operando. Se usado como operador prefixado (++x), retorna o valor de seu operando após a adição. Se usado como operador pósfixado (x++), retorna o valor de seu operando antes da adição.
Decremento ()	Operador unário. Subtrai um de seu operando. O valor de retorno é análogo àquele do operador de incremento.

Negação (-)	Operador unário. Retorna a negação de seu operando.
Adição (+)	Operador unário. Tenta converter o operando em um número, sempre que possível.
Operador de exponenciação (**) 🕹	Calcula a base elevada á potência do expoente, que é, base expoente

Operadores aritméticos

Crie o arquivo "aritméticos.js".

```
// Operadores Aritméticos
let n1=10;
let n2=5;
console.log(n1+n2);
console.log(n1-n2);
console.log(n1*n2);
console.log(n1/n2);
console.log(n1%n2);
console.log(n1**n2);
```

Operadores aritméticos

Crie o arquivo "incrementodecremento.js".

```
// Incremento e decremento
let i=0;
//i = i+1, i++ ou i+=1;
i+=1;
console.log(i);
i-=1; //i=i-1, i-- ou i-=1;
console.log(i);
console.log(++i);
console.log(i++);
console.log(i);
console.log(i--);
console.log(--i);
```

Operadores lógicos

Operadores Lógico são utilizados tipicamente com valores booleanos (lógicos);
 neste caso, retornam um valor booleano (Verdadeiro ou Falso).

Operador	Utilização
AND lógico	expr1 && expr2
OU lógico	expr1 expr2
NOT lógico	!expr

Operadores lógicos

Crie o arquivo "lógico1.js".

```
let a=10;
let b=11;
let c=12;
console.log(`Primeira condição com && = ${a>b && c>a}`);
console.log(`Segunda condição com && = ${c>b && c>a}`);
console.log(`Primeira condição com | = ${a>b | c<a}`);
console.log(`Segunda condição com | = ${a>b | c>a}`);
console.log(`A negação da primeira expressão é = ${!(a>b)}`);
console.log(`A negação da segunda expressão é = ${!(a<b)}`);
```

Operadores lógicos

Crie o arquivo "lógico2.js".

```
let idade=18;
let paisPresentes=true;

console.log(`Pode viajar 1: ${(idade>=18 || paisPresentes==true)}`);
console.log(`Pode viajar 2: ${(idade>18 || paisPresentes==true)}`)
console.log(`Pode viajar 3: ${(idade>18 || paisPresentes==false)}`)

let comprouBilhete=true;
console.log(`Pode viajar 4: ${((idade>18 || paisPresentes==true) && comprouBilhete==false)}`)
console.log(`Pode viajar 5: ${((idade>=18 || paisPresentes==false) && comprouBilhete==true)}`)
console.log(`Pode viajar 5: ${((idade>=18 || paisPresentes==true) && comprouBilhete==true)}`)
```

Precedência de operadores

A precedência de operadores determina a ordem em que eles são aplicados quando uma expressão é avaliada.

Precedência de operadores

Crie o arquivo "precedência.js"

```
// Precedência de Operadores
let a=1
let b=2
let c=3
let d=4
let e=2
console.log((5+a*(2-b+c*(d/e+5))))
```

Por exemplo

Considere que:

A <- 1

B <- 2

C < -3

D < -4

E <- 2

(5+A*(2-B+C*(D/E+5)))

- \triangleright (5+A*(2-B+C*(4/2+5)))
- \triangleright (5+A*(2-B+C*7))
- \triangleright (5+A*(2-B+3*7))
- \triangleright (5+A*(2-B+21))
- ► (5+A*(2-2+21))
- ► (5+A*21)
- **▶** (5+1*21)
- **▶** (5+21)
- **(26)**

Precedência:

() ** / * + -

< >

Precedência de operadores

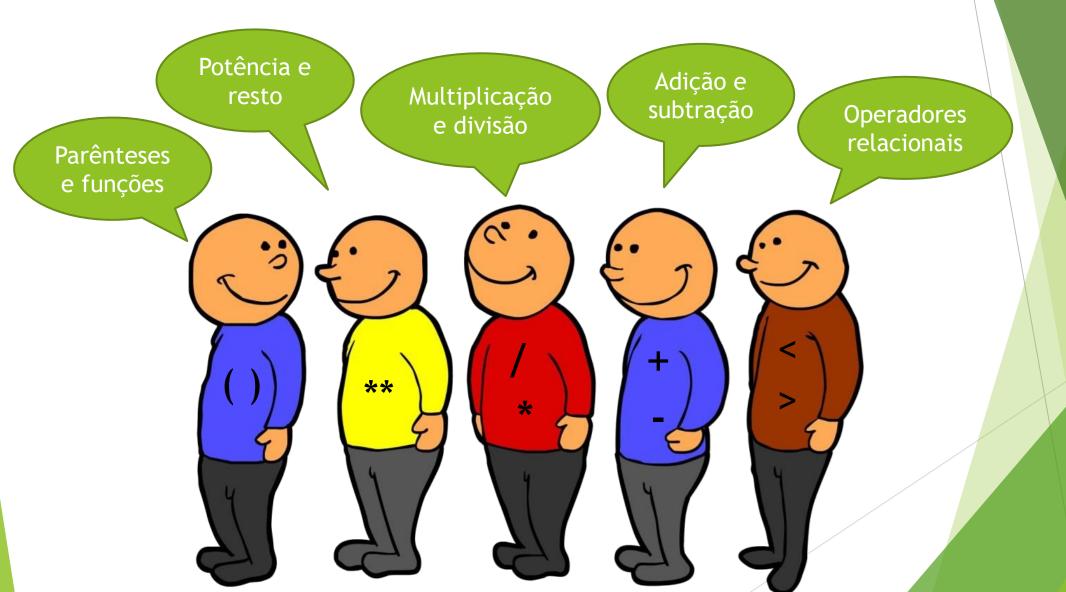


Tabela verdade E, OU, NÃO

1º Valor	Operador	2° Valor	Resultado
V	E	V	V
V	Е	F	F
F	Е	V	F
F	Е	F	F
V	OU	V	V
V	OU	F	V
F	OU	V	V
F	OU	F	F
V	NÃO		F
F	NÃO		V