



Desenvolvimento para dispositivos móveis

Prof. Armando Mendes Neto.
armando.mendes@ifc.edu.br

JavaScript e Tecnologias Web.

Conteúdo da aula

- ▶ Softwares necessários.
- ▶ Estrutura de pastas e arquivos.
- ▶ Exemplos.

Softwares necessários



Google Chrome

Navegador ⋮



Visual Studio Code

Software

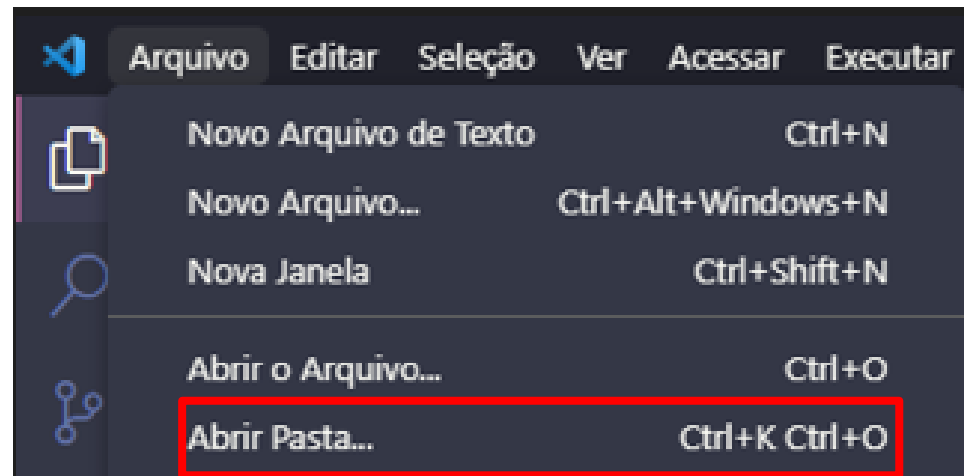


Node.js

Software

Criação da pasta

- ▶ Crie uma pasta chamada “JavaScript”
 - ▶ Pode ser em um pen drive ou no *disco rígido do computador.
 - ▶ *Se for no disco rígido, não esqueça de salvar em um pen drive ou enviar por e-mail posteriormente.
- ▶ Abra o Visual Studio Code e vá em “Arquivo” -> “Abrir Pasta”
 - ▶ Vá até a pasta criada anteriormente.



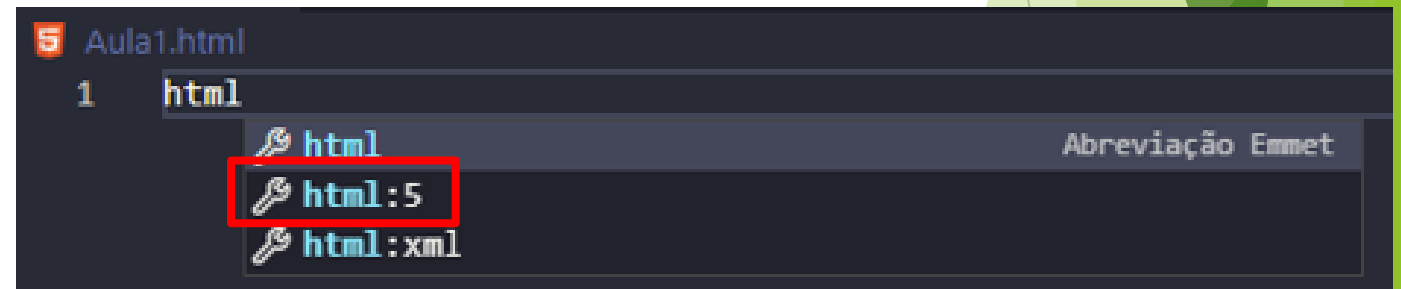
Criação do arquivo

- ▶ Com a pasta selecionada a esquerda, vá em “Novo Arquivo”.

- ▶ Crie o arquivo Aula1.html



- ▶ No documento, digite `html` e clique em:



Aula1.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title> Aula1 </title>
  <style>
    body{
      background-color: ■ rgb(44, 204, 151);
      color: ■ whitesmoke;
      font: normal 14pt Arial;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <h1> SISBEL </h1>
  <p> O sistema será utilizado para agendamento de clientes de um salão de beleza. </p>
  <script> AQUI IREMOS PROGRAMAR EM JAVASCRIPT</script>
</body>
</html>
```

Aula1.html

SISBEL

O sistema será utilizado para agendamento de clientes de um salão de beleza.

Aula1.html

- ▶ Na tag <script>, vamos inserir o seguinte código:

```
<script>
  window.alert("Bem vindo ao SISBEL")
  window.confirm("Você está gostando o site?")
  window.prompt("Deixe o seu e-mail para contato")
</script>
```


Aula1.html

- ▶ O método **alert()**, mostra uma **caixa de diálogo de aviso** com o conteúdo especificado e um **botão ok**.
- ▶ O método **confirm()**, mostra uma janela modal com uma **mensagem e dois botões, OK e Cancelar**.
- ▶ O método **prompt()** **exibe uma caixa de diálogo, com uma mensagem solicitando ao usuário a entrada de algum texto**.

JavaScript - Olá Mundo

- Vamos criar um arquivo chamado “olamundo.html”

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Olá Mundo</title>
</head>
<body>
  <h1> Olá Mundo em Javascript</h1>
  <p id="olamundo"> Esse texto será modificado com o clique no botão abaixo </p>
  <button type="button" onclick="document.getElementById('olamundo').innerHTML='Olá Mundo'">
    Clique Aqui
  </button>
</body>
</html>
```

JavaScript - Olá Mundo

Olá Mundo em Javascript

Esse texto será modificado com o clique no botão abaixo

Clique Aqui

Olá Mundo em Javascript

Olá Mundo

Clique Aqui

JavaScript - Olá Mundo 2

- Vamos criar um arquivo chamado “olamundo2.html”

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Olá Mundo</title>
</head>
<body>
  <h1> Olá Mundo em Javascript</h1>
  <p id="olamundo"> Esse texto será modificado com o clique no primeiro botão abaixo </p>
  <p id="olamundo2"> Esse texto será modificado com o clique no segundo botão abaixo </p>

  <button type="button" onclick="document.getElementById('olamundo').innerHTML='Olá Mundo'">
Primeiro Botão
  </button>

  <button type="button" onclick="document.getElementById('olamundo2').innerHTML='Olá Mundo 2'">
Segundo Botão
  </button>
</body>
</html>
```

JavaScript - Olá Mundo 2

Olá Mundo em Javascript

Esse texto será modificado com o clique no primeiro botão abaixo

Esse texto será modificado com o clique no segundo botão abaixo

Primeiro Botão

Segundo Botão

Olá Mundo em Javascript

Olá Mundo

Olá Mundo 2

Primeiro Botão

Segundo Botão

JavaScript - Mudar Cor

- Vamos criar um arquivo chamado “mudarcor.html”

```
1  <html>
2  <head>
3    <title>Exemplo getElementById</title>
4  </head>
5  <body>
6    <p id="para1">Algum texto de exemplo</p>
7    <button onclick="mudarCor('blue');">Azul</button>
8    <button onclick="mudarCor('red');">Vermelho</button>
9
10   <script>
11     function mudarCor(novaCor) {
12       var elemento = document.getElementById("para1");
13       elemento.style.color = novaCor;
14     }
15   </script>
16 </body>
17 </html>
```

JavaScript - Mudar Cor

- ▶ Vamos criar um arquivo chamado “mudarcor.html”

Algum texto de exemplo

Azul

Vermelho

Algum texto de exemplo

Azul

Vermelho