

Senac

Desenvolvimento web

A Liga dos Campeões da UEFA 2023

Professor: CARLOS HENRIQUE VERISSIMO PEREIRA

Guilherme Buriti Pedrão
Pedro Henrique Finta Lanes

Especificação do Problema

DESCRIÇÃO DO PROJETO

- Desenvolvimento e operação de uma plataforma digital para a LIGA DOS CAMPEÕES DA UEFA 2023

OBJETIVO

- Proporcionar aos fãs de futebol uma experiência completa e interativa, incluindo gerenciamento de partidas, acompanhamento de estatísticas

REQUISITOS

- 1 Sistemas de gerenciamento de partidas
- 2 Funcionabilidade de registro de jogadores e times
- 3 Galeria da fama

ENTENDIMENTO DO PROBLEMA

A lista de atividades identificadas pela dupla para o projeto inclui

1. Levantamento de requisitos
2. Análise de mercado e concorrência
3. Definição de arquitetura da plataforma
4. Desenvolvimento do sistema de gerenciamento de partidas
5. Implementação de funcionalidade de registro de jogadores e times
6. Criação de galeria da fama
7. Teste e validação do sistema
8. Preparação para o Lançamento
9. Lançamento da plataforma
10. Monitoramento e manutenção da plataforma

O Macro Cronograma Das Atividades Está Apresentado A Seguir

LEVANTAMENTO DE REQUISITOS 1 SEMANA

|07/03/2024| A |14/03/2024|

ANÁLISE DE MERCADO E CONCORRÊNCIA 2 SEMANA

|15/03/2023| A |28/03/2024|

DEFINIÇÃO DA ARQUITETURA DA PLATAFORMA 1 SEMANA

|29/03/2024| A 04/04/2024|

DESENVOLVIMENTO DO SISTEMA DE GERENCIAMENTO 4 SEMANAS

|05/04/2024| A |02/05/2024|

IMPLEMENTAÇÃO DA FUNCIONALIDADE DE REGISTRO 2 SEMANAS

|03/05/2024| A |16/05/2024|

CRIAÇÃO DA GALERIA DA FAMA 1 SEMANA

|17/05/2024| A |23/05/2024|

TESES A VALIDAÇÃO DA SISTEMAS 2 SEMANAS

|24/05/2024| A |06/06/2024|

PREPARAÇÃO PARA O LANÇAMENTO 1 SEMANA

|07/06/2024| A |13/06/2024|

LANÇAMENTO DA PLATAFORMA

|14/06/2024|

MONITORAMENTO E MANUTENÇÃO DA PLATAFORMA

|15/06/2024|

