

Para o ciclo de vida do software foi escolhido a metodologia ágil como base das escolhas tomadas pela equipe, separadas da seguinte forma:

1- Planejamento e Iniciação:

- Identificação das necessidades do cliente e levantamentos de requisitos do sistema.
- Formação da equipe de desenvolvimento e atribuição de papéis (PO, Scrum Master, Team Dev).
- Definição do escopo do projeto, incluindo as principais features.

2- Planejamentos da Sprint:

- Seleção dos itens do backlog do produto para implementação na próxima iteração.
- Estimativa e analisar o esforço de cada tarefa.
- Dividir a demanda da sprint backlog entre o time.

3- Desenvolvimento:

- Implementação das features de acordo com a backlog.
- Realização de revisão e teste para garantir qualidade na entrega.
- Iteração frequente com o PO para feedback e possíveis ajustes.

4- Revisão da Sprint:

- Apresentação de incremento do produto ao cliente e partes interessadas.
- Feedback do cliente sobre as funcionalidades desenvolvidas.
- Revisão do processo de desenvolvimento pela equipe para identificar pontos de melhoria.

5- Retrospectiva da Sprint:

- Análise do desempenho da equipe durante a sprint
- Identificação e discussão dos pontos positivos e negativos.
- Planejamento de ações para melhorias contínuas no próximo ciclo.

6- Próxima Sprint:

- Seleção dos itens do backlog do produto para a próxima iteração.
- Estimativa de esforço para as tarefas selecionadas.
- Divisão das tarefas entre os membros da equipe.
- Início do ciclo novamente, com o planejamento da próxima Sprint.