

# MAPEAMENTO DE RISCOS

Integrantes: Gustavo Pimenta, Horácio Sorio, João Vitor Marchiori & Marcelly Costa

# CONTEXTO

- Empresa de jogos nova no mercado desenvolvendo um novo jogo

# ATIVOS

- Computadores e notebooks
- Jogo
- Enredo
- Artes conceituais
- Trilha sonora
- Modelos de personagens
- Funcionários
- Local de trabalho
- Perfil oficial (Marketing)

# VULNERABILIDADES

- Psicológico dos funcionários
- Versatilidade dos notebooks
- Rede do local de trabalho
- Desastres naturais
- Falta de segurança no local de trabalho
- Inexperiência
- Beta testers

# AGENTES DE AMEAÇA

- Empresa rival
- Funcionário
- Ladrão
- Cracker

ATIVO	VULNERABILIDADE	AGENTE DE AMEAÇA	AMEAÇA
Notebook	Mobilidade e versatilidade	Ladrão ou cracker	Furto, roubo ou perda
Computadores	Desatualizado	Cracker	Acesso indevido ou alteração de dados
Funcionários	Psicológico	Concorrente ou o próprio funcionário	Suborno, fraude ou desistência
Propriedade intelectual	Compartilhamento indevido	Concorrente ou cracker	Vazamento, roubo ou alteração indevida
Perfil oficial	Sem autenticação	Cracker	Acesso indevido, fraude ou roubo
Rede local	Rede aberta, sem autenticação	Cracker	Acesso indevido
Local de trabalho	Desprotegido	Funcionário, concorrente e ladrão	Invasão, vandalização e desastres naturais

AMEAÇAS	PROBABILIDADE	IMPACTO	RISCO
Perda, furto ou roubo de notebook	1	3	3
Acesso não autorizado a computadores	1	3	3
Fraude ou suborno de funcionário	1	3	3
Desistência de funcionário	2	3	6
Vazamento de propriedade intelectual	2	2	4
Roubo ou fraude com o perfil oficial	2	2	4
Acesso a rede local	2	1	2
Desastres naturais	1	3	3
Invasão ou vandalização do local de trabalho	1	3	3