

윤승후

PORTFOLIO

PHONE.010-5098-8276

E-MAIL.YYSHI23@GMAIL.COM

1) 2D 슈팅게임



> 게임명 :

건버드 모작

> 제작기간 :

약 1주

> 게임장르 :

2D슈팅게임

> 제작기반 :

C++(Window Api)

2) 플레이어



› 기본 움직임



› 좌측 이동



› 우측 이동



› 총알충돌시 사망



› 적충돌시 스톤

› 방향키에 따라 캐릭터 방향이동
(배경 밖은 나가지 않음)

› 스페이스바 버튼을 누를 시 공격버튼으로 탄환이
발사됨.

(탄환과 적이 충돌 시 탄환은 사라짐)

› 적과의 충돌 시 스톤과 사망으로 나뉨

3) 적 기체



> 적 1번



> 적 2번



> 적 보스

> 1번 적 기체는 단순 이동에만 집중했으며 플레이어와 충돌 시 프레임 이미지를 사용하여 충돌한 것을 확인 할 수 있게 해주었다.

> 2번 적 기체는 일정거리를 이동한 후 지정한 거리에 도착하면 총알을 날리고 다시 지나간다.

> 보스는 삼각함수를 이용하여 총알을 원형으로 뿌리며 총알이 배경밖을 나갈 경우 다시 보스에서 탄을 재생성하여 발사 시킴.