

GYDataTableExcel

目录

GYDataTableExcel

序章:

使用流程:

总结:

1

1

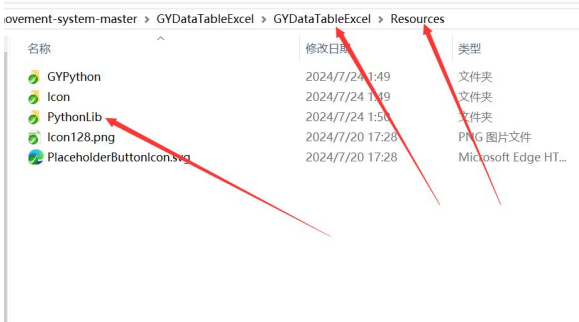
1

4

序章:

GYDataTableExcel 插件可以让我们一键把 DataTable 转化为 Excel 能编辑的.csv 格式和.xlsx 格式。同时也能从 Excel 格式转化为 DataTable。
方便项目中策划配置 DataTable。

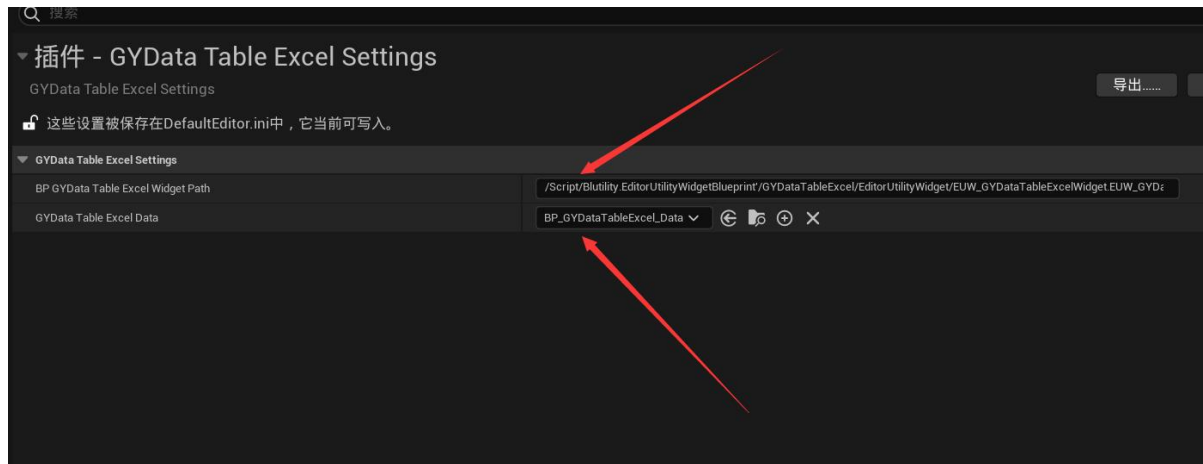
使用流程:



如果是从 Epic 商城安装的插件，需要从 GitHub 下载 PythonLib: [PythonLib 地址](#)，然后放入上图目录。或者直接从 Github 下载插件:[插件地址](#)，就自带得有 PythonLib。



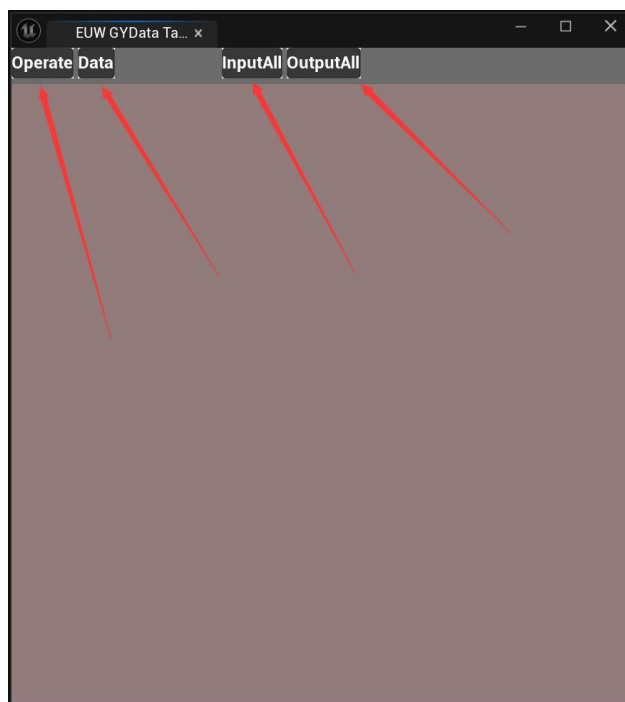
继承一个 UGYDataTableExcel_Data 蓝图用于存储配置数据。



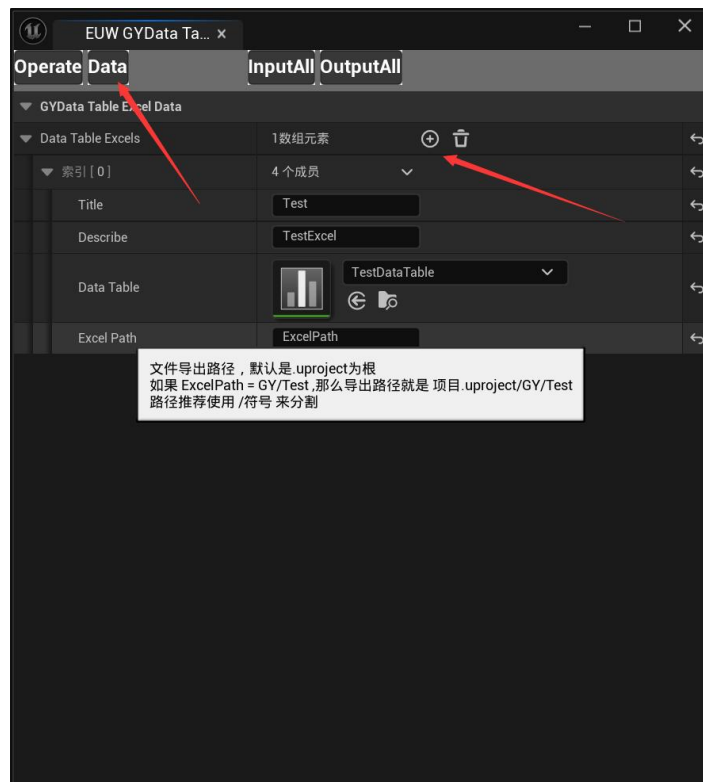
把创建的 BP_GYDataTableExcel_Data 配置到上图。



点击导图打开下面界面。



Operate 按键表示切换为操作界面。Data 按键表示切换为数据配置界面。InputAll 按键表示导出所有表，OutputAll 按键表示导入所有表。我们首先点击 Data 按键得到下面的配置界面。

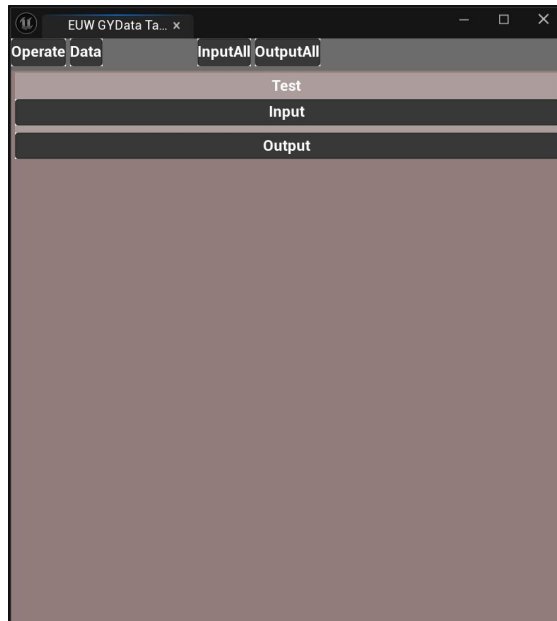


```

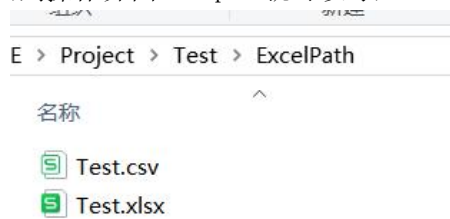
9  USTRUCT(BlueprintType)
10 struct P_GY_DataTableExcelStruct
11 {
12     GENERATED_UBodyInit()
13
14     //导出出去的表的名字
15     //如果 Title = GY 那么导出的文件就是GY.csv和GY.xlsx
16     //不用加文件后缀
17     UPROPERTY(BlueprintReadWrite, EditAnywhere)
18     FName Title;
19
20     //表的描述
21     UPROPERTY(BlueprintReadWrite, EditAnywhere)
22     FString Describe;
23
24     //需要导入导出的表
25     UPROPERTY(BlueprintReadWrite, EditAnywhere)
26     UDataTable* DataTable;
27
28     //文件导出路径，默认是.uproject为根
29     //如果 ExcelPath = GY/Test, 那么导出路径就是 项目.uproject/GY/Test
30     //路径推荐使用 /符号 来分割
31     UPROPERTY(BlueprintReadWrite, EditAnywhere)
32     FString ExcelPath;
33 }
34

```

然后就可以配置需要导入导出的 DataTable 信息。悬停到变量上会有提示。



然后点击 Operate 就可以回到操作界面。Input 就可以导入 Test, Output 就可以导出 Test。



总结：

插件完全免费，欢迎大家使用和提意见。