|  |
| --- |
| Case 🡪abstract |
| Propriétés : |
| Méthodes :  + getClasseName() : final String  + action(Aventurier) : void 🡪abtract |

|  |
| --- |
| Espace |
| Propriétés : |
| Méthodes :  + action(Aventurier) : void  + code :::: |

|  |
| --- |
| Mur |
|  |
| Méthodes :  + action(Aventurier) : void  + code :::: |

|  |
| --- |
| Aventurier |
| Propriétés :  -x :int  -y :int |
| Méthodes :  + getX() : int  + getY() : int  + setX(int) : void  + setY(int) : void |

|  |
| --- |
| Labyrinthe |
| -taille\_du labyrinthe : final int  -cases : final Case[][]  -aventurier : Aventurier |
| Méthodes :  + getTaille() : int    + setCase(int,int, Case) :void  +getCase(int, int):Case  +getAventurier():Aventurier  +setAventurier(Aventurier):void |

|  |
| --- |
| Vue 🡪extends JFrame |
| Propriétés :  -labyrinthe : final Labyrinthe  -barre\_etat:final Jlabel  +dessin:Dessin |
| Méthodes :  + getX() : int  + getY() : int  + setX(int) : void  + setY(int) : void |

|  |
| --- |
| Dessin 🡪 extends JPanel |
| Propriétés :  +larguer : int  +taille\_case :int |
| Méthodes :  + paint(Graphics) : void  +mouseClicked(MouseEvent) :void  +mousePressed(MouseEvent) :void  +mouseReleased(MouseEvent) :void  +mouseExited(MouseEvent) :void  +mouseDragged(MouseEvent) :void  +mouseMoved(MouseEvent) :void  +keyTyped(keyEvent) :void  +keyPressed(keyEvent) :void  +keyReleased(keyEvent) :void |

|  |
| --- |
| KeyListener 🡪 interaface |
|  |
| Méthodes :  +keyTyped(keyEvent) :void  +keyPressed(keyEvent) :void  +keyReleased(keyEvent) :void |

|  |
| --- |
| MouseListener🡪 interaface |
|  |
| Méthodes :  +mouseClicked(MouseEvent) :void  +mousePressed(MouseEvent) :void  +mouseReleased(MouseEvent) :void  +mouseExited(MouseEvent) :void |

|  |
| --- |
| MouseMotionListener🡪 interaface |
|  |
| Méthodes :  +mouseDragged(MouseEvent) :void  +mouseMoved(MouseEvent) :void |