

Examen Java

¡Mucha Suerte!

1.- ¿Qué es una interfaz funcional?

Es una interfaz que solo tiene un método y se utilizan principalmente en contextos donde se requiere tratar el comportamiento de un método como un valor, como en el caso de expresiones lambda, referencias a métodos y uso de streams.

2. ¿Cuál es la diferencia entre una interfaz funcional y una interfaz simple ? *

La interfaz se caracteriza por contener solo un método abstracto, y la interfaz convencional puede tener más de uno.

3. ¿Cuál es la diferencia entre Array y ArrayList? *

El array su tamaño es definido es su inicialización y arrayList su tamaño es dinámico

4. ¿Qué significa la palabra static? *

Significa que permite tener acceso directo a las métodos y variables de esa clase sin necesidad de instanciar el objeto de esa clase.

5. ¿Qué significa sobrecargar (overload) un método? *

- ☐ Editarlo para modificar su comportamiento
- ☐ Cambiarle el nombre dejándolo con la misma funcionalidad
- ☒ Crear un método con el mismo nombre pero diferentes argumentos
- ☐ Añadirle funcionalidades a un método

6. ¿Qué es una clase abstracta? *

Una clase abstracta puede tener métodos con o sin comportamientos pero no se puede crear instancias de esa clase abstracta, por lo que necesita ser heredada o implementada para tener acceso a la clase abstracta.

7. ¿Qué es collections en JAVA? *

Es una librería que contiene interfaces y clases lo cual nos permite trabajar con conjuntos de objetos

8. ¿Qué es una excepción? *

- ☒ Un error que lanza un método cuando algo va mal
- ☐ Un objeto que no puede ser instanciado
- ☐ Un bucle que no finaliza
- ☐ Un tipo de evento muy utilizado al crear interfaces

9. Menciona cuales son los modificadores de acceso *

- ☒ Public, Private, Protected
- ☐ Static, Private, Protected
- ☐ Class, final, static

**10.- ¿Cuál modificador limita el acceso a un método de una clase pública a los miembros *
de la misma clase?**

- ☐ final
- ☐ public
- ☒ private
- ☐ protected
- ☐ default access

11.-¿Qué código asociarías a una Interfaz en Java? *

- ☐ public class Componente interface Product
- ☐ Componente cp = new Componente (interfaz)
- ☒ public class Componente implements Printable
- ☐ Componente cp = new Componente.interfaz

12.- Unchecked Exceptions se da en tiempo de ejecución *

- ☒ True
- ☐ Falso

13.- Checked Exceptions se da en tiempo de compilación *

- ☒ True
- ☐ Falso

14.- ¿Qué es polimorfismo? *

Es la capacidad que tiene un objeto de comportarse de diferentes formas.

15.-¿Cuáles son los pilares de la programación orientada a objetos? *

Polimorfismo, Herencia, Abstracción, Encapsulamiento

16.- ¿Qué es un constructor? *

Es un elemento de una clase que se utiliza para inicializar el objeto y establecer sus propiedades y valores predeterminados

17.- ¿Qué colección no permite duplicados? *

- ☐ String
- ☒ Set
- ☐ LinkedList
- ☐ List

18.- ¿Qué colección acepta pares de datos (llave/valor)? *

- ☐ ArrayList
- ☒ HashMap
- ☐ LinkedList
- ☐ Set

19.- ¿En qué paquete de java se encuentran las clases necesarias para utilizar colecciones ? *

- ☐ java.collections
- ☒ java.util
- ☐ [java.io](#)
- ☐ java.datastructures

20.- ¿Qué interfaz NO hereda de la interfaz Collection? *

- ☐ Set
- ☒ Map
- ☐ List

21.- ¿Qué colección ordena los valores? *

- ☐ HashMap
- ☐ LinkedList
- ☒ TreeSet
- ☐ ArrayList

22.- ¿Qué son las funciones lambdas? *

Es la implementación del método de una interfaz funcional que se almacena en una variable

23.- ¿Qué son los streams en java? *

Son objetos que permiten manipular o trabajar con un conjunto de datos incluyendo las collections.

24.- ¿Que es el Garbage Collector? *

Es un programa que ya contiene Java que se encarga de administrar de forma automática la memoria y es el encargado de eliminar de la memoria los objetos que ya no se estén utilizando.

25.-¿Qué es el Stack y el Heap en Java? *

El Stack es un espacio en memoria donde se guardan las variables de referencia y en el Heap se almacenan los objetos

26.- ¿Cuál es la diferencia entre 'equals()' y '=='? *

equals compara si dos objetos apuntan al mismo objeto y el '==' compara solo la referencia

27.- ¿Cuáles son los tipos de datos primitivos en Java? *

- ☒ int, short, long, double, float, boolean, byte, char.
- ☐ int, short, long, double, float, boolean, byte, String.

28.- ¿Qué es Spring boot? *

Es un framework desarrollado para el trabajo con java y se utiliza para crear Aplicaciones web. Spring boot proporciona un conjunto de herramientas que hace que la configuración sea mas fácil.

29.- ¿Qué código de los siguientes tiene que ver con la herencia? *

- ☒ public class Componentes extends Producto
- ☐ public class Componente inherit Producto
- ☐ public class Componente implements Producto
- ☐ public void class Componente extends Producto

30.- ¿Qué es JVM? *

- ☐ Java V Mobile: la versión 5 de java para dispositivos móviles
- ☒ Java Virtual Machine: la máquina virtual java que traduce el bytecode para que se ejecute en la plataforma donde está implementada
- ☐ Java Virtual Memory: el gestor de memoria virtual de java que permite liberar memoria RAM, moviendo objetos java a una zona de disco duro

Google no creó ni aprobó este contenido.

Google Formularios