- 1. 受訪者姓名:林芯緹、蘇彥碩
- 2. 從系統分析與設計課程中遇到甚麼問題:
 - 學長姐共同表示組員需慎選!因為這是一場需要團隊合作的戰爭,要分工合作 才能完成整個 Project,其中要如何分工、怎麼分工也是組內需溝通協調的關 鍵,若發現分工錯了該如何改進也是值得提前溝通的重點。

在 SA 這堂課可以檢驗大家適不適合一起當同事,若發現組員真的不適合共事, 專題可以再換組且一定要換。

- 組員之間要即時溝通,其中文件跟程式開發要同步。在撰寫文件時必須注意 內容皆為有做出來的功能,在繳交之前務必再次檢查所有文件。
- 學長表示他們當時採取傳統開發的模式,每一個組員的分工過於明確,對於 非自己負責之部分都不太清楚,且因為是依功能分工容易卡進度造成一個卡 一個(例如:前端卡後端),雖然最後都有完成,但建議以部分分工,每一個組 員從前端到最後的文件每一個環節都要參與。
- 要自己去學各種新東西、新程式語言,課內沒有系統性的程式課
- 在 SA 沒有遇到太多技術上的問題與困難,而在開發專題時要有新技術、開發模式都是必須要會的東西。在 SA 唯一的困難是想法衝突與考慮的不夠問全,若能與組員即時溝通,相信這些都不是問題。
- 3. 從系統開發中遇到甚麼問題?如何解決?
 - i. 使用 git 嗎? 遇到甚麼問題?
 - 有。其中最大問題是有人不會用。
 - 建議能儘早學,在大家都還不熟悉 Git 時建議設定 pull requests,讓大家都確定程式碼無誤再進行最後的 merge。
 - 學習使用終端機下指令,包含切換路徑等等

ii. 使用哪個語言、資料庫開發?為何?優缺點是?

● 學姊組:

■ 技術組合:

前端框架:React

後端服務:Firebase,使用Firestore作為資料庫儲存部分

■ 優點:

- 1. 無需維護後端伺服器: Firebase 提供了全方位的後端服務,包括資料庫、身份驗證、雲函數等。
- 2. 不受硬體限制:無需擔心伺服器硬體配置或伺服器負載問題, Firebase 的服務由 Google 提供,可靠性高。
- 3. 未來無論求職或考研都很受用,完整度不足並非重點而是要清楚自己 在寫什麼就足夠了,在學校的東西已經不太夠用了,不要侷限在現有 的知識裡面。

■ 缺點:

- 1. 學習門檻高:對於新手來說, React 和 Firebase 的學習曲線可能較高, 需要一定時間去掌握相關知識和語法。
- 2. 專案完整性:在僅有一學期的 SA 要學習新語法再加上開發會導致專案 完整度的問題。
- 學長組:已用熟悉的技術
 - 技術組合:

前端框架:HTML 等(手刻前端+用框架)

後端服務:php

資料庫: MySQL

- iii. 如何定期追蹤組員進度?遇到甚麼問題?
 - 每個禮拜開會且建議在 Teams 上開會,一定要做會議記錄且直接放在 Teams (依日期較容易找)
 - 與組員要有遇到問題馬上說的共識,希望不要遇到 Bug 就罷工到下一次開會才提出來,要在來得及的時候馬上說。

4. (到目前為止,) 使用哪個語言、資料庫開發?為何?優缺點是?

技術/框架	學習門檻	使用方式	前瞻性	優點	缺點
React	高	全面	高	發展度高,	學習門檻高,
				廣泛應用	需要完整掌握
Vue	低	部分	中	易於學習和	
				理解,有中	
				英文檔可參	
				考學習	
Next. js	中	部分	高	基於 React,	
				發展迅速,	
				部分使用,	
				無需全部學	
				習	
Firebase	低	部分	中	提供完整的	
				後端服務,	
				易於使用	
python	中	選擇性	高	結構簡潔,	主機環境
				功能豐富,	
				選擇性導入	
MySQL	中	選擇性	中	廣泛使用	資料量大時需
					要調整
MongoDB	低	部分	中	語法簡單,	不是 SQL 寫起
				功能完全,	來自由,維護
				文件好找	較不易

5. (到目前為止,)系統開發中遇到甚麼問題?如何解決?

- 組內溝通合作與工作分配,注意分工不要分的太乾脆,偶爾開個 debug 大會,並適時關心每一個組員進度。
- 有沒有把專案放心上,與組員要有共識,例如:要過就好還是要做的很好。
- 若獨立開發就是要確定好自己的目標,而共事就是確認大家的共同目標。

6. 對各位的建議是?

共同開發時要溝通好程式之命名規則,學姐建議以功能命名,也可以將自己邏輯想法寫在註解,讓大家和未來的自己都清楚這段程式碼在寫什麼。

- 在開發過程中,不必緊張或害怕遇到錯誤。當出現錯誤時,細心地逐條檢查並進行修改,以排除問題。其中,若是顯示為紅色的錯誤,通常是最直觀的問題,可以直接解決。然而有時程式並未報錯並正常執行,但其運行結果與我預期不符,這時可能是邏輯錯誤所致,這是最難處理的情況。
- 不要只學自己要負責範圍會使用到的工具,每個人用的都要多少懂一點,這樣 能全組一同 debug 且將所有程式碼組裝在一起的時候較不會出現問題。