### Filtro de Kuwahara

Éste tiene como objetivo suavizar imágenes sin distorsionar los detalles y si es posible la posición de los bordes. A ambos filtros se les denomina filtros de suavizado preservando bordes.

La idea consiste en lo siguiente: se parte de una ventana de tamaño J=K=4L+1 donde L es un entero. La ventana se parte en cuatro regiones de tamaño  $[(J+1)/2] \times [(K+1)/2]$ .

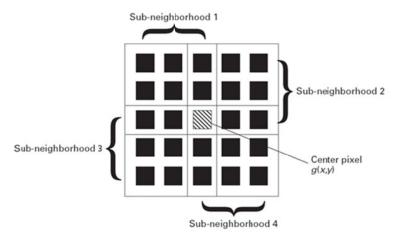


Figura. Cuatro regiones cuadradas definidas para el filtro Kuwahara. En este ejemplo L=1 y por lo tanto J=K=5. Cada región es  $\lfloor (J+1)/2 \rfloor \times \lfloor (K+1)/2 \rfloor$ .

Para cada una de las regiones se mide el nivel de gris medio y la varianza (desviación típica).

El valor de salida asociado al pixel central de la ventana es el valor medio de la región que tiene una varianza más pequeña.

Matlab. El código puede ser el siguiente:

RGB = imread('imagen.ext'); I = rgb2gray(RGB); J = imnoise(I,'gaussian',0,0.005); Y = kuwahara(J,5,true);

Ejemplo, se tiene un trozo de imagen de tamaño 5X5 (L=1):

0	1	2	3	14
1	2	3	4	14
2	3	15	5	14
3	4	5	6	14
4	5	6	7	14

Y tamaño de las regiones 3X3,  $[(5+1)/2] \times [(5+1)/2]$ .

Región 1				
1	2			
1 2 3				
3	15			
	1 2			

	Región 2					
	2	3	14			
	3	4	14			
	15	5	14			
•						

Región 3					
2	3	15			
3	5	5			
4	5	6			

Región 4					
15	5	14			
5	6	14			
6	7	14			

# Región 1

g	n(g)	p(g)	Media	varianza
0	1	0.11111111	0	1.15204444
1	2	0.2222222	0.2222222	1.0952
2	3	0.33333333	0.66666667	0.49613333
3	2	0.2222222	0.66666667	0.01075556
4	0	0	0	0
5	0	0	0	0
6	0	0	0	0
7	0	0	0	0
8	0	0	0	0
9	0	0	0	0
10	0	0	0	0
11	0	0	0	0
12	0	0	0	0
13	0	0	0	0
14	0	0	0	0
15	1	0.11111111	1.66666667	15.4187111

 $\Sigma$  9 1 3.2222222 18.1728444

# Región 2

g	n(g)	p(g)	Media	varianza
0	0	0	0	0
1	0	0	0	0
2	1	0.11111111	0.2222222	0.16537778
3	2	0.2222222	0.66666667	0.01075556
4	1	0.11111111	0.4444444	0.0676
5	1	0.11111111	0.5555556	0.35204444
6	0	0	0	0
7	0	0	0	0
8	0	0	0	0
9	0	0	0	0
10	0	0	0	0
11	0	0	0	0
12	0	0	0	0
13	0	0	0	0
14	3	0.33333333	4.66666667	38.7361333
15	1	0.11111111	1.66666667	15.4187111

 $\Sigma$  9 1 8.2222222 54.7506222

# Región 3

g	n(g)	p(g)	Media	varianza
0	0	0	0	0
1	0	0	0	0
2	1	0.11111111	0.2222222	0.16537778
3	2	0.2222222	0.66666667	0.01075556
4	2	0.2222222	0.8888889	0.1352
5	2	0.2222222	1.11111111	0.70408889
6	1	0.11111111	0.66666667	0.85871111
7	0	0	0	0
8	0	0	0	0
9	0	0	0	0
10	0	0	0	0
11	0	0	0	0
12	0	0	0	0
13	0	0	0	0
14	0	0	0	0
15	1	0.11111111	1.66666667	15.4187111

 $\Sigma$  9 1 5.2222222 17.2928444

# Región 4

g	n(g)	p(g)	Media	varianza
0	0	0	0	0
1	0	0	0	0
2	0	0	0	0
3	0	0	0	0
4	0	0	0	0
5	2	0.2222222	1.11111111	0.70408889
6	2	0.2222222	1.33333333	1.71742222
7	1	0.11111111	0.7777778	1.5876
8	0	0	0	0
9	0	0	0	0
10	0	0	0	0
11	0	0	0	0
12	0	0	0	0
13	0	0	0	0
14	3	0.33333333	4.66666667	38.7361333
15	1	0.11111111	1.66666667	15.4187111

 $\Sigma$  9 1 9.5555556 58.1639556

Región	Media	Varianza
1	3.2222222	18.1728444
2	8.2222222	54.7506222
3	5.2222222	17.2928444
4	9.5555556	58.1639556

### Por tanto:

0	1	2	3	14
1	2	3	4	14
2	3	5	5	14
3	4	5	6	14
4	5	6	7	14

#### Para MATLAB

```
J=[0 1 2 3 14; 1 2 3 4 14; 2 3 15 5 14; 3 4 5 6 14; 4 5 6 7 14]
```

```
J =
```

```
0 1 2 3 14
```

# >> J=double(J)

J =

### 4 5 6 7 14

# >> Y=Kuwahara(J,5);

### >> Y=

0	0.1111	0.3333	0.6667	2.1111
0.1111	0.4444	1.0000	1.6667	8.8889
0.3333	1.0000	5.2222	6.2222	9.5556
0.6667	1.6667	3.0000	3.6667	8.8889
0.4444	2.3333	1.6667	2.0000	9.5556