

---

---

# UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE TIJUANA

## TITULO DE TRABAJO

Tipos de Datos Kotlin

## NOMBRE DE LA MATERIA

Desarrollo para Dispositivos Inteligentes

## GRUPO

9-B

## PRESENTA

Sanchez Zamudio Guadalupe

## NOMBRE DEL MAESTRO

Ray Brunett Parra Galaviz

## ING. DESARROLLO DE SOFTWARE MULTIPLATAFORMA

Tijuana, Baja California

25 de septiembre del 2024

**¿Qué es Kotlin?** Kotlin es un lenguaje de programación de código abierto y es utilizado para crear aplicaciones de tipo Android

## **Tipos de Datos:**

**Datos Primitivos:** Los datos primitivos son datos simples que no se pueden descomponer en partes pequeñas. Se clasifican en:

### **Numéricos:**

- **Int:** Representa números enteros con signo de 32 bits.
- **Long:** Representa números enteros con signo de 64 bits.
- **Short:** Representa números enteros con signo de 16 bits.
- **Byte:** Representa números enteros con signo de 8 bits.
- **Double:** Representa números de punto flotante de 64 bits (doble precisión).
- **Float:** Representa números de punto flotante de 32 bits (simple precisión).

### **Carácter:**

- **Char:** Representar un solo carácter Unicode

### **Booleano**

- **Boolean:** Representan un valor verdadero o falso

### **Texto:**

- **String:** Representan una secuencia de caracteres de texto

**Datos de Referencia:** Los datos de Referencia son datos que se refieren a un objeto en la memoria. Se clasifican en los más comunes como:

**Arrays:**

- **Array:** Representan una colección homogénea de elementos. Pueden ser mutable o inmutable

**Listas:**

- **List:** Representa una lista ordenada de elementos. Puede ser mutable o inmutable.
- **MutableList:** Representa una lista mutable.

**Conjuntos:**

- **Set:** Representa una colección de elementos únicos. Puede ser mutable o inmutable.
- **MutableSet:** Representa un conjunto mutable.

**Mapas:**

- **Map:** Representa una colección de pares clave-valor. Puede ser mutable o inmutable.
- **MutableMap:** Representa un mapa mutable.