



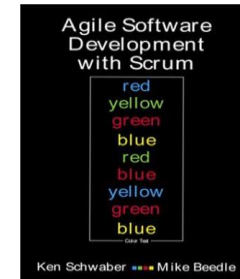
Universidad Tecnológica Nacional
Facultad Regional Córdoba
Cátedra de Ingeniería de Software
Docentes: Judith Meles – Laura Covaro

SCRUM



Autores de Scrum

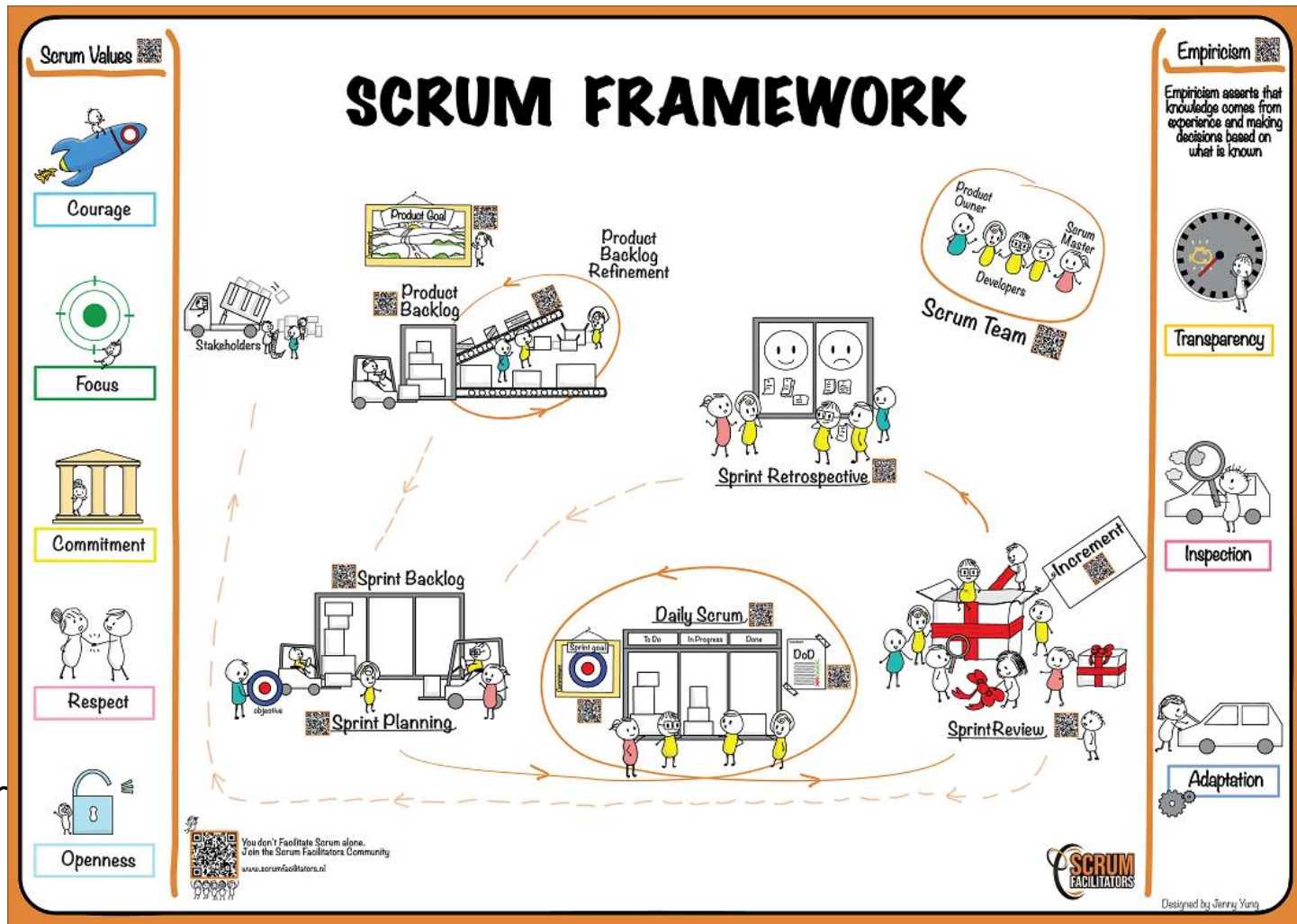
- Ken Schwaber: desarrolló y formalizó Scrum para el desarrollo de sistemas
- Jeff Sutherland: pensamientos y prácticas iniciales, previo a su formalización con Ken.
- Hoy está la guía oficial en español:
<https://www.scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-Spanish-Latin-South-American.pdf>



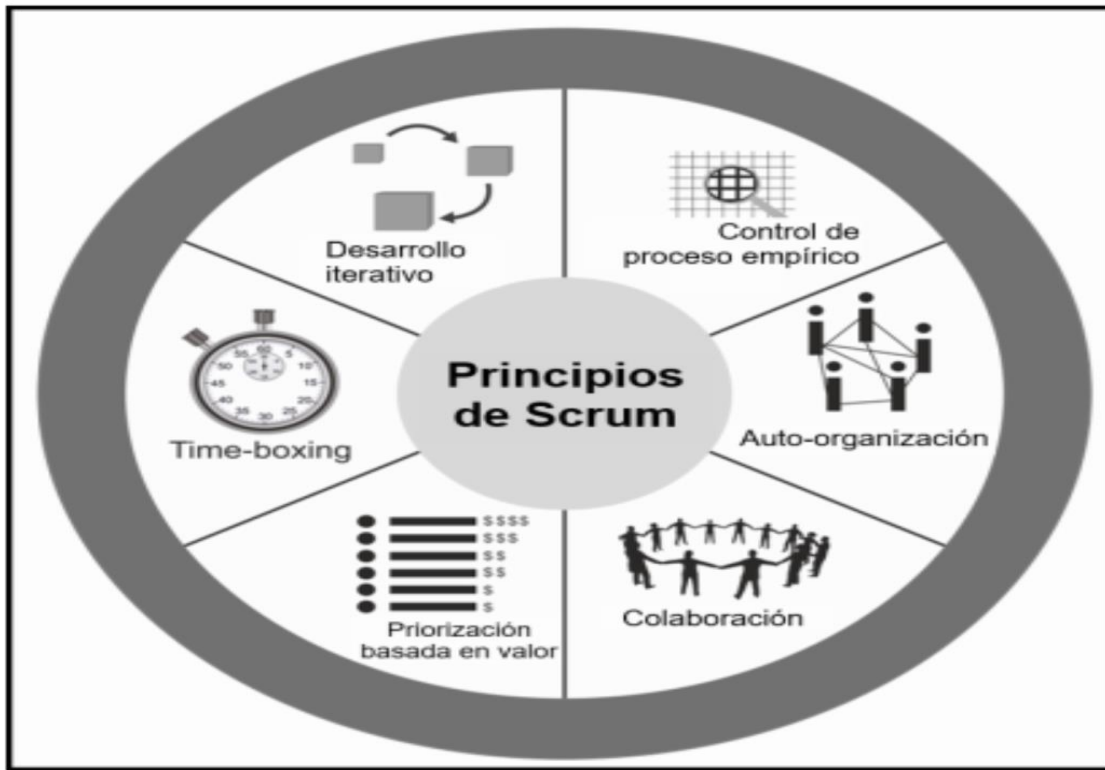
Scrum: El framework 2020

Scrum es un marco de trabajo liviano que ayuda a las personas, equipos y organizaciones a generar valor a través de soluciones adaptativas para problemas complejos.

El Framework Scrum
2020...



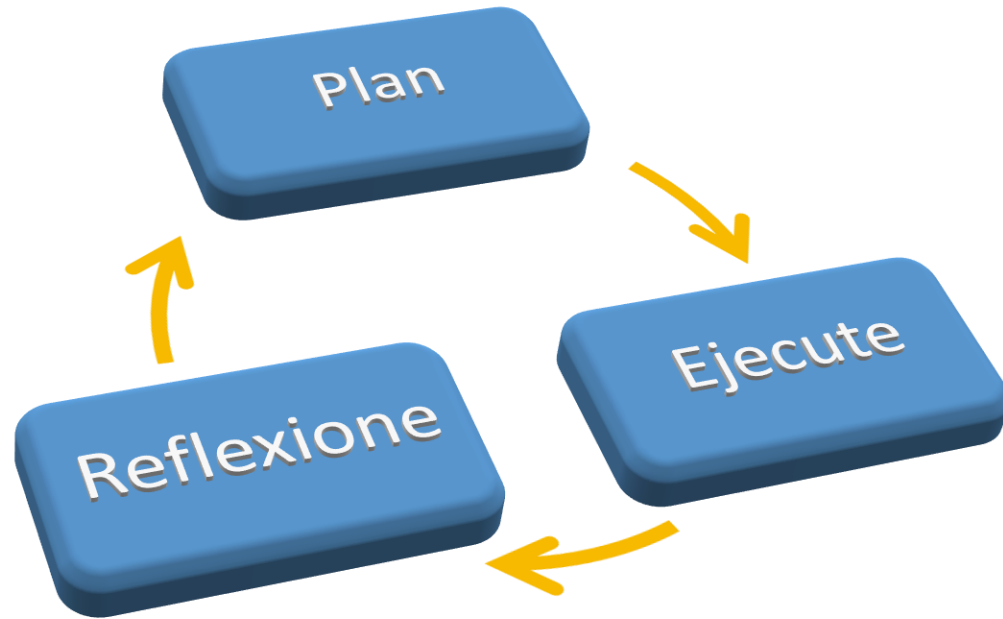




- Empirismo
- Auto-organización
- Colaboración
- Priorización
- Time Boxing
- Desarrollo Iterativo

Principios de Scrum

El ritmo de scrum



Sprint

Contenedor de los demás eventos.



Timeboxing: 1 mes o menos



Todo el trabajo para lograr el objetivo ocurre dentro del Sprint.



Durante el Sprint:

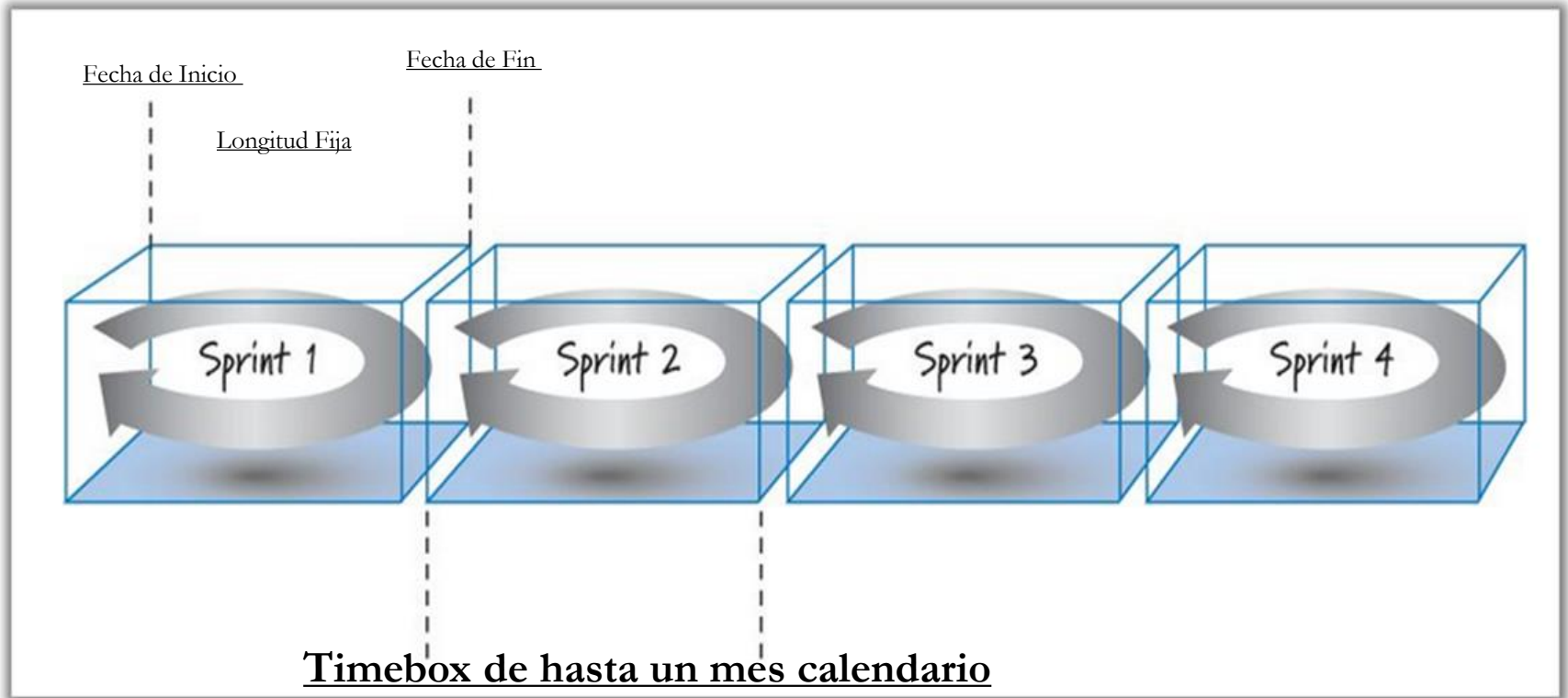
No cambios que pongan en peligro el Objetivo.

La calidad no se disminuye.

El PB se refina según sea necesario.

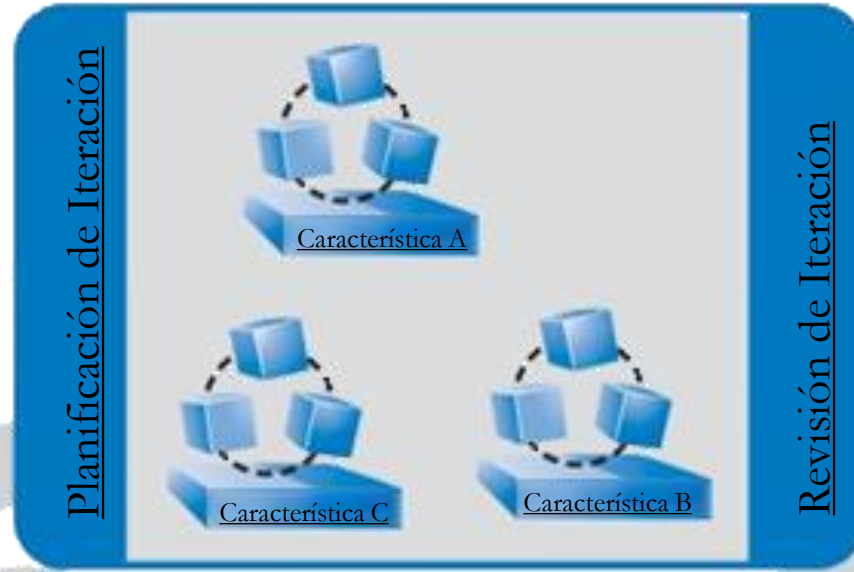
El alcance se puede aclarar y renegociar con el PO a medida que se aprende más.

Timebox...



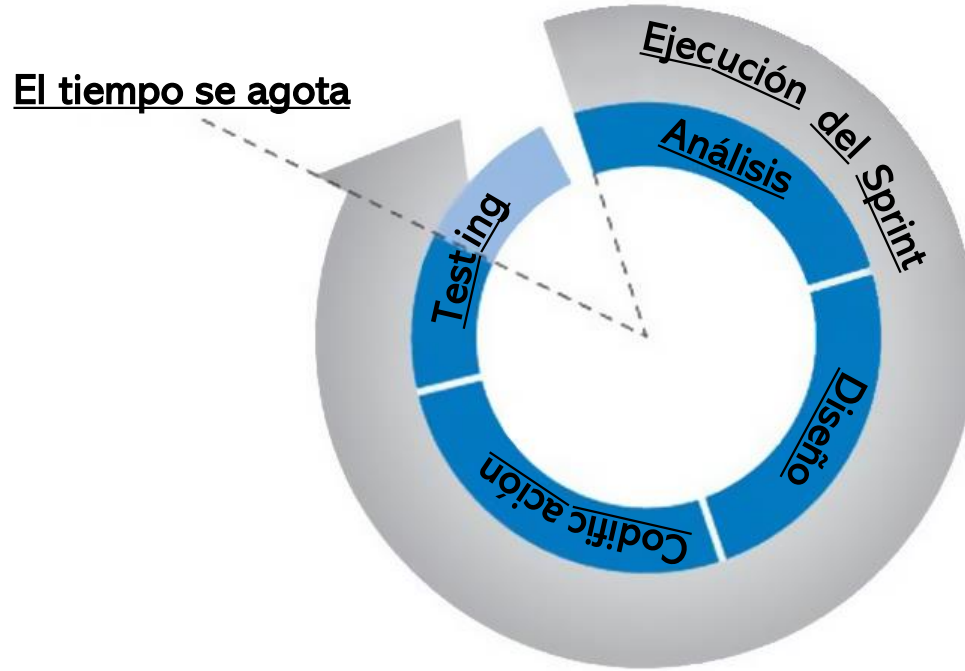
Desarrollo Ágil

Producto



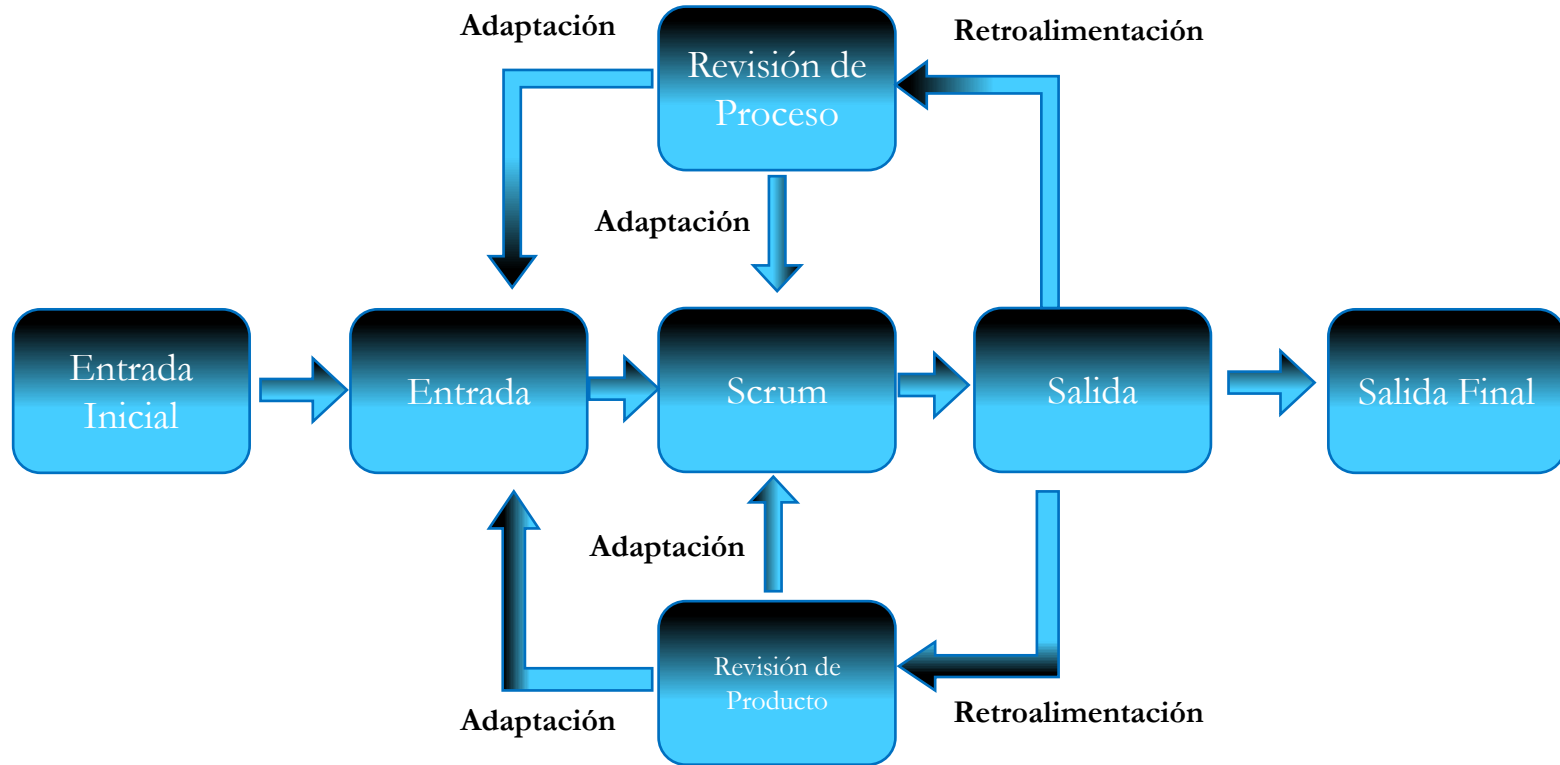
Iteración (Desde 1 semana a 1 mes calendario)

Mini cascada durante la ejecución de un sprint → una mala idea



Y no podemos cumplir con las entregas de software funcionando...

¿Cómo funciona Scrum?

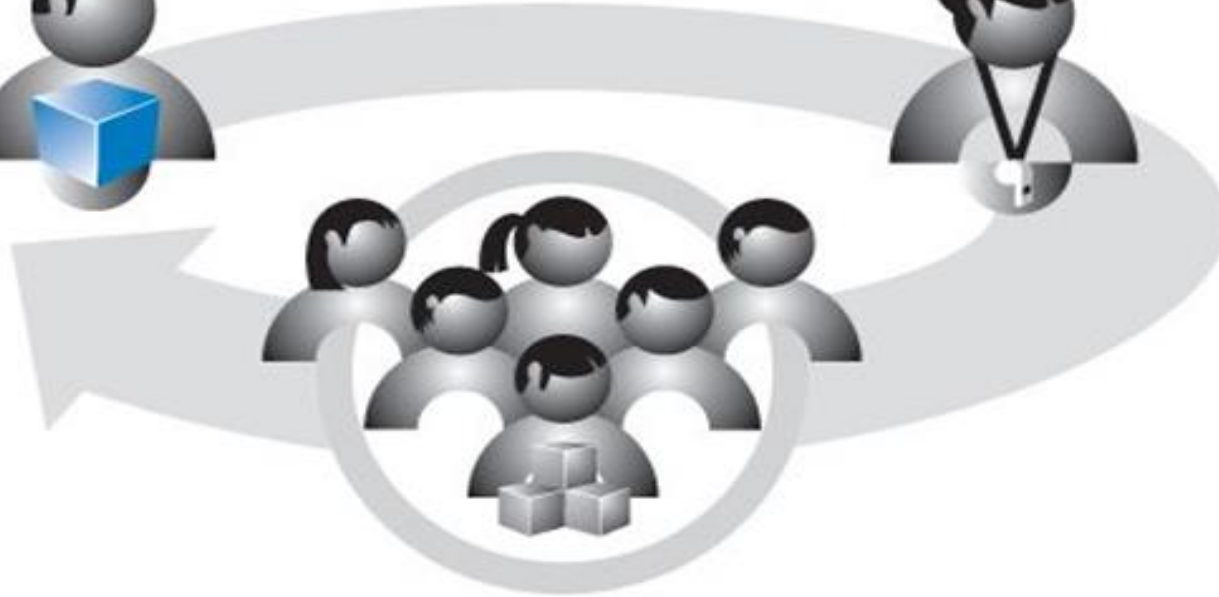


Roles de Scrum

Product Owner

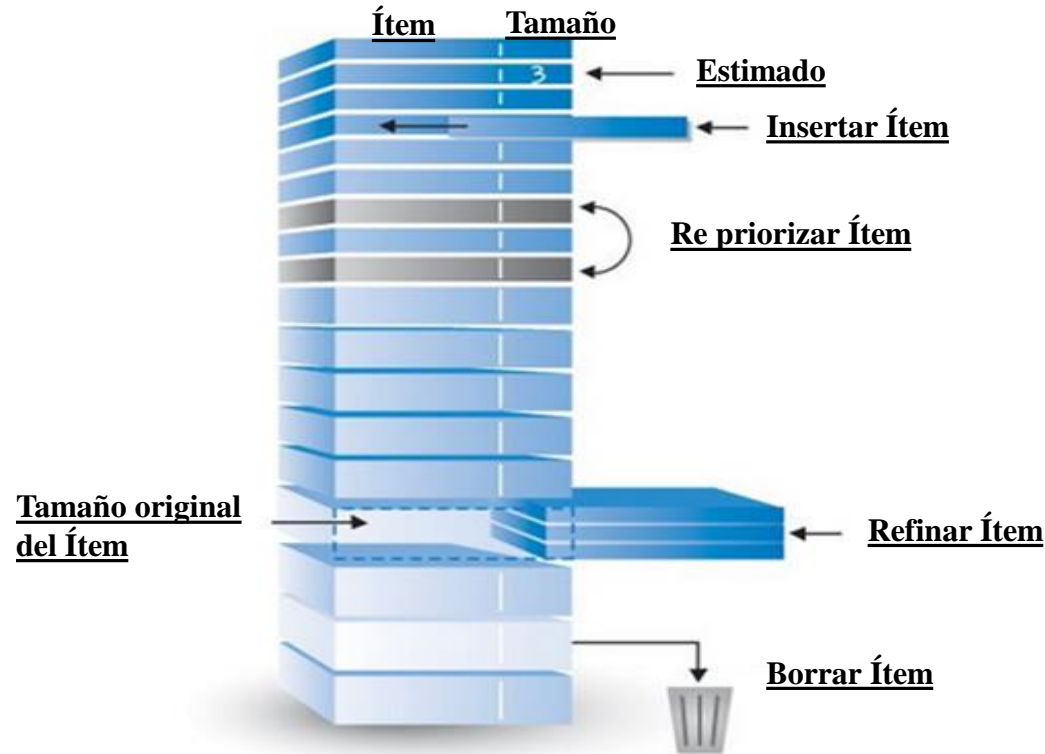


Scrum Master

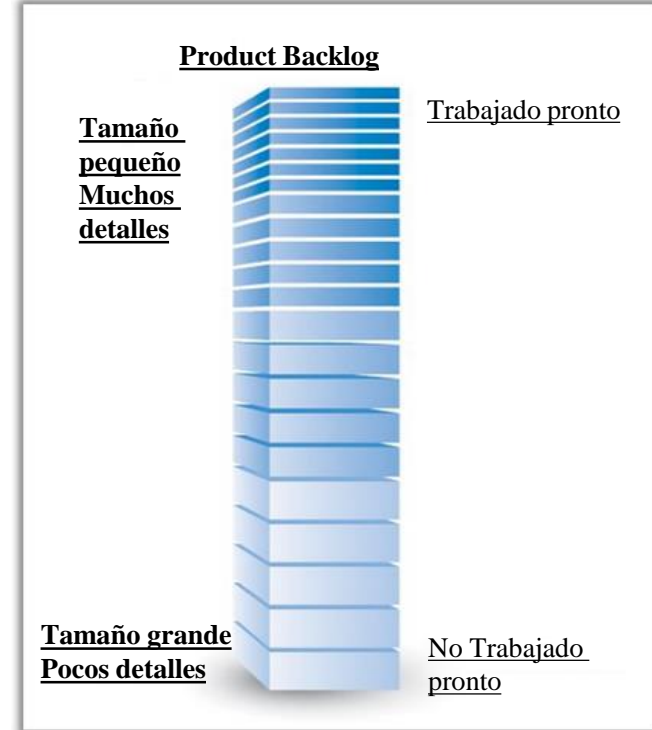
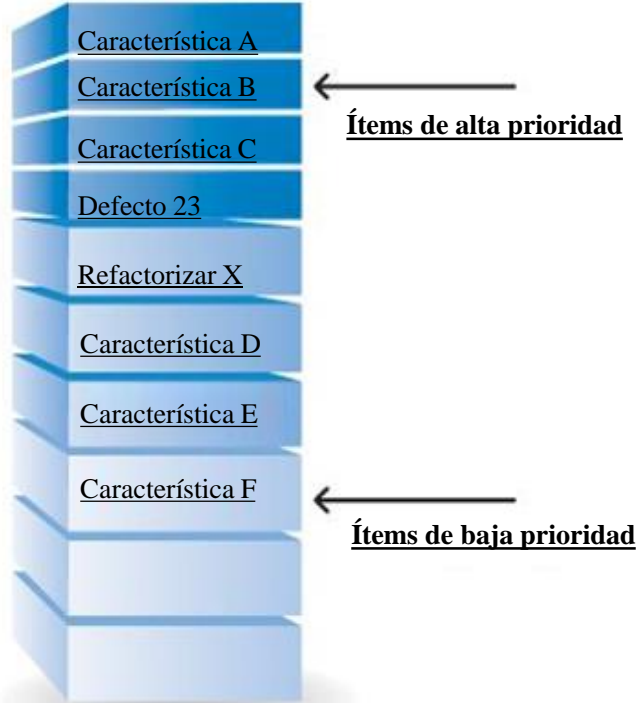


Developers

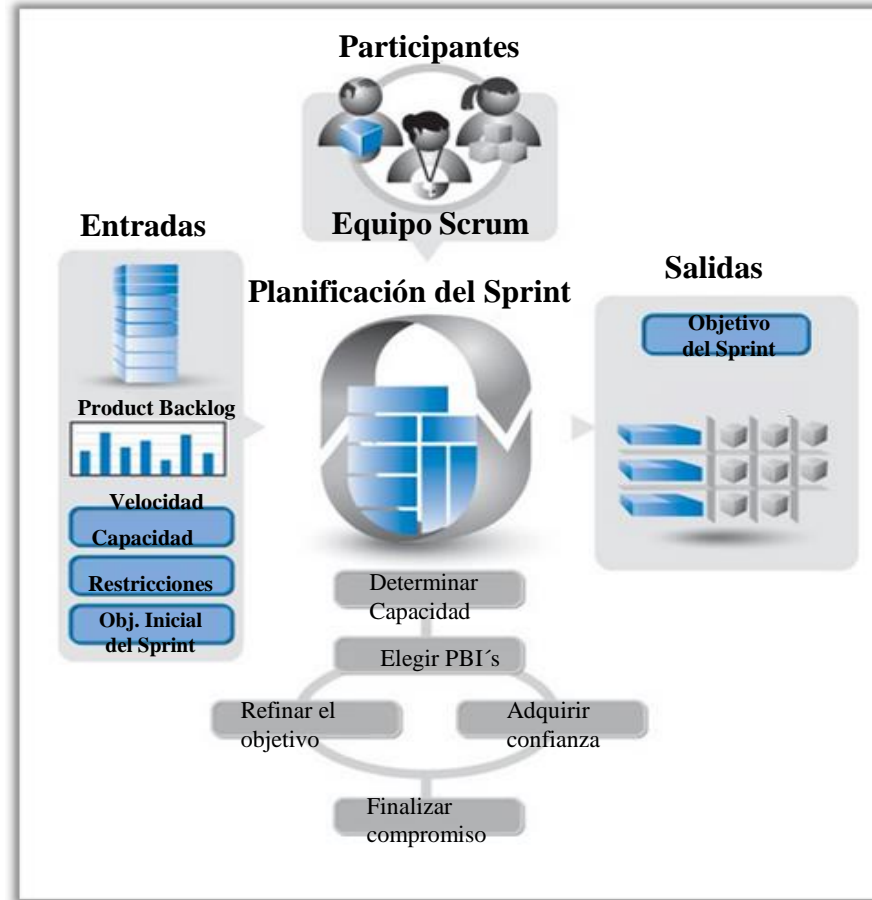
Product Backlog Refinement (Refinamiento del Product Backlog)



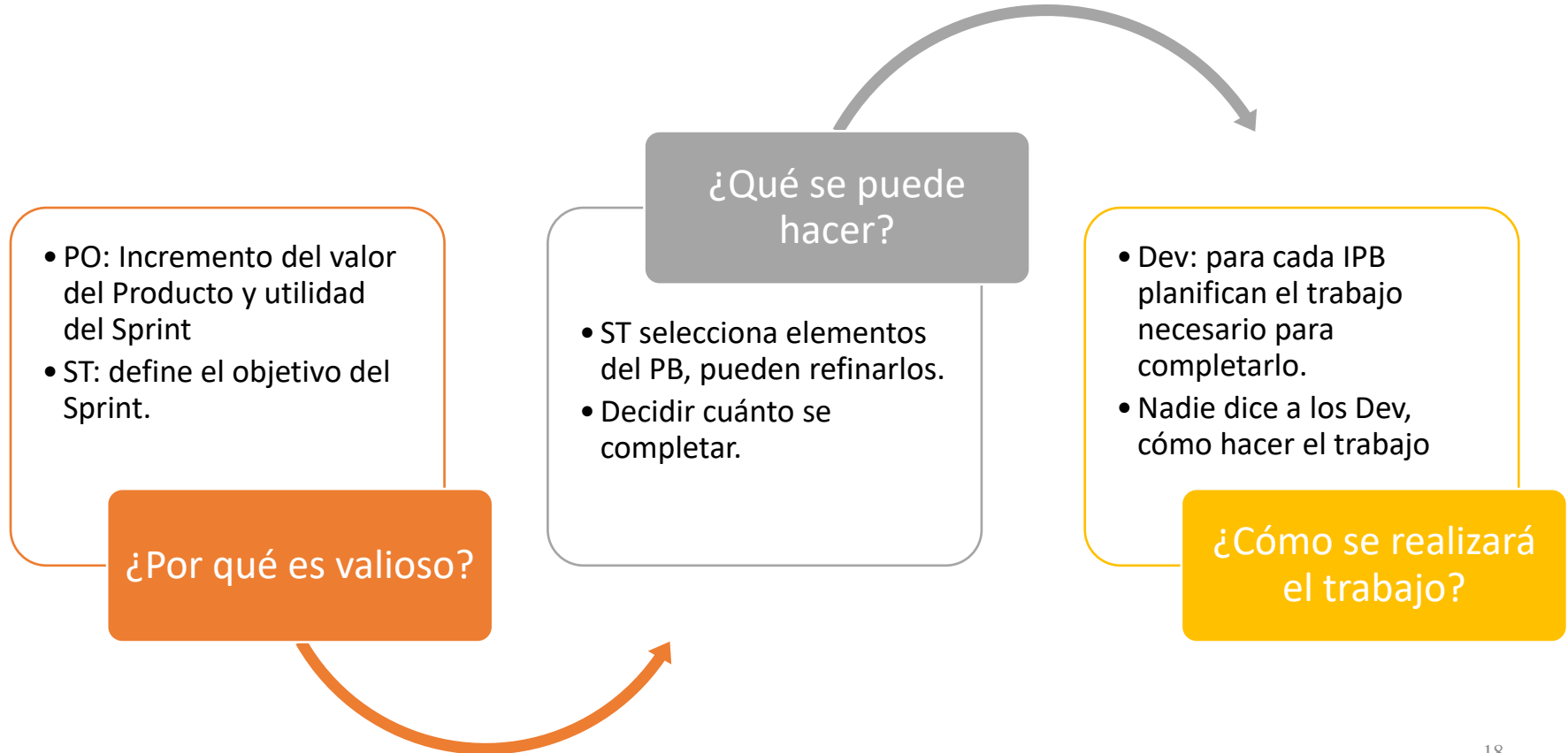
Artefactos: Product Backlog



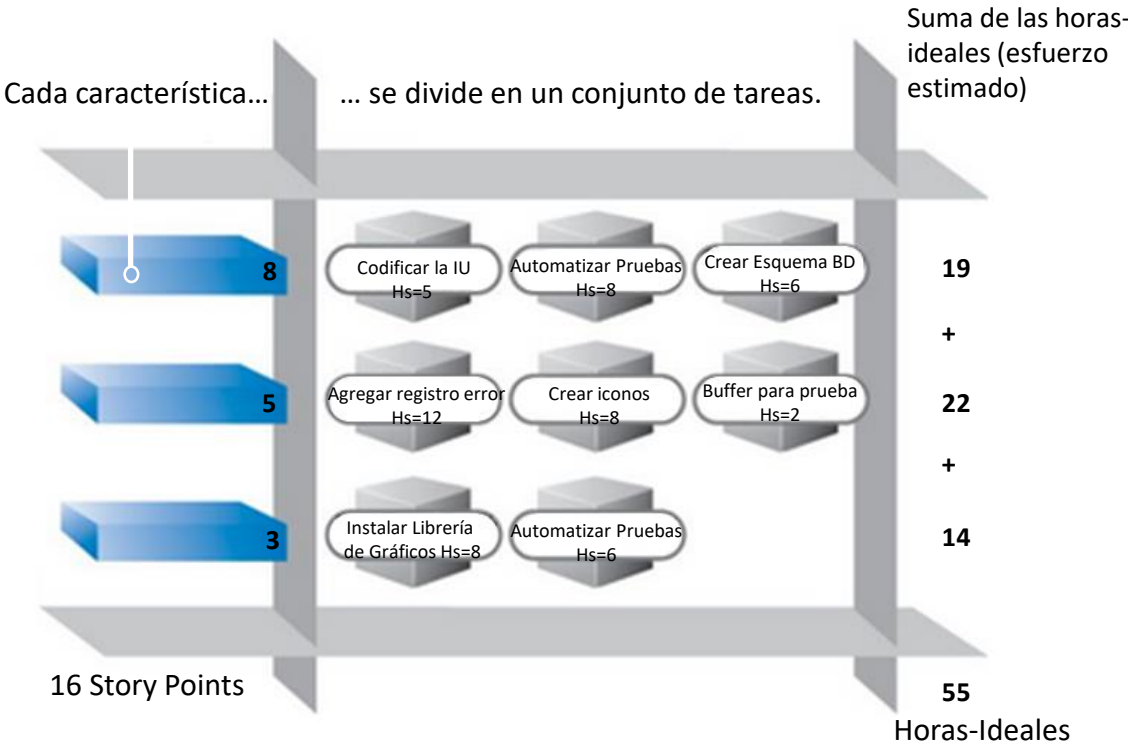
Ceremonia: Sprint Planning



Sprint Planning: Temas que aborda



Artefacto: Sprint Backlog



En resumen, un sprint planning meeting es..



Capacidad

- **Horas de Trabajo Disponibles por día (WH) X Días Disponibles Iteración (DA) = Capacidad**

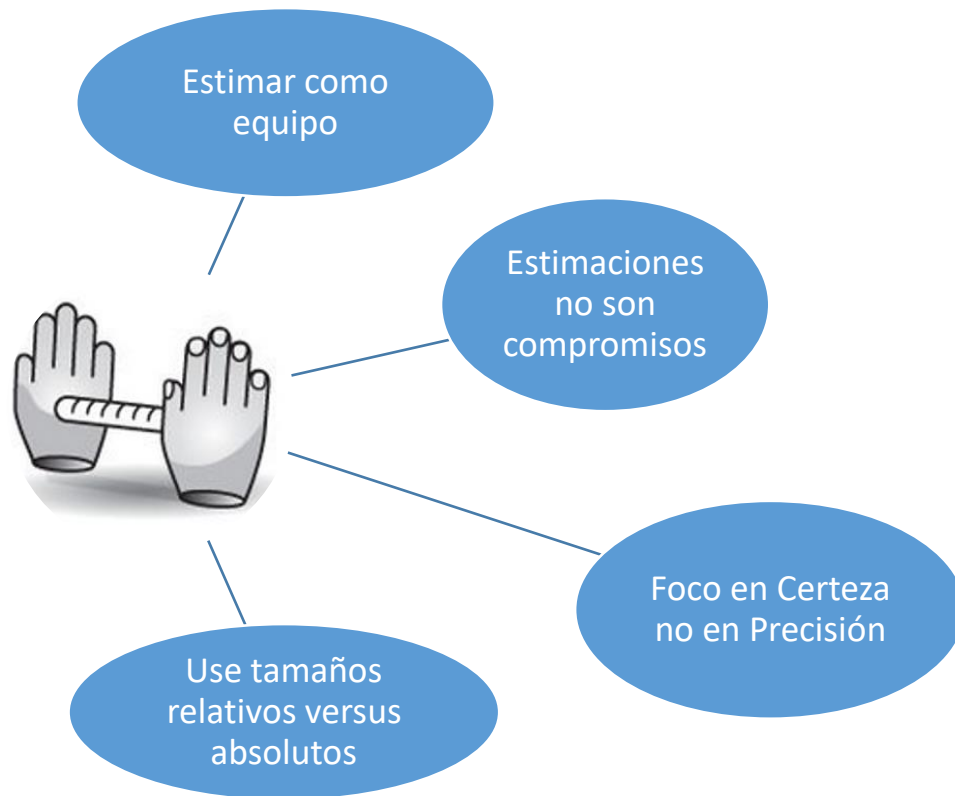
$$WH \times DA = \text{Capacidad}$$

- Ejemplo:
 - Equipo de 8 miembros
 - 4 miembros disponibles los 2 primeros sprints.
 - 1 miembro se casa en sprints 5 y 6
 - 6 horas de trabajo

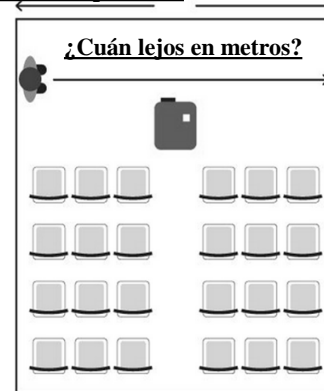
Ejemplo de Cálculo de Capacidad del Equipo en un Sprint

Persona	Días disponibles (sin tiempo personal)	Días para otras actividades Scrum	Horas por día	Horas de Esfuerzo disponibles
Jorge	10	2	4-7	32-56
Betty	8	2	5-6	30-36
Simón	8	2	4-6	24-36
Pedro	9	2	2-3	14-21
Raúl	10	2	5-6	40-48
Total				140-197

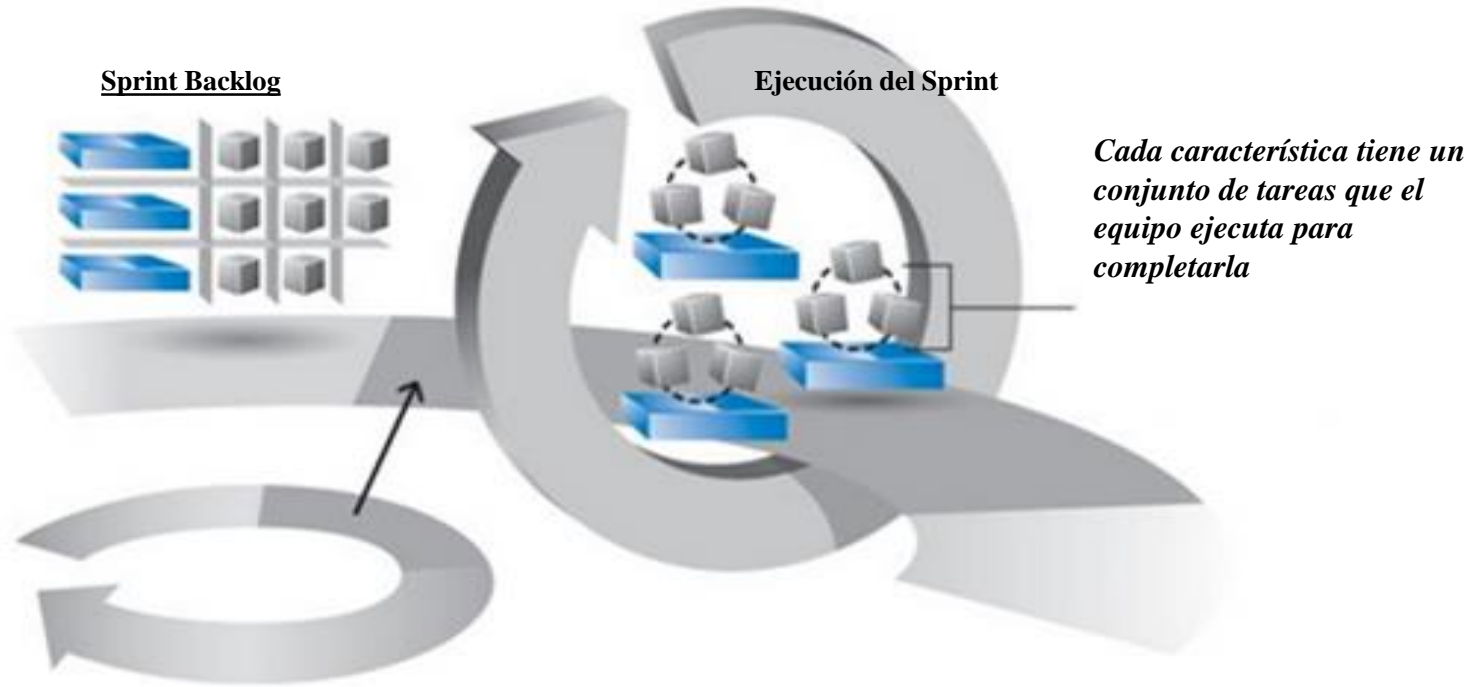
Respecto de las Estimaciones



¿Dónde está el proyector en relación a las dos paredes?

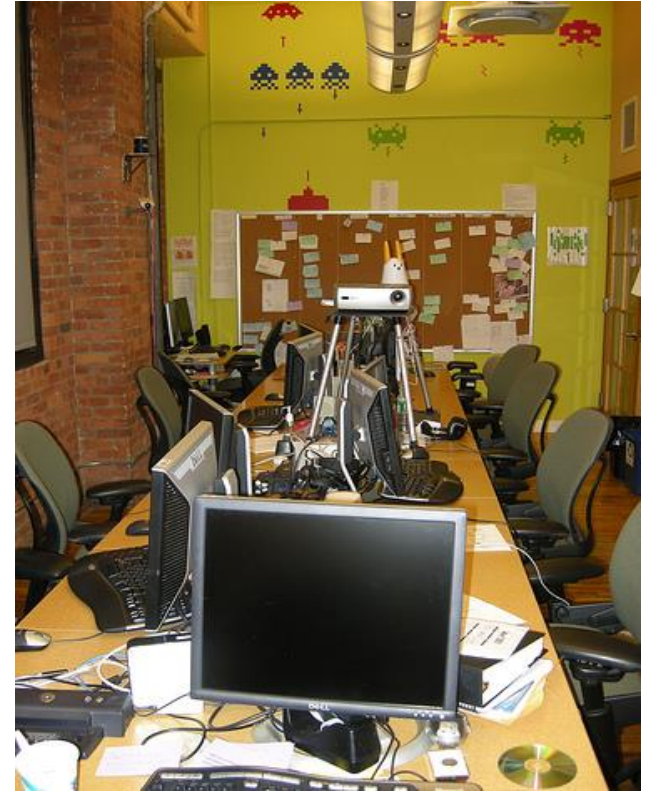


Ejecución del Sprint

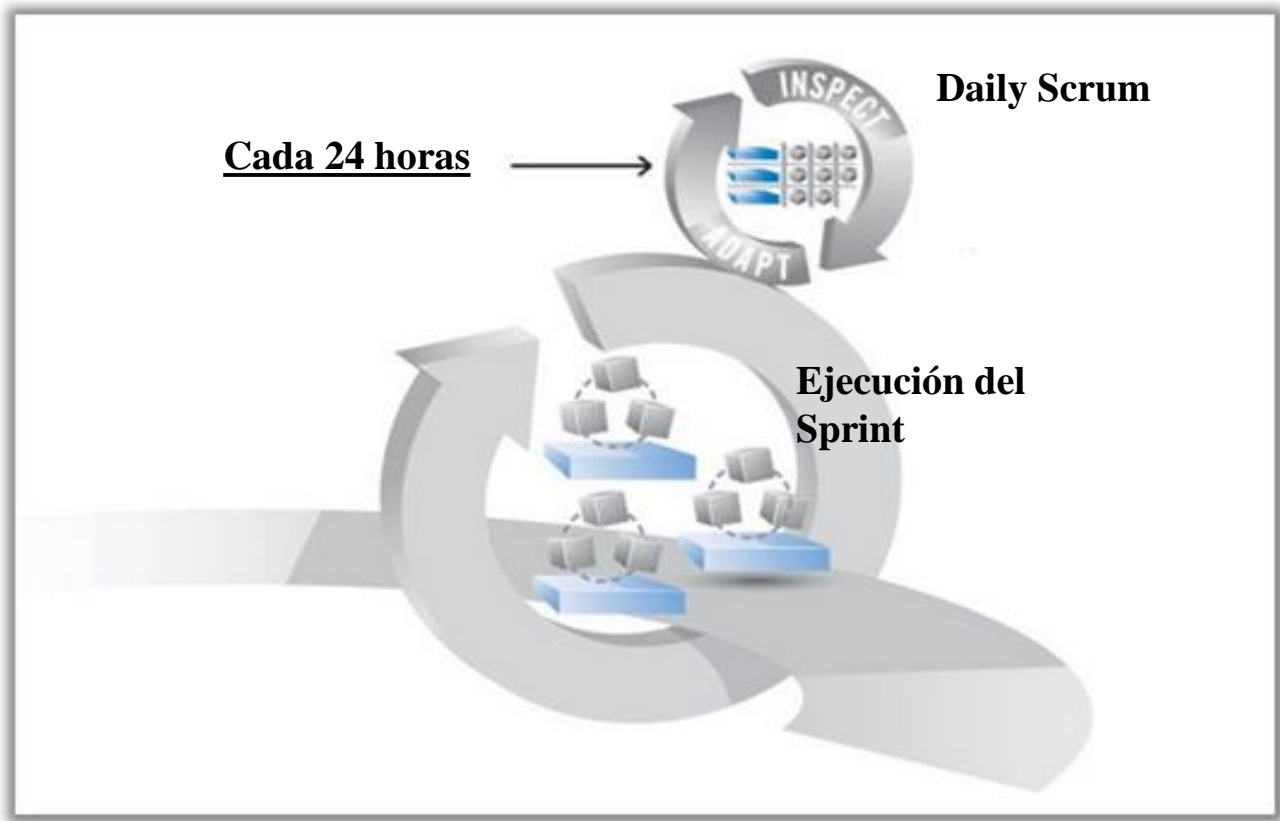


Ambiente de trabajo

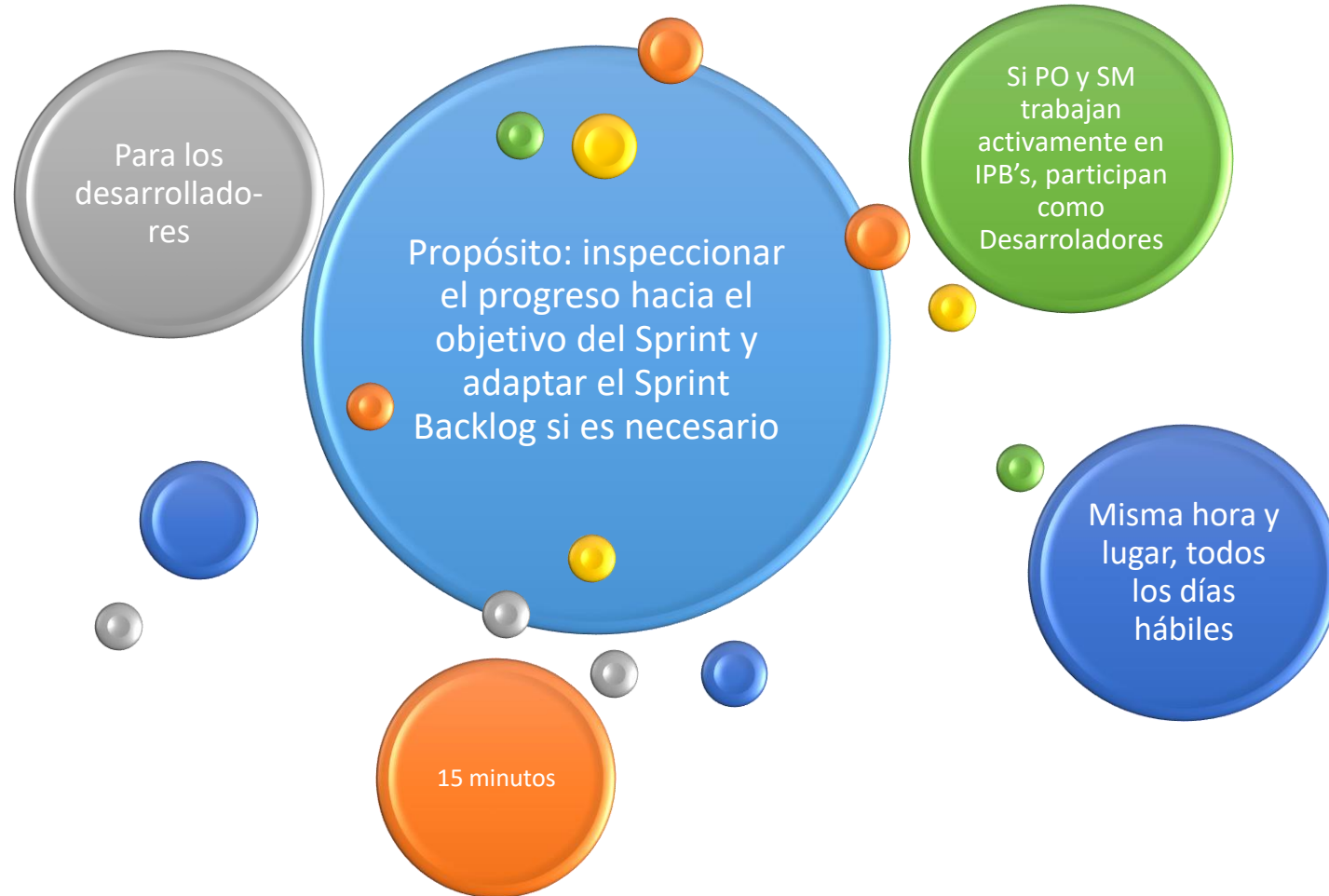
- Abierto
 - El silencio absoluto es un mal signo
- Pizarrones
- El equipo define sus horarios



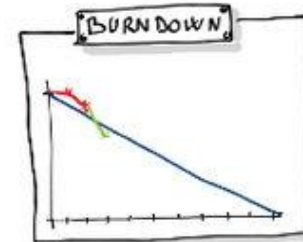
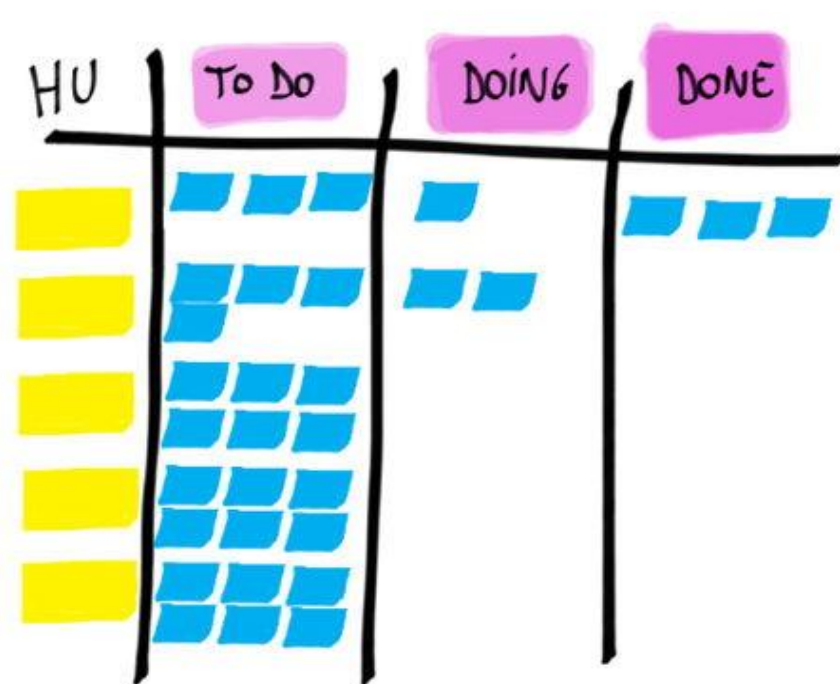
Ceremonias: Daily Scrum



Reuniones de Daily Scrum



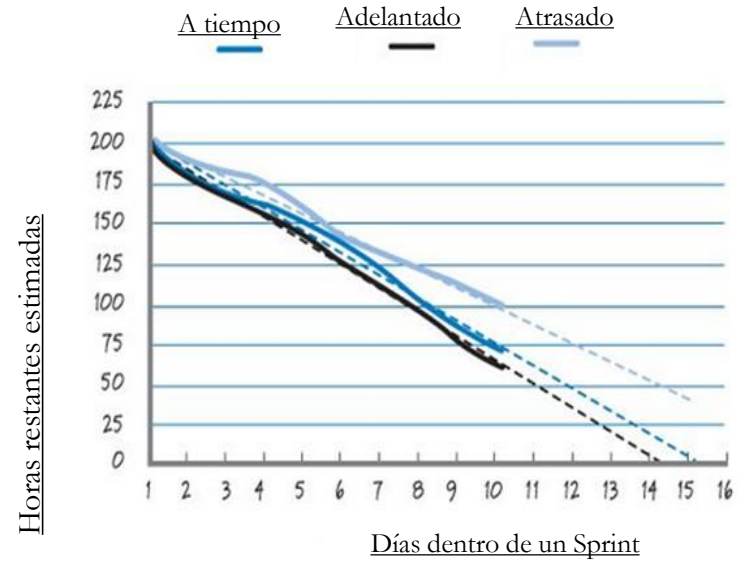
Tablero de SCRUM



BLOQUEOS

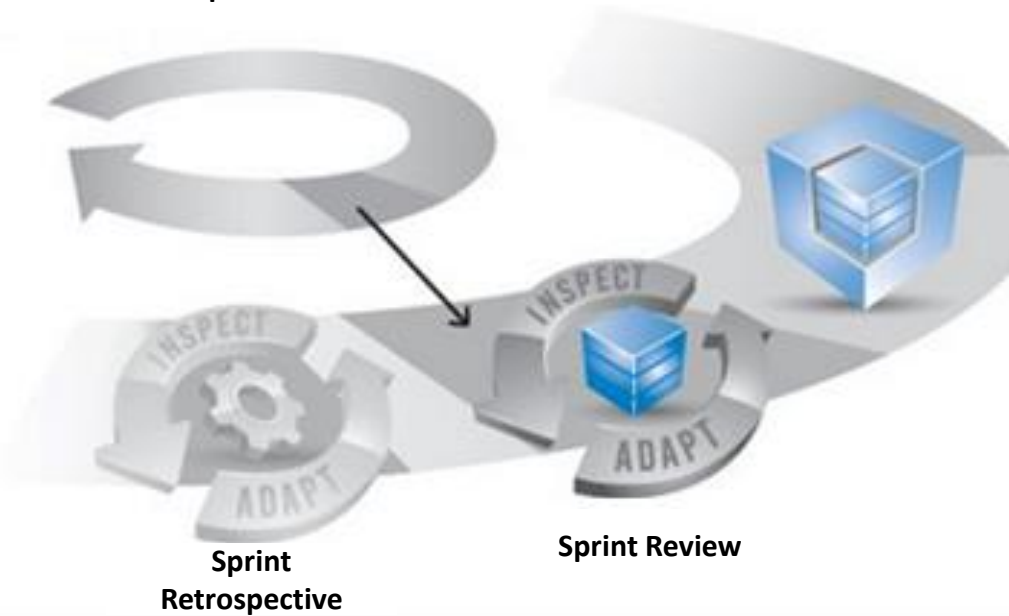


Sprint Burndown Charts



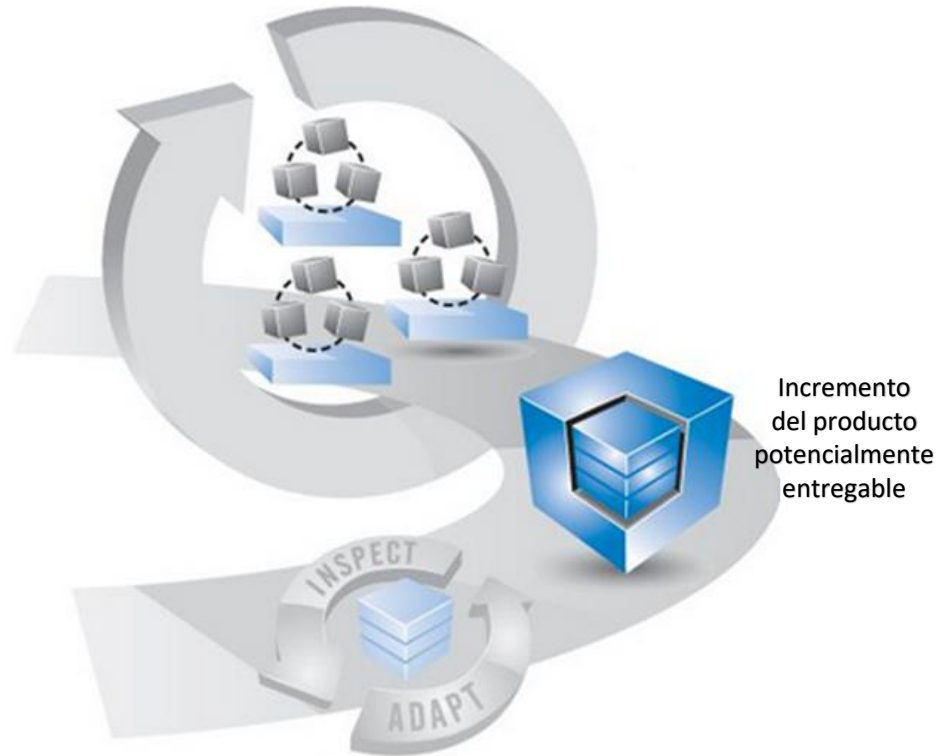
Sprint Review en contexto

La Revisión del Sprint es la penúltima actividad del Sprint



Incremento del
Producto
potencialmente
entregable

Artefacto: Versión del Producto



Métricas Ágiles



Regla de Oro Ágil sobre Métricas

- La medición es una salida, no una actividad

Una filosofía minimalista sobre las Métricas:

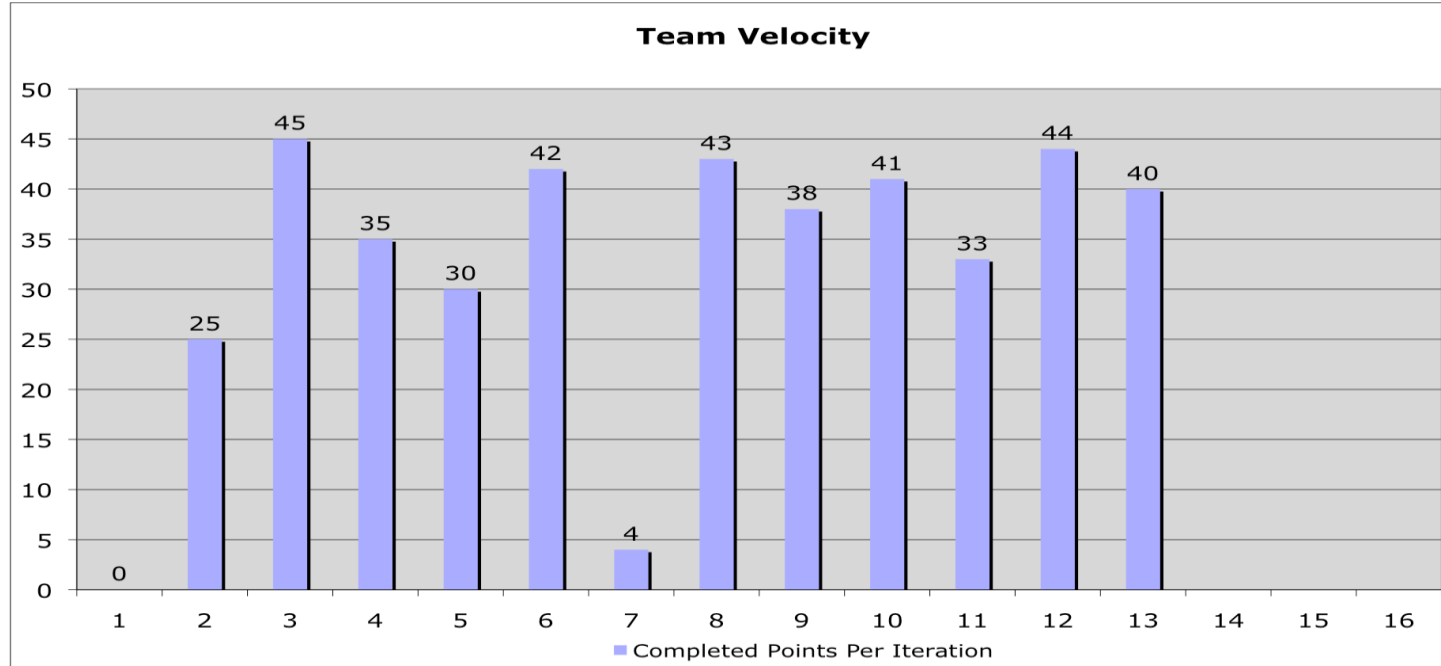
Medir la que sea necesario
y nada más.

Dos principios ágiles que guían la elección de las Métricas

“Nuestra mayor prioridad es satisfacer al cliente por medio de entregas tempranas y continuas de software valioso, funcionando.”

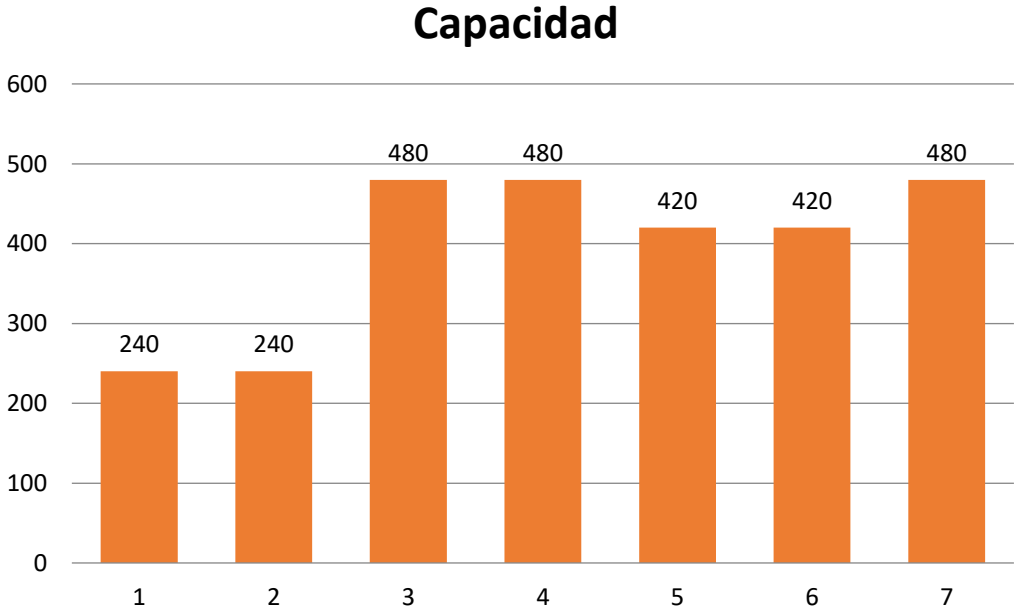
“El Software funcionando es la principal medida de progreso.”

Velocidad

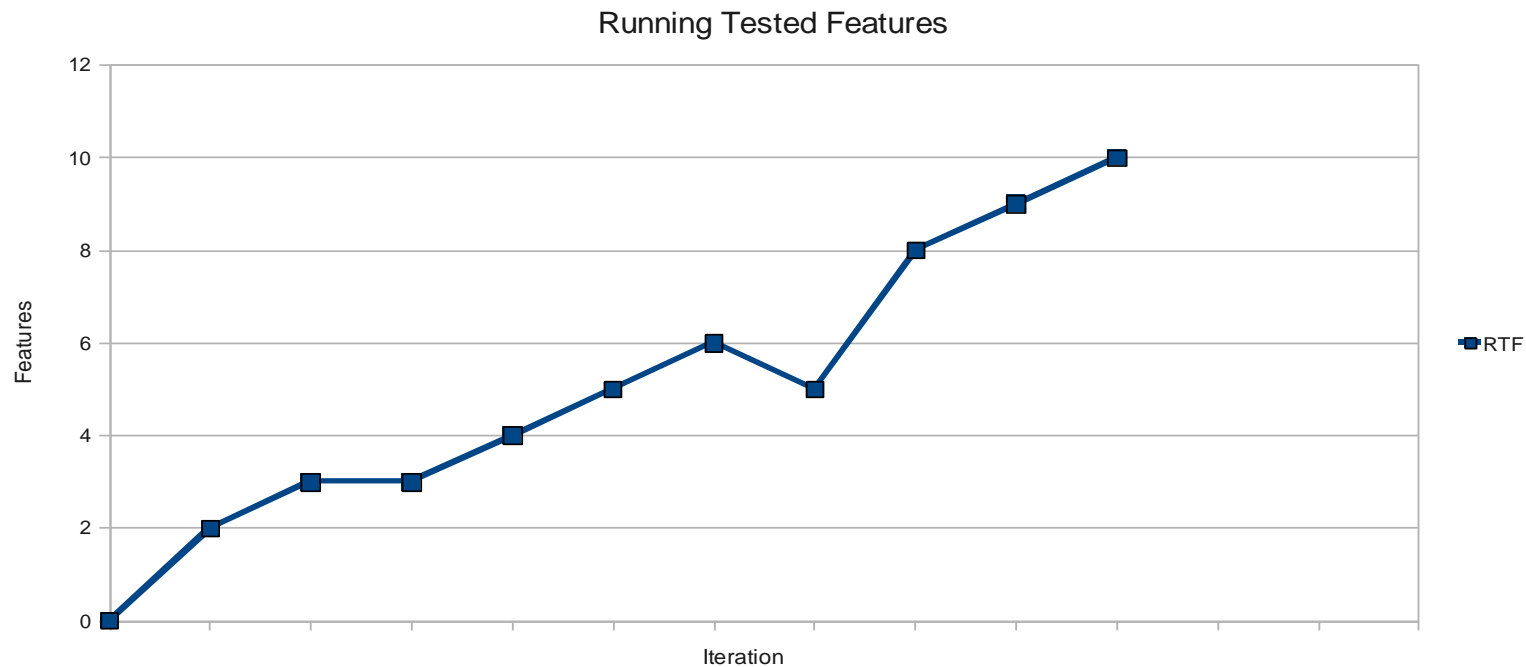


Capacidad

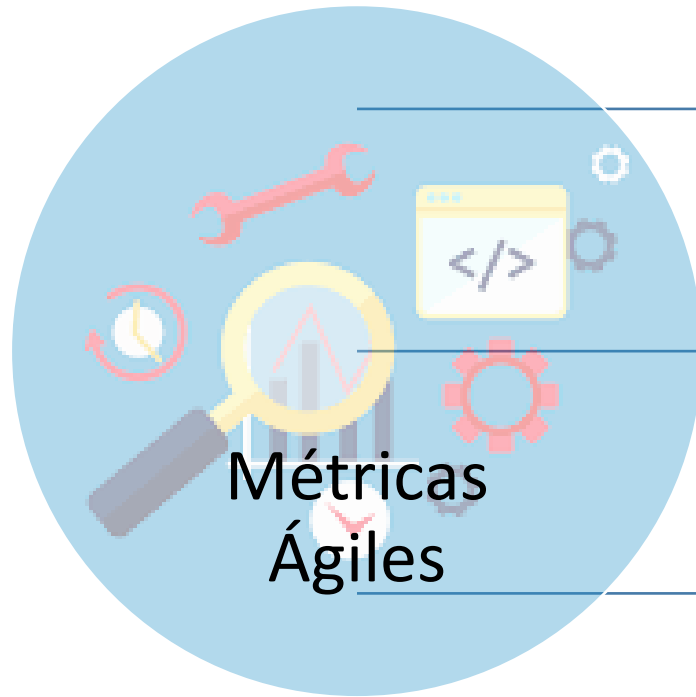
Sprint	1	2	3	4	5	6	7	Total
Horas	240	240	480	480	420	420	480	2760
Puntos de Historia	30	30	45	60	58	52	60	335



Running Tested Features (RTF)



Resumiendo...



Velocidad



Capacidad



RTF

¿Cuándo ocurre la Retrospectiva?



Buscamos en el pasado para mejorar el futuro



Repasando...



Roles

- Scrum Master
- Product Owner
- Scrum Team

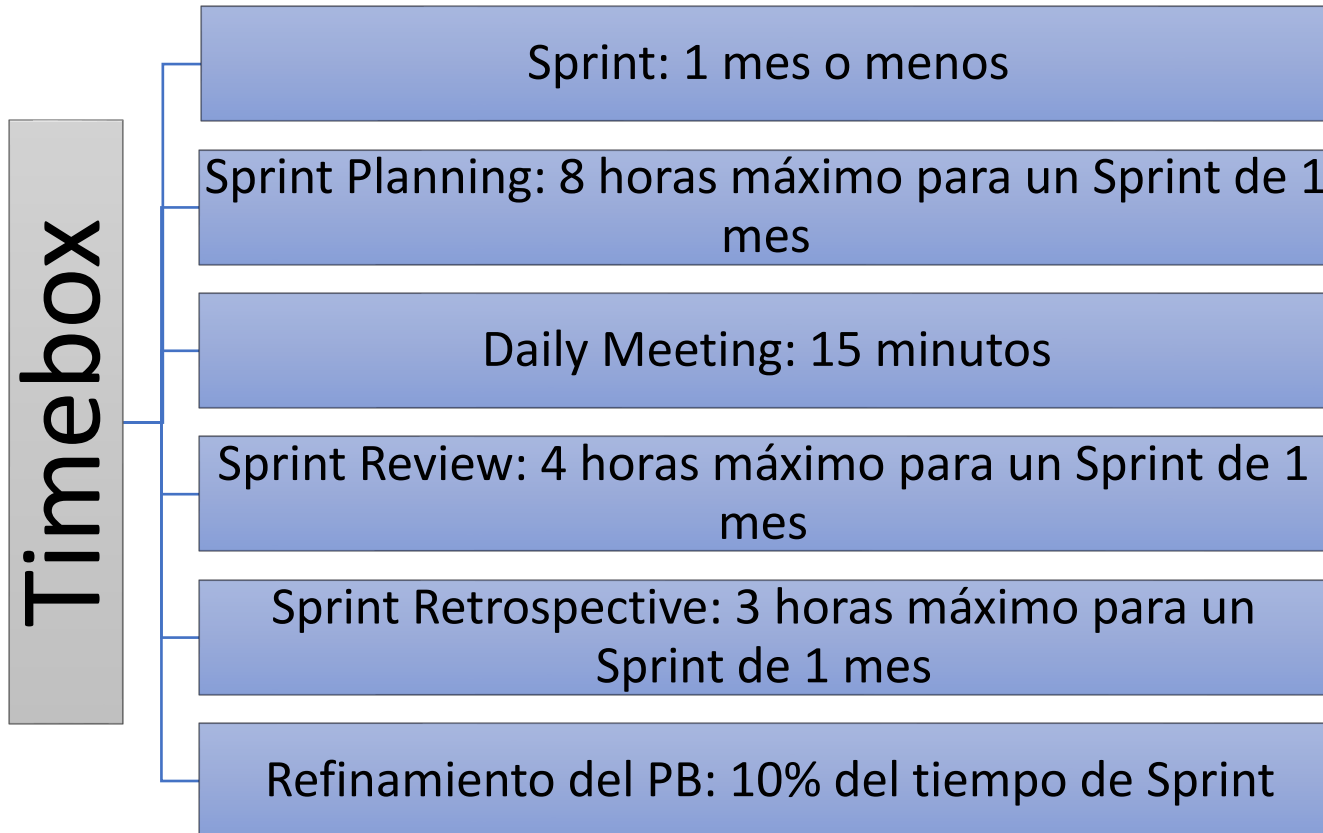
Ceremonias

- Sprint Planning
- Daily Scrum
- Sprint Review
- Sprint Retrospective
- Product Backlog Refinement

Artefactos

- Product Backlog
- Sprint Backlog
- Incremento del Producto

Timebox en los Eventos de Scrum



Artefactos de Scrum



Las diferencias del Framework 2020

Comic Agilé

Luxshan Ratnaravi & Mikkel Noe-Nygaard

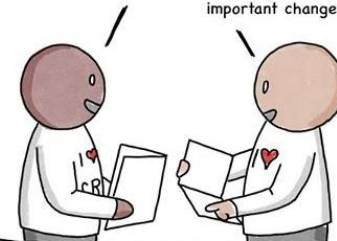
The Comic Agilé Guide 2020

To understanding five important updates to The Scrum Guide

November 2020

I like the new Scrum Guide. It's leaner, less prescriptive and finally without quotation marks around the DoD!

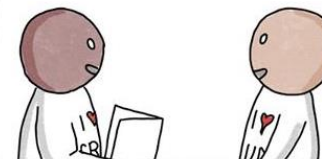
Me too. For me, the most important changes are...



One Team

Instead of both a Scrum Team and a Development Team, there is now only one team, namely the Scrum Team.

This will definitely help remove the barriers between the devs and PO!



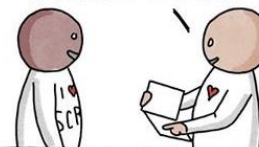
Come on, team, pull together!



The Product Goal

Also, the Product Goal will help the Scrum Team achieve a larger product objective throughout the sprints.

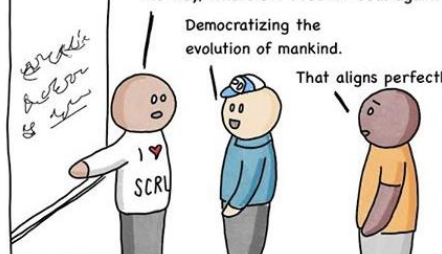
Yeah, I like how the Product Goal and Sprint Goal connect the product to the sprint.



So, our Sprint Goal is: Providing device-agnostic access to historical reports. By the way, what's our Product Goal again?

Democratizing the evolution of mankind.

That aligns perfectly.



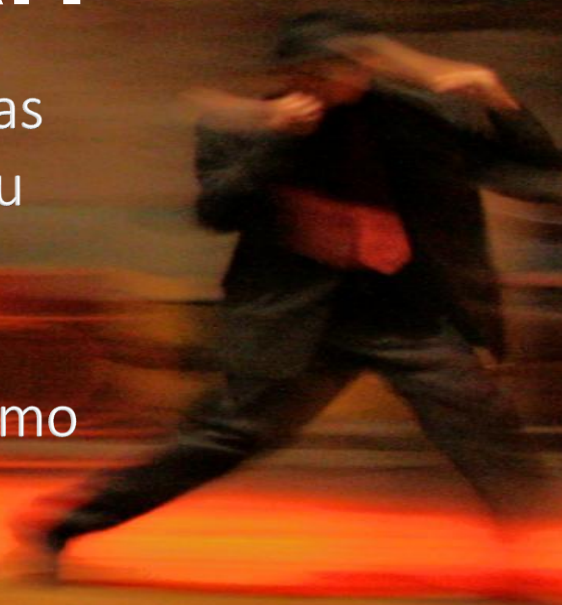
Las diferencias del Framework 2020



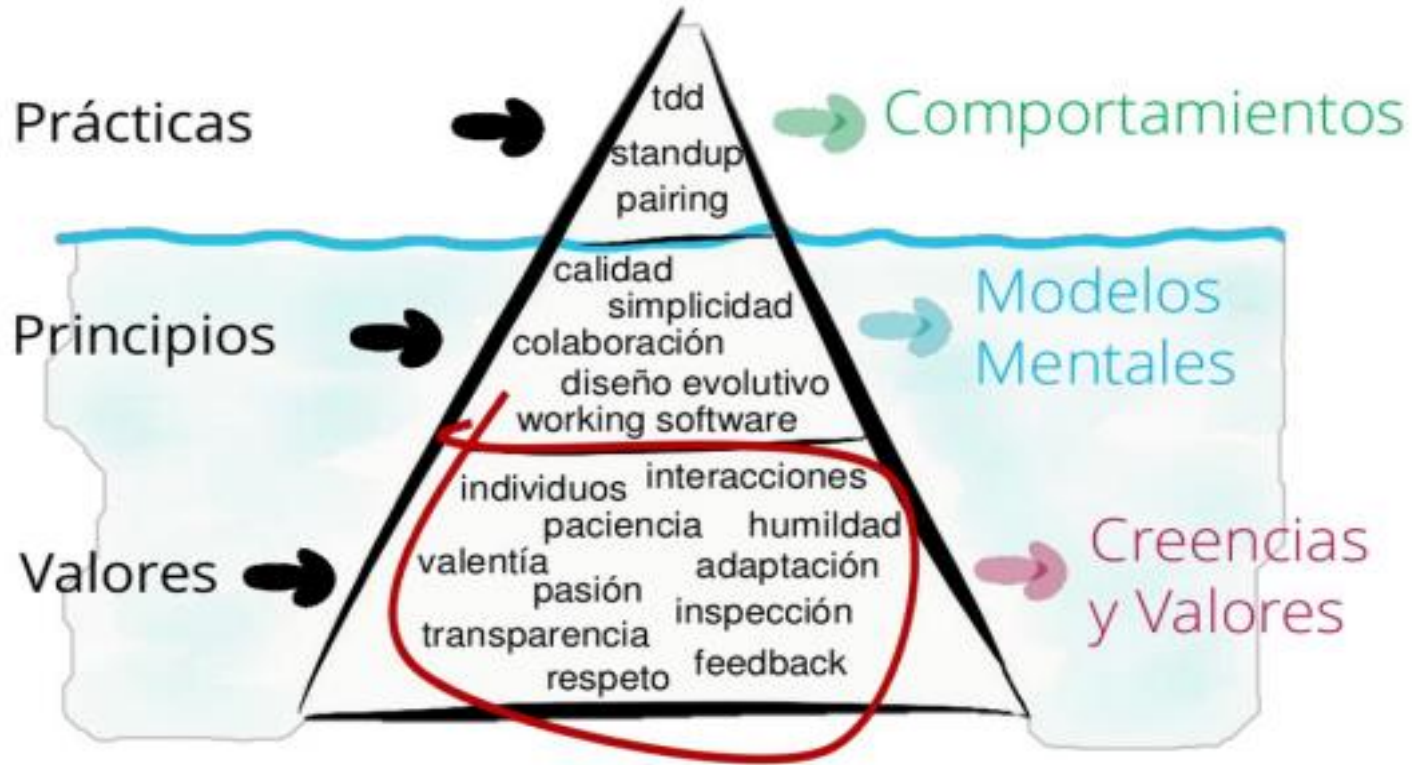
Scrum es bailar!

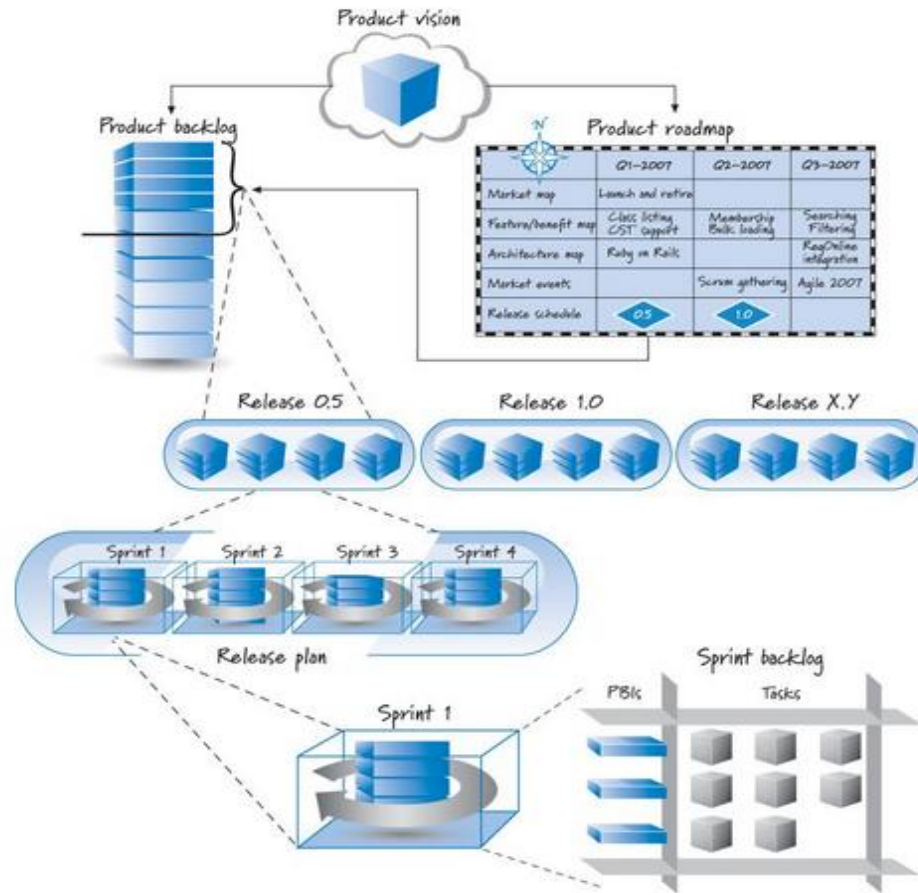
Siga las reglas y descubra las
capacidades creativas de su
equipo de trabajo

Quiebren las reglas y vea como
todo se cae



Recordemos.... ¿Dónde está la Agilidad?





Release Planning

Cadencias de los Release

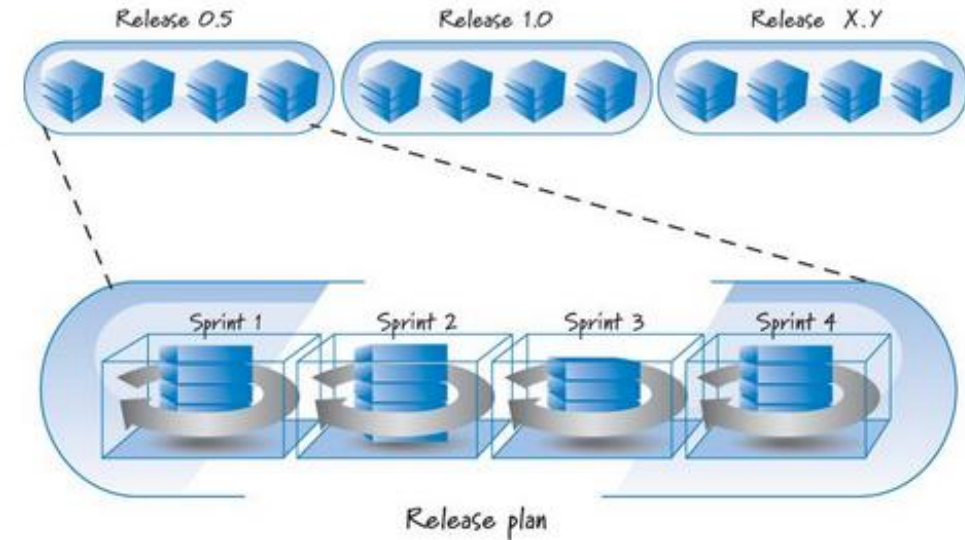
Release after multiple sprints



Release every sprint



Release every feature



¿Dudas, Preguntas?



Fuentes de Información

- Agile Software Development with Scrum. Ken Schwaber & Mike Beedle
- Agile Estimating and Planning, Mike Cohn,
Pearson Education, ISBN: 9780137126347
- <http://www.planningpoker.com/detail.html>
- <http://www.controlchaos.com/> Ken Schwaber's site
- <http://www.Xbreed.org> Mike Beedle's site
- <http://www.agilealliance.com/articles> Agile Alliance's site
- <http://www.jeffsutherland.org/scrum/index.html>
- <http://www.lindarising.org> -- click on Articles
- <http://agilemanifesto.org/> Manifesto for Agile Software Development
- <http://www.infoq.com/>