

# Trabajo práctico nº8:

## **SCRUM – Release and Sprint Planning**

GRUPO 6

### INTEGRANTES:

Apellido y Nombre	Legajo	Mail
Amaranto Vilanova, Facundo	78659	facuvilanova98@gmail.com
Bonzano, Evangelina	80855	evabonzano@gmail.com
Carranza Duobaitis, Guadalupe	78698	guadi.carranza@gmail.com
Cornejo Ruata, Ángeles	78502	angeles.cornejo.ruata@gmail.com
Pérez, Candela	78293	candemperez13@gmail.com
Pérez, Leonardo	81295	fenixi1234567890@gmail.com
Petroni Olmos, Antonella	78340	antopetrolmos@gmail.com
Spalla, Gaspar	72010	gasparspalla@gmail.com

Para una experiencia Scrum cercana a la real, la planificación del Release y del Sprint fue soportada por la herramienta JotForm. Se podrán consultar allí los diferentes tableros presentados en el desarrollo de este trabajo.

El link del proyecto es:

<https://www.jotform.com/tables/211175054311038?st=NUlzTThwanBOc1BrS2R5ZmZIV2ZkZnNFY3ZndVMrbTIPcnVrTHJDemljS0U1a2IUQ25INFJzSXNXWGcwTmE4ZVUyeHZ3bStmWHICMENXNU1veW5qN2c9PQ==>

## *Planificación del Release 1*

### **Condiciones del contexto para la planificación del release:**

Dentro del equipo scrum encargado de desarrollar el producto se encuentran los siguientes perfiles::

- 1 scrum master
- 1 analista
- 2 testers
- 3 desarrolladores
- 1 administrador de base de datos

Cada integrante del equipo está dedicado a este proyecto 4 horas, pero se contabilizan solo 3 ya que se debe considerar que no se invierte el 100% del tiempo en trabajo.

El equipo no es nuevo, sino que vienen trabajando juntos hace unos meses en otro proyecto, es por eso que se pudo establecer una velocidad de aproximadamente 8SP por sprint.

### **Definición del Release**

En el primer release se desarrollará el MVP. Hemos decido realizar 3 sprints con una duración de 2 semanas cada uno con el objetivo de entregar valor al cliente al momento de finalizar el sprint y para validar que estamos haciendo lo que el

cliente necesita y, en caso de tener que hacer algún cambio pueda realizarse lo antes posible para no desperdiciar tiempo y dinero.

Al finalizar el sprint 3 ya tendríamos desarrollado el producto de software con lo mínimo necesario para poder validar la idea del negocio en el mercado.

La duración total del Plan de Release es de 6 semanas, lo cual es equivalente a 1 mes y 2 semanas.

Release Backlog								
Sprint 1 Scrum Team + Añadir Pestaña								
Buscar				Filtro		All time		Col
	T ID	T Historia de usuario	Tema	SP	Prioridad	Riesgo	Sprint	Fecha de entrega
1 ☆	4	Pedir taxi	Pasajero	2	2	Bajo	Sprint 1	May 14, 2021
2 ☆	2	Loguear taxista	Taxista	5	1	Alto	Sprint 1	May 14, 2021
3 ☆	8	Notificar taxista y a central pedido de taxi	Pasajero	2	3	Medio	Sprint 2	May 28, 2021
4 ☆	6	Liberar taxi	Taxista	2	2	Bajo	Sprint 2	May 28, 2021
5 ☆	5	Ocupar taxi	Taxista	3	1	Bajo	Sprint 2	May 28, 2021
6 ☆	9	Buscar taxis cercanos	Pasajero	3	3	Alto	Sprint 3	Jun 11, 2021
7 ☆	10	Ver ubicación del pasajero	Taxista	5	1	Alto	Sprint 3	Jun 11, 2021

Luego, se realizaría un segundo release continuando con el desarrollo de funcionalidades adicionales que no fueron consideradas parte del MVP. Este consiste en dos sprints, el primero de ellos agrega nuevas funcionalidades y el segundo está pensado para incluir las últimas consideraciones del cliente y poder volver a revisar la integración de extremo a extremo del sistema, testeando el conjunto completo de las pruebas de usuario de todas las user stories y que éstas pasen.

## Definición de Hecho (DoD)

- Todos los criterios de aceptación implementados y probados
- Tareas de desarrollo completas
  - Código inspeccionado (code review)
  - Maquetado que cumple con lineamientos
  - Funcionalidad validada
  - Integración con servicio correcto
  - Desarrollo en repositorio
  - Código desplegado en ambiente
- Tareas de testing completas:
  - Casos de prueba diseñados y revisados
  - Ciclos de prueba ejecutados y superados completos
  - Defectos validados
  - Casos de prueba automatizados
- Etapas de testing superadas:
  - Prueba de Integración realizada y superada
  - Prueba de Regresión realizada y superada
  - Sanity test pasado
- Bugs gestionados:
  - Documentados y priorizados correctamente
  - Resueltos y validados por el equipo
- Documentación actualizada:
  - Análisis funcional completo y validado por el PO
  - Historias de usuario completas y validadas por el PO
- Aprobación por parte del PO

# Planificación del Sprint 1

## Minuta de Sprint Planning

- Sprint 1**

Duración del Sprint en días: 15

Objetivo del sprint: Permitir a los dos usuarios principales un primer acercamiento al producto solicitado.

Capacidad del Equipo en Horas Ideales: 56

## Contexto

Particularmente en este sprint, dos integrantes del equipo solicitaron vacaciones y otros dos, son estudiantes que han pedido días de estudio, por lo que la capacidad se ve reducida. A continuación, un detalle de la misma:

Release Backlog

Sprint 1

Scrum Team

+ Añadir Pestaña

Buscar

Filtro

All time

Columnas

Formulario

<input type="checkbox"/>	T Nombre	Perfil	Días disponibles	Horas diarias	Tiempo en ceremonias	fx Horas en Sprint	fx Horas efectivas
1	Candela Perez	Analista	10	3	10	30	20
2	Gaspar Spalla	Desarrollador	10	3	10	30	20
3	Evangelina Bonzano	Desarrollador	9	3	10	27	17
4	Facundo Vilanova	Desarrollador	8	3	10	24	14
5	Ángeles Cornejo	Scrum Master	10	3	10	30	20
6	Leonardo Perez	Tester	10	3	10	30	20
7	Antonella Petroni	Tester	5	3	10	15	5
8	Guadalupe Carranza	Administrador BD	10	3	10	30	20

## Alcance del sprint

Release Backlog

Sprint 1

Scrum Team

+ Añadir Pestaña

Q

Buscar

Filtro

Agrupado por Historia de usuario

1

Historia de usuario

T

Tarea

Tipo

1

Estimación horas

Responsable

Historia de usuario:

Loguear taxista

11 entries

Crear una Nueva Pestaña

1	☆	1	Loguear taxista	Maquetado	DEV	1	Facundo Vilanova
2	☆	2	Loguear taxista	Implementación de Funcionalidad	DEV	2	Facundo Vilanova
3	☆	3	Loguear taxista	Integración con Servicios	DEV	1	Gaspar Spalla
4	☆	4	Loguear taxista	Desarrollo SP	DBA	4	Guadalupe Carranza
5	☆	5	Loguear taxista	Diseño de Caso de Prueba	QA	2	Antonella Petroni
6	☆	6	Loguear taxista	Revisión de Caso de Prueba	QA	1	Leonardo Perez
7	☆	7	Loguear taxista	Revisión estructurada	DEV	1	Evangelina Bonzano
8	☆	8	Loguear taxista	Ejecución de Caso de Prueba	QA	2	Antonella Petroni
9	☆	9	Loguear taxista	Corrección de Defectos	DEV	1	Gaspar Spalla
10	☆	10	Loguear taxista	Validación de Defectos	QA	1	Antonella Petroni
11	☆	11	Loguear taxista	Automatización de Casos de Prueba	QA	1	Antonella Petroni

Historia de usuario: 

Pedir taxi

10 entries

Crear una Nueva Pestaña

12	☆	1	Pedir taxi	Maquetado	DEV	4	Facundo Vilanova
13	☆	2	Pedir taxi	Implementación de Funcionalidad	DEV	6	Evangelina Bonzano
14	☆	3	Pedir taxi	Integración con Servicios	DEV	6	Gaspar Spalla
15	☆	4	Pedir taxi	Diseño de Caso de Prueba	QA	3	Antonella Petroni
16	☆	5	Pedir taxi	Revisión de Caso de Prueba	QA	2	Leonardo Perez
17	☆	6	Pedir taxi	Revisión estructurada	DEV	1	Gaspar Spalla
18	☆	7	Pedir taxi	Ejecución de Casos de Prueba	QA	5	Antonella Petroni
19	☆	8	Pedir taxi	Corrección de Defectos	DEV	2	Evangelina Bonzano
20	☆	9	Pedir taxi	Validación de Defectos	QA	2	Leonardo Perez
21	☆	10	Pedir taxi	Automatización de Casos de Prueba	QA	8	Leonardo Perez

## Bibliografía consultada

- Cátedra de Ingeniería en Software (2021). Presentación Scrum 2020 y Métricas ágiles. Recuperado de: [https://uv.frc.utn.edu.ar/pluginfile.php/463577/mod\\_folder/content/0/08%20SCRUM%202020%20y%20Metricas%20Agiles.pdf?forcedownload=1](https://uv.frc.utn.edu.ar/pluginfile.php/463577/mod_folder/content/0/08%20SCRUM%202020%20y%20Metricas%20Agiles.pdf?forcedownload=1)
- Cohn, M. (2006). Agile Estimating and Planning. Recuperado de: [https://uv.frc.utn.edu.ar/pluginfile.php/450271/mod\\_resource/content/2/agile-estimating-and-planning-algunos%20capitulos.pdf](https://uv.frc.utn.edu.ar/pluginfile.php/450271/mod_resource/content/2/agile-estimating-and-planning-algunos%20capitulos.pdf)