# FUNCIONES

Texto

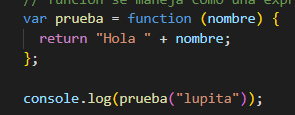
Descripción generada automáticamente

Función que llama a otra función dentro de ella

Texto

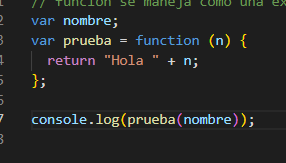
Descripción generada automáticamente

Funciones que se manejan como una expresión



Argumentos no definidos

El compilador separa un espacio de memoria y es al que señala, pero no guarda nada



Argumentos Nulos

El compilador separa un espacio de memoria y es al que señala, pero no guarda nada

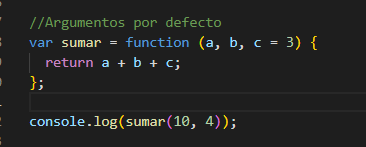
Es un valor asignado a una variable, pero el valor no existe

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Argumentos por defecto

Se toma el valor default cuando el parámetro no es usado al llamar la funcion



Templates string

Para mostrar un texto por defecto donde vas palabras que van a variar



ARREGLOS

Guardan varios datos

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Listar los elementos de un arreglo

Texto

Descripción generada automáticamente

Agregar elementos al final del arreglo

Una captura de pantalla de un celular con texto e imagen

Descripción generada automáticamente con confianza media

Agregar elementos al inicio del arreglo



Quitar el último elemento del arreglo

Texto

Descripción generada automáticamente

Quitar el primer elemento del arreglo



Ver la posición de un elemento en un arreglo

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Eliminar cualquier elemento

Una captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente con confianza media

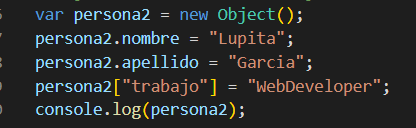
1. Posición del elemento a eliminar
2. Cuantos elementos se eliminarán

Objetos literales

Texto

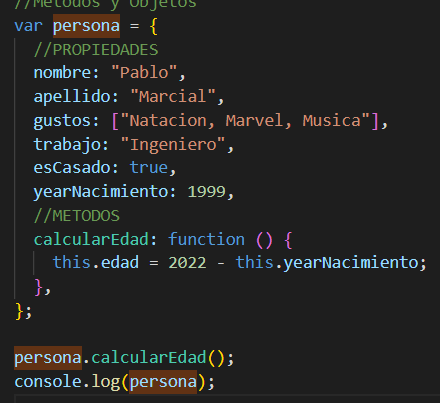
Descripción generada automáticamente

Objetos con la sintaxis Object

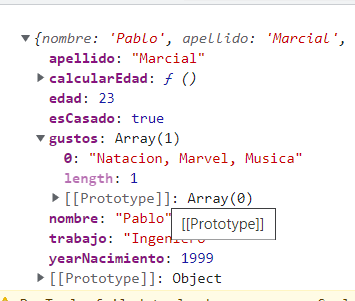


Objetos y métodos

Métodos que están dentro de un objeto



La edad no esta dentro de las propiedades pero si en el método calcular edad y hace uso de THIS porlo que se asigna como si fuera una propiedad del objeto.



Manipulación del DOM

DOM – Modelos de objetos del documento html

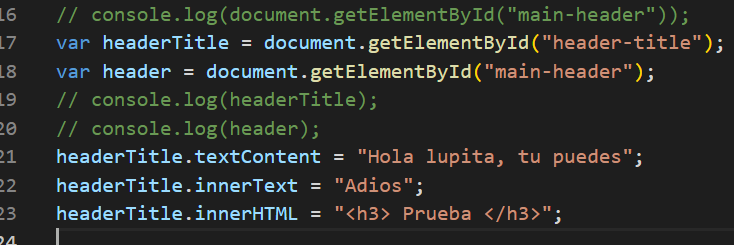
Texto

Descripción generada automáticamente

getElementById();

Devuelve una referencia hacia un objeto que tiene un ID especifico

ID deben de ser únicos



getElementsByClassName

Obtiene varios elementos, pero los obtiene de acuerdo con el nombre de la clase

Texto

Descripción generada automáticamente

getElementsByTagName

Se refiere a la etiqueta

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Consulta de selectores

querySelector

permite seleccionar el **primer** elemento de acuerdo con el parámetro que se le pase

Texto

Descripción generada automáticamente

querySelectorAll

Selecciona todos los elementos de acuerdo con el parámetro dado, son guardados en un array

Texto

Descripción generada automáticamente

Elementos y nodos padres

parentNode

Obtiene el elemento padre de algún elemento

Texto

Descripción generada automáticamente

ParentElement

Texto

Descripción generada automáticamente

Elementos y nodos hijos

childNotes

Obtiene los nodos hijos

Texto

Descripción generada automáticamente

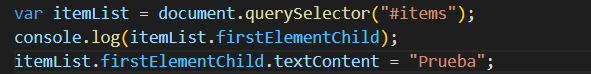
Children

Obtiene los hijos

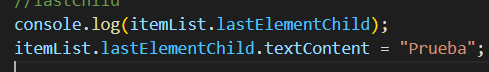
Texto

Descripción generada automáticamente

Firtschild / firstElementChild



lastChild / lastElementChild



Nodos hermanos

Siempre y cuando estén en la misma línea

previousSinling



previousElementSibling



previousElementSibling



nextElementSibling



Crear elementos

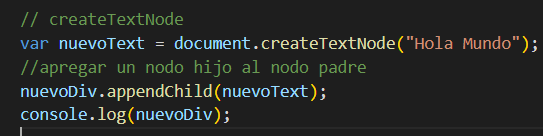
createElement

Se añaden atributos

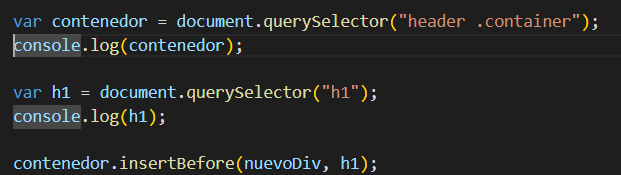
Texto

Descripción generada automáticamente

createTextNode

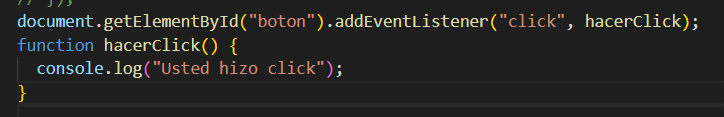


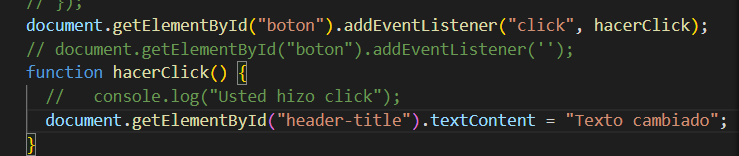
Añadirlo en el html el nodo



EVENTOS EN EL SITIO WEB

Click





Transpirador

Convertir el código de ES6/ES7/ES8 a ES5 para que la pagina web pueda ser visualizada en cualquier buscador

# Nuevas características de JavaScript

## Declaración de variables con let y const

Declaración de variables LET y CONST ES6

Const: Variables de solo lectura, no pueden ser modificables

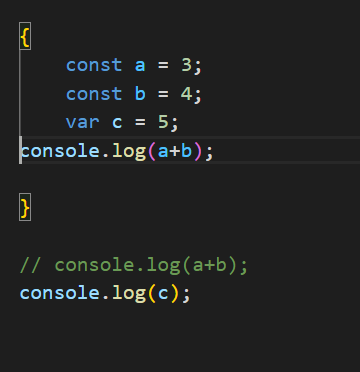
Let: Variables a las que se puede modificar el valor

## Block y llamadas inmediatas a funciones de expersiones (IIFES)

Bloques y alcances de variables

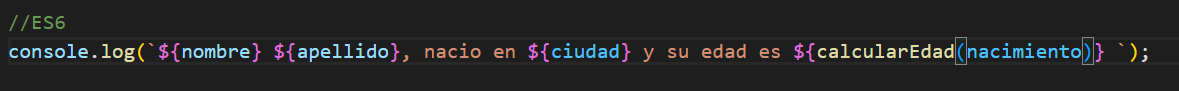
Bloque: sección de código dentro de las llaves **{}**

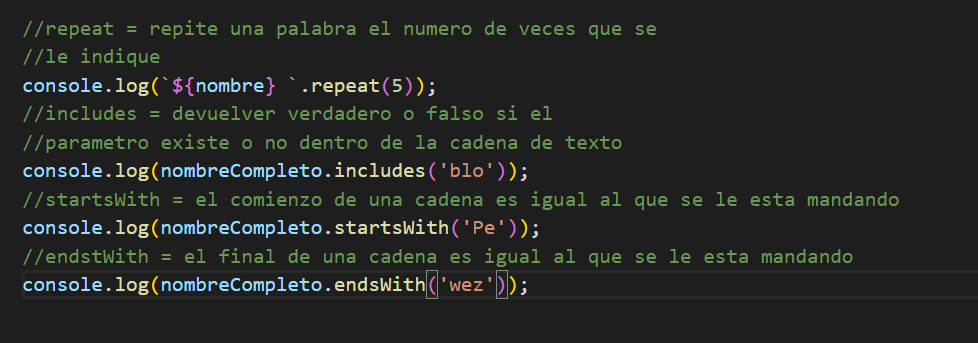
Alcance de las variables: valor que pueden tener estas variables en determinado tiempo, ya sea a fuera o adentro del bloque



## Métodos de cadenas

Templates Strings





## Funciones flechas (Arrow functions)

## Desestructuración (Destructuring)

## Métodos para arreglos

## Operador Spread

## Maps

## Clases y subclases

## **Promesas**

## **Módulos nativos**