

Competencia del curso: Utiliza la tecnología y el lenguaje Java® para instalar y configurar un ambiente de desarrollo eficiente mediante la programación estructurada y orientada a objetos, integrando diferentes tecnologías que le sean relevantes.

Evidencia y descripción: Cliente de Facebook en línea de comando (FBcmd4J) con Facebook4J.

El participante aplicará sus conocimientos obtenidos en el curso para crear un cliente de Facebook en línea de comando en Java con Facebook4J y otras librerías de código libre, donde pueda realizar cuatro operaciones básicas: obtener el newsfeed, obtener el wall y poder guardar la salida en un archivo; publicar estado y publicar un link. Además de configuración de la aplicación en Java y en Facebook.

La evidencia se dividirá en tres etapas: Avance 1. Ambiente de desarrollo y requerimientos. **Avance 2. Investigación, diseño y programación.** Avance 3 entrega final. Programación y documentación.

Objetivo:

Obtener la información que nos permitirá generar la documentación de nuestro proyecto final

Requerimientos:

1. Cuenta de Facebook. 2. IDE (netbeans, IntelliJIDEA, etc) 3. JDK 4. Cuenta de github.com

Procedimiento:

➤ **Investigación**

Para interactuar con Facebook mediante cualquier aplicación, se requiere ser parte de la red de desarrolladores de Facebook <https://developers.facebook.com/>

Como parte de esta entrega incluirás:

1. La creación de una aplicación en Facebook. Documentar los pasos a seguir para crear la aplicación llamada "fbcmd4j".

2. Lista de permisos necesarios de acuerdo a los requerimientos previamente establecidos con base en la documentación del API (<https://developers.facebook.com/docs/facebooklogin/permissions/v2.5>).

Investigar y explicar qué son y para qué son los siguientes proyectos de código libre:

- Facebook4J <http://facebook4j.org/en/index.html>
- Log4J2 <http://logging.apache.org/log4j/2.x/>

➤ Pseudocódigo/Algoritmo

Con base en el diagrama parte de la entrega 1, traducirlo a pseudocódigo. Si es necesario mejorar el diagrama de flujo.

Resultados:

1. Actualmente ya cuento con una aplicación desarrollada para Android.

The screenshot shows the Facebook Developer console interface. On the left is a dark sidebar with navigation links: 'Panel', 'Configuración' (with sub-links 'Información básica' and 'Opciones avanzadas'), 'Roles', 'Alertas', 'Revisión de la aplicación', and 'PRODUCTOS' (with sub-links 'Inicio de sesión con Facebook' and '+ Añadir producto'). The main content area is titled 'Configuración' and displays the settings for the application 'TecMilenioApp' (ID: 1350105771782336). The settings are organized into two columns:

- Left Column:**
 - Identificador de la aplicación: 1350105771782336
 - Nombre para mostrar: TecMilenioApp
 - Dominios de aplicaciones: (empty field)
 - URL de la política de privacidad: Política de privacidad del cuadro de diálogo de inicio de sesión
 - Icono de la aplicación (1024 x 1024): (placeholder image with a plus sign)
- Right Column:**
 - Clave secreta de la aplicación: (masked with dots, with a 'Mostrar' button)
 - Espacio de nombres: (empty field)
 - Correo electrónico de contacto: jorgeg1997@hotmail.com
 - URL de las Condiciones del servicio: Condiciones del servicio del cuadro de diálogo de inicio de sesión
 - Categoría: Elige una categoría (dropdown menu)

At the bottom right of the configuration area are two buttons: 'Descartar' and 'Guardar cambios'.

Inicio de sesión con Facebook para aplicaciones: información general

El inicio de sesión con Facebook para aplicaciones permite crear cuentas e iniciar sesión en una aplicación en varias plataformas con rapidez y comodidad. Está disponible para iOS, Android, la Web, Windows Phone, aplicaciones para ordenadores y dispositivos como Smart TV y objetos IoT (internet de las cosas).

La revisión del inicio de sesión ayuda a determinar si las aplicaciones que solicitan acceso a información detallada de la cuenta ofrecen una experiencia totalmente satisfactoria.

El proceso de revisión del inicio de sesión está diseñado para ser rápido y ligero. El equipo de revisión utiliza la aplicación y proporciona indicaciones y comentarios para asegurar que se cumpla la Política de la plataforma.

Una aplicación puede solicitar los tres permisos siguientes **sin** necesidad de revisión por parte de Facebook:

- public profile
- email
- user_friends

Si la aplicación solicita otro permiso, deberá someterse a la revisión de Facebook para que dicho permiso pueda mostrarse en el cuadro de diálogo de inicio de sesión a las personas que inician sesión en tu aplicación con Facebook. Sin embargo, para ayudar a desarrollar la experiencia de inicio de sesión con Facebook, cualquier persona que aparezca en la sección “Roles” del panel de la aplicación podrá conceder cualquier permiso válido sin necesidad de aprobación de Facebook.

Permisos detallados

El inicio de sesión con Facebook admite más de 30 permisos, que determinan la información que se va a compartir con tu aplicación. Esto significa que tú tienes un control preciso de los permisos que solicitas y las personas también lo tienen del contenido que deciden aprobar.

2. Lista de permisos

Referencia de permisos: inicio de sesión con Facebook

Cada permiso tiene su propio conjunto de requisitos y sus casos de uso sugeridos. Excepto el permiso `public_profile` predeterminado, el resto de permisos mencionados precisan habilitar el acceso del cliente de OAuth para la aplicación en la pestaña **Inicio de sesión con Facebook** del panel de aplicaciones. No todos los permisos requieren revisión, pero sí la mayoría.

Los que identifico serán requeridos están en color amarillo.

REFERENCIA

- [ads_management](#)
- [ads_read](#)
- [business_management](#)
- [email](#)
- [instagram_basic](#)
- [instagram_manage_comments](#)
- [instagram_manage_insights](#)
- [manage_pages](#)
- [pages_manage_cta](#)
- [pages_manage_instant_articles](#)
- [pages_messaging](#)
- [pages_messaging_subscriptions](#)
- [pages_messaging_payments](#)
- [pages_messaging_phone_number](#)
- [pages_show_list](#)
- [publish_actions](#)
- [publish_pages](#)
- [public_profile](#)
- [read_audience_network_insights](#)
- [read_custom_friendlists](#)
- [read_insights](#)
- [read_page_mailboxes](#)
- [rsvp_event](#)
- [user_about_me](#)
- [user_actions:{app_namespace}](#)
- [user_actions.books](#)
- [user_actions.fitness](#)
- [user_actions.music](#)
- [user_actions.news](#)
- [user_actions.video](#)
- [user_birthday](#)
- [user_education_history](#)
- [user_events](#)
- [user_friends](#)
- [user_games_activity](#)
- [user_hometown](#)
- [user_likes](#)
- [user_location](#)
- [user_managed_groups](#)
- [user_photos](#)
- [user_posts](#)
- [user_relationship_details](#)
- [user_relationships](#)
- [user_religion_politics](#)
- [user_tagged_places](#)
- [user_videos](#)
- [user_website](#)
- [user_work_history](#)

Permisos obsoletos

- [manage_notifications](#)
- [read_stream](#)
- [read_mailbox](#)

Es una librería Java opensource (licencia Apache) NO oficial para acceder al API Graph de Facebook. Es una librería Java 100% y sin ninguna dependencia, dado que Facebook no da soporte oficial para java aunque lo dé para otros lenguajes como, por ejemplo, JavaScript. Esta librería reúne funciones de conexión con Facebook, así como de búsqueda y escritura.

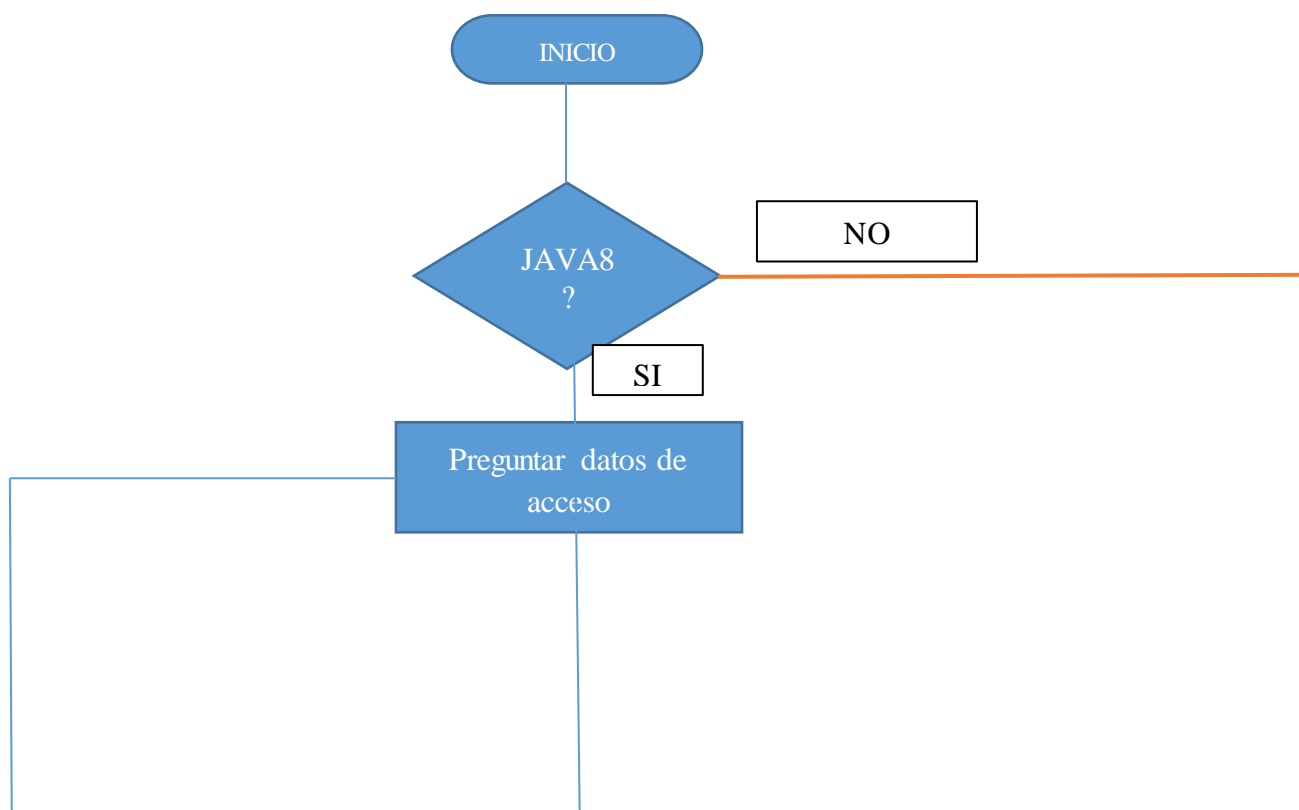
LOG4J2

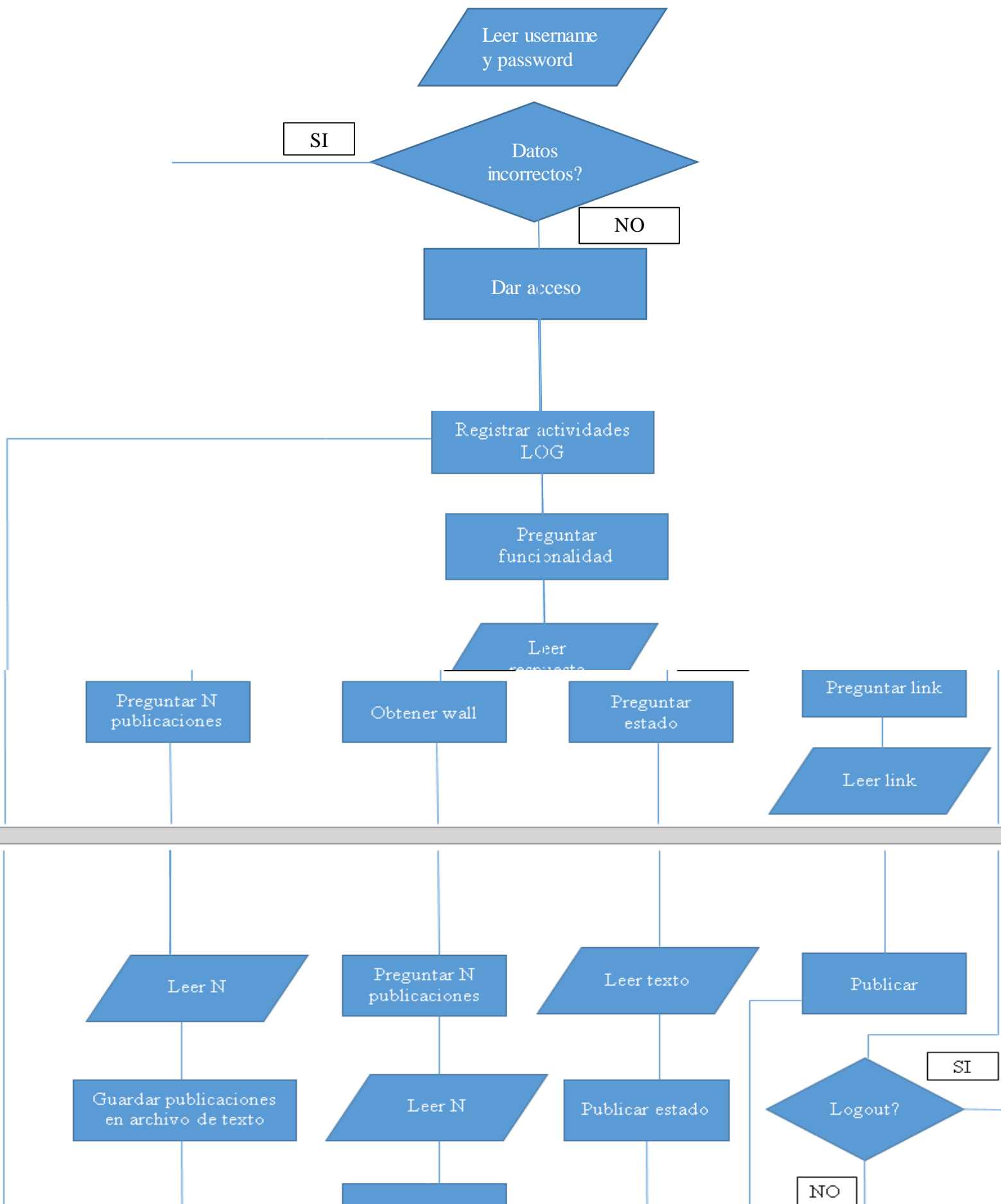
Apache Log4j 2 es una actualización a Log4j que proporciona mejoras significativas con respecto a su predecesor, Log4j 1.x, y proporciona muchas de las mejoras disponibles en Logback mientras corrige algunos problemas inherentes en la arquitectura de Logback.

Se necesitaron años para su elaboración, esta versión fue escrita desde cero, y se inspiró en soluciones de registro existentes como Log4j 1.x y `java.util.logging`.

Log4j 2.0 introduce un nuevo sistema de complementos, soporte para propiedades, soporte para la configuración basada en JSON y recarga automática de su configuración. Soporta muchos logging frameworks existentes, incluyendo SLF4J, Commons Logging, Apache Flume y Log4j 1.x, y proporciona una nueva API para el programador.

DIAGRAMA DE FLUJO







FIN

PSEUDOCÓDIGO

Inicio

- **Si versión: Java8**

Preguntar datos de acceso

- Leer datos: tokens Password, username

Si datos incorrectos?

- Volver a preguntar datos de acceso

De lo contrario:

- Se otorga el acceso a las funciones

- **Registro de LOG**

- Preguntar funcionalidad

- Leer respuesta: R

- Si respuesta: Obtener Newsfeed

- Preguntar N publicaciones

- Leer N

- Obtener publicaciones
- Guardar en archivo de texto

- **Registro de LOG**

Finsi

- **Si Logout?**

Fin

- Si respuesta: Obtener Wall

- Preguntar N publicaciones
- Leer N
- Obtener publicaciones
- Guardar

- **Registro de LOG**

Finsi

- **Si Logout?**

Fin

- Si respuesta: Publicar estado en Wall

- Preguntar E estado
- Leer E

- **Registro de LOG**

Finsi

- **Si Logout?**

Fin

- Si respuesta: Publicar links

- Preguntar L link
- Leer L
- Publicar

- **Registro de LOG**

Finsi

- **Si Logout?**

Fin

Finsi

- **De lo contrario:**

Regresar mensaje (“No cuentas con la versión necesaria para utilizar el programa”)

Fin