

Notice installation jeu

Documentation d'Installation et de Lancement du Jeu

Prérequis

- Un système d'exploitation **Linux** (Ubuntu, Debian, etc.)
 - Une connexion internet
 - Un terminal (raccourci : `Ctrl + Alt + T`)
-

Étapes d'Installation

Option 1: Télécharger le jeu

```
git clone https://github.com/MichelQuivront13/PROJET_S2_JEAN_MI_JINOUX.git
```

Option 2: Télécharger et extraire un dossier compressé

Ouvrir la console dans le fichier où a été téléchargé le Projet_Gounix.zip:

Sous Windows taper `WSL` dans la barre de l'explorateur de fichier.

```
unzip Projet_Gounix.zip -d Projet_Gounix
```

Si vous n'avez pas unzip :

```
sudo apt install unzip
```

2.Aller dans le dossier extrait:

```
cd Projet_Gounix
```

3. Rendre le script exécutable

```
sudo chmod +x installation.sh
```

🔍 À quoi sert `chmod +x` ? Cela permet au fichier d'être exécuté comme un programme.

4. Lancer l'installation

```
sudo bash installation.sh
```

💡 Le mot de passe de votre ordinateur vous sera demandé pour autoriser l'installation.

Le script va :

- Installer les dépendances nécessaires (ex: SDL2)
- Télécharger les fichiers du jeu
- Configurer le projet automatiquement

✖ Lancement de installation.sh

Type de problèmes :

```
All packages are up to date.
E: Command line option '
  ' [from -y
  ] is not understood in combination with the other options.
installation.sh: line 6: $'\r': command not found
📦 Installation des dépendances...
Reading package lists... Done
Building dependency tree... Done
Reading state information... Done
E: Unable to locate package
installation.sh: line 10: libSDL2-dev: command not found
installation.sh: line 11: libxml2-dev: command not found
```

Solution :

- Il faut copier coller le fichier .sh:

Afficher le script dans la console pour le copier:

```
cat installation.sh
```

Sélectionner l'entièreté du texte depuis `/bin/bash` puis copier.

Supprimer le `installation.sh`

```
rm installation.sh
```

Créer le nouveau `installation.sh` pour coller le script:

```
sudo nano installation.sh
```

Appuyer simultanément sur les touches de votre clavier: `ctrl + s` et `ctrl + x` pour sauvegarder et enregistrer.

```
sudo chmod +x installation.sh
```

► Lancer le Jeu

1. Accéder au dossier du jeu (sauf si vous êtes déjà dans le dossier)

```
cd Projet_Gounix
```

2. Rendre le script de lancement exécutable:

```
sudo chmod +x start.sh
```

3. Démarrer le jeu

```
sudo bash start.sh
```

? Problèmes Courants

✗ Lancement de `start.sh`

Type de problèmes :

```
/bin/bash ^M: bad interpreter
```

ou

```
start.sh: line 2: $'\r': command not found
start.sh: line 7: $'\r': command not found
start.sh: line 35: syntax error: unexpected end of file
```

Solution :

- Il faut copier coller le fichier .sh:

Afficher le script dans la console pour le copier:

```
cat start.sh
```

Sélectionner l'entièreté du teste depuis `/bin/bash` puis copier.

Supprimer le installation.sh

```
rm start.sh
```

Créer le nouveau installation.sh pour coller le script:

```
sudo nano start.sh
```

Appuyer simultanément sur les touches de votre clavier: `ctrl + s` et `ctrl + x` pour sauvegarder et enregistrer.

```
sudo chmod +x start.sh
```

Puis executer:

```
sudo bash start.sh
```

Type de problèmes :

```
start.sh: line 18: gcc: command not found
```

Solution

```
sudo apt install gcc
```

Erreur de permission

Si vous voyez `Permission denied` :

- Vérifiez que vous avez bien exécuté `chmod +x` sur le script

- Utilisez `sudo` pour les commandes nécessitant des droits administrateur

Échec de téléchargement

Si l'installation échoue :

- Vérifiez votre connexion internet
- Réessayez la commande `sudo bash installation.sh`

Bug dans le jeu

- Consultez le dépôt GitHub pour les mises à jour
- Contactez-nous via l'email indiqué dans le README du projet

C'est terminé !

Vous pouvez maintenant fermer le terminal et lancer le jeu à tout moment en répétant les étapes "**Lancer le jeu**".

Contrôles du Jeu

Navigation et interaction du personnage

Touche(s)	Action
↑ ↓ → ← ou ZQSD	Déplacement du personnage
E	Interagir avec un PNJ ou un objet
I	Ouvrir/fermer l'inventaire
N	[Option humoristique]
O	Afficher/cacher l'objectif de quête

Menu ADMIN (Touche `F9`)

 *Fonctionnalité réservée aux développeurs pour test/debug.*

Navigation dans le menu

- ↑ ↓ : Naviguer dans les options
- Entrée : Valider une sélection
- Échap : Quitter le menu admin
- Option 9 : Retour au jeu

Options disponibles

N°	Fonction	Description
1	Modifier les statistiques	Ajuster PV, Faim ou Énergie (10–90)
2	Gains nutrition/sommeil	Définir les valeurs récupérées en mangeant/dormant
3	Gestion du temps	Avancer/reculer l'heure de 1 à 9 heures
4	Redimensionner les PNJ	Changer la taille (10–90)
5	Gestion de l'inventaire	Inverser, vider ou remplir les objets
6	Téléportation	Se déplacer vers Maison, École, Village, Bar
7	Modifier l'étape de quête	Choisir parmi les 8 étapes disponibles
8	Voir l'état actuel	Résumé des stats, temps, objets et étape
9	Quitter le mode admin	Retour au jeu

Bonne partie ! 🎮