

大哉問

班級	學號	姓名
四機械四乙	B10831020	吳宇昕

日期 9/25/2022

差異int[]與int*

Q1 - 宣告[int a或int* a], a = 100及 [int t1,t2,t3或int* t1,t2,t3] , 觀察以下3種情況是否出錯

- t1 = a+1;
- t2 = &a + 1;
- t3 = *a + 1;

1. 宣告int a

```
int main()
{
    int a, t1, t2, t3;
    t1 = a+1;
    t2 = &a+1;
    t3 = *a+1;
}
```

第二行錯誤，因為其試圖取a的記憶體位置，偏移1 byte，並將偏移後的記憶體位置賦予t2。然而t2並非pointer，不能直接儲存記憶體位置

第三行錯誤，因為*在等號右側的意義是dereference，應作用於pointer上取該記憶體位置的值。a並非pointer，無法被dereference

2. 宣告int* a

```
int main()
{
    int* a;
    int t1, t2, t3;
    t1 = a+1;
    t2 = &a+1;
    t3 = *a+1;
}
```

a是個pointer，指向某個整數的記憶體位置

第一行錯誤，因其試圖將a所指的記憶體位置偏1 byte，並將偏移後的記憶體位置賦予t1。然而t1並非pointer，無法直接儲存記憶體位置

第二行錯誤，因其試圖取a該pointer本身的記憶體位置，偏移1 byte並賦予t2。然而t2無法直接存放記憶體位置

第三行可能產生runtime error。因為其取a所指向的記憶體位置之整數，該整數+1後賦予t3。然而a宣告時並未設定初始值，runtime會產出無法預測的數值

若要修正，可以把t1與t2宣告為int*。

3. int[]與int*差異

int[]用於陣列indexing。陣列是一段連續的記憶體空間，每個元素體積相同。因此使用[]索引元素，電腦可以自行推斷應從該陣列的開始處，偏移多少個byte找到該元素。例如

```
int a[5] = {0};  
a[3];
```

a[3]電腦會從陣列a記憶體片段開始處偏移3*4個byte，找到index為3的元素。

[]只能偏移某type之記憶體大小的整數倍個byte，而*可以任意決定偏移數量。例如

```
int b = 0;  
int* a = &b;  
a = a+999;
```

可以自行決定原指向b記憶體位置的pointer a偏移999個byte。

Q2 - W3講義第一頁的swap2A及swap2B 有甚麼差異?

swap2A與swap2B將會輸出同樣的結果，但是兩者使用的原理不同。

swap2A輸入px與py兩個pointer，個別dereference取值後交換變數值。swap2B則是利用[]運算子對輸入的pointer偏移0個byte，並且取值交換。