

IntelliJ Spickzettel für PROG2 (AIN)

Code Completion

Wenn Sie den Namen eines Objektes eingeben gefolgt von einem Punkt, z.B. `k1.` in `CircleApplication`, dann zeigt die IDE Ihnen alle Felder und Methoden des Typs `Circle` an. Sie können mit den Pfeiltasten in dieser Liste navigieren und mit `Enter` einen Eintrag auswählen.

Live Templates

Viele häufige Befehle und Konstrukte haben Abkürzungen. Z.B. erzeugt `sout` die Anweisung `System.out.println()`, `psvm` erzeugt `public static void main(String[] args)`, `fori` erzeugt eine For-Schleife mit der Laufvariablen `i`. Es ist hilfreich, die wichtigsten Kürzel auswendig zu können. Mit dem Menüpunkt `Code --> Insert Live Template...` zeigt Ihnen die IDE die Liste der im aktuellen Kontext verfügbaren Live Templates an.

Aus- und Einkommentieren

Auszukommentierende Zeilen selektieren, dann `Code --> Comment with Line Comment` oder `Code --> Comment with Block Comment`. Zum Rückgängig machen, dieselben Zeilen nochmals selektieren und denselben Befehl nochmals anwenden.

Code Formatieren

Schlecht formatierter Code lässt sich automatisch mit `Code --> Reformat Code` formatieren.

Umbenennen

Benennen Sie Variablen nicht per Hand um, sondern verwenden Sie dafür das Refaktorisieren der IDE. Das stellt sicher, dass alle Vorkommen der Variablen konsistent umbenannt werden. Selektieren Sie dazu die betreffende Variable und wählen `Refactor --> Rename...`.