

```

$ git init
$ git add biografia.txt
$ git commit -m "versión 1"

$ git add .
$ git commit -m "Cambios a v1"
$ git status
$ git log biografia.txt
$ git push

```

iniciar git

agregar archivo al repositorio

para hacer una actualización a un archivo dentro del repositorio

Guardar cambios en el repositorio

Ver el estado de nuestra base de datos

Ver la historia de un archivo

Enviar el repositorio a un servidor

pwd : nos muestra el path o ruta de la carpeta en donde nos encontramos ubicados

cd : me permite acceder (entrar) a una carpeta en un nivel o varios niveles

cd .. : me permite salir de una carpeta en un nivel o varios niveles OJO los dos puntos deben ser separados por un espacio del comando cd

ls : me muestra los archivos que contiene una carpeta, puede ser la ubicación actual o una ruta específica, no muestra los archivos ocultos

ls -a : me muestra los archivos que contiene una carpeta, puede ser la ubicación actual o una ruta específica, incluyendo los archivos ocultos

ls -l : me lista los archivos que contiene una carpeta con sus atributos, puede ser la ubicación actual o una ruta específica, no muestra los archivos ocultos

ls -la : me lista los archivos que contiene una carpeta con sus atributos, puede ser la ubicación actual o una ruta específica, incluyendo los archivos ocultos

clear : limpiar la consola o terminal, o un shortcut ctrl + l

mkdir <nombre carpeta> : nos permite crear una carpeta

touch <nombre del archivo> : nos permite crear un archivo

cat <nombre del archivo> : me permite visualizar el contenido del un archivo y lo muestra en el terminal

history : nos muestra un historial de los comandos que hemos utilizado

rm <nombre del archivo> : me permite borrar un archivo

OJO en Windows el terminal no es case sensitive (Sensible las mayúsculas), con Linux y UNIX si son case sensitive

# GIT

## git rm

--cached

--forced

⊗ Staging  
⊗ Seguimiento  
● Archivo en disco

⊗ Staging  
⊗ Seguimiento  
⊗ Archivo en disco

## git reset

--soft

--hard

HEAD

● Staging  
⊗ Historial git(posterior)  
● Archivo en disco

⊗ Staging  
⊗ Seguimiento  
⊗ Archivo en disco

⊗ Staging  
● Seguimiento  
● Archivo en disco

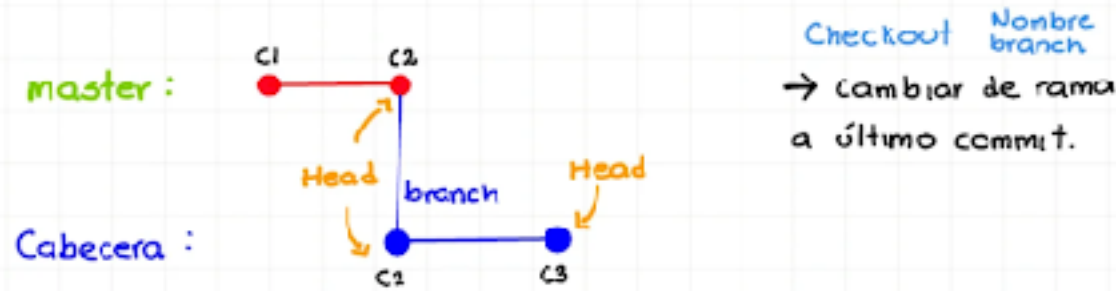


git init → Crea el staging y el repositorio remoto.

git add → Tracking de los cambios (staging).

git fetch + git merge = git pull.

git commit -a = commit + add.



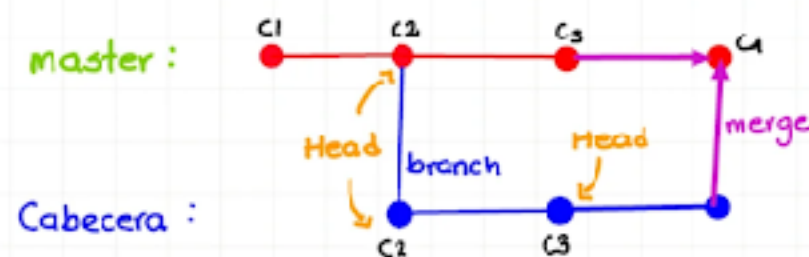
git branch nombre → Crear rama.

## MERGE

- Un merge es un commit.
- Se debe hacer checkout a la rama a la que se quiere hacer la rama.
- Si en las dos ramas se hicieron cambios sobre la misma línea, git lanza un error y no deja hacer el merge.

→ On branch master  
git merge rama o unir → Trae a la rama master los cambios hechos en —

- Con git log puedo ver que git merge trae a la base de datos los dos últimos commits de las dos ramas y su fusión (merge).



## USO DE GITHUB



GitHub Inc.

# GitHub

Tipo: Píldora  
Industria: Software  
Fundación: 8 de febrero de 2008 (12 años)  
Fundador: Tom Preston-Werner, Chris Wanstrath, P.J. Hyett, Scott Chacon  
Sede: San Francisco, California, Estados Unidos  
Personas clave: Nat Friedman (CEO)  
Propietario: Microsoft Corporation  
Alfabeto: Npm, Inc.  
Sitio web: github.com

### Comandos útiles

git fetch #actualizar el copia local del repositorio remoto, no lo copia en el directorio local

git merge #para combinar los últimos cambios del repositorio remoto y nuestro directorio de trabajo

git pull origin master

Comando para traer los cambios realizados en el repositorio de Github a nuestro repositorio local

### README.md

Archivo que veremos por defecto al entrar a un repositorio. Sirve para describir el proyecto, los requerimientos y las instrucciones que debemos seguir para contribuir correctamente.

GitHub es una forma para alojar proyectos utilizando el sistema de control de versiones Git. Se utiliza principalmente para la creación de código fuente de programas de ordenador. El software que opera GitHub fue escrito en Ruby on Rails.

Luego de crear nuestra cuenta en <https://github.com> podemos crear o importar repositorios, crear organizaciones y proyectos de trabajo, descubrir repositorios de otras personas, contribuir a esos proyectos, dar estrellas y muchas otras cosas.

### git clone "URL"

Comando para clonar un repositorio desde GitHub (o cualquier otro servidor remoto) debemos copiar la URL (por ahora, usando HTTPS) y ejecutar el comando git clone: la URL que acabamos de copiar.



### Conectar el repositorio de GitHub con nuestro repositorio local:

1) Guardar la URL del repositorio de GitHub con el nombre origin

2) Verificar que la URL se haya guardado correctamente:

git remote add origin "URL"

git remote  
git remote -v

\*Si hacemos git push origin master, nos mostrará una advertencia debido a la diferencia de archivos de trabajo en ambos repositorios.



3) Debemos traer la versión del repositorio remoto y hacer merge para crear un commit con los archivos de ambas partes. Podemos usar git fetch y git merge o solo el git pull, pero para forzar se debe usar:

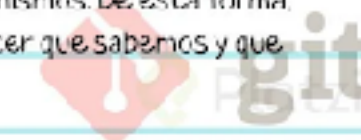
git pull origin master --allow-unrelated-histories

4) Por último, ahora sí podemos hacer git push para guardar los cambios de nuestro repositorio local en GitHub

git push origin master



GitHub conocido como la "red social de los programadores", es un super-servidor de Git que nos permite alojar nuestros proyectos de tal manera que cualquiera pueda acceder y colaborar de forma remota en el desarrollo de los mismos. De esta forma podemos tener nuestro portafolio de proyectos y dar a conocer que sabemos y que podemos hacer.





```
ssh-keygen -t rsa -b 4096 -C
"youremail@example.com"
```

### Comprobar proceso y agregarlo (Windows)

- `eval $(ssh-agent -s)`
- `ssh-add ~/.ssh/id_rsa`

### Comprobar proceso y agregarlo (Mac)

- `eval "$(ssh-agent -s)"`

¿Usas macOS Sierra 10.12.2 o superior?

Haz lo siguiente:

- `cd ~/.ssh`
- Crea un archivo config...
- Con Vim `vim config`
- Con VSCode `code config`
- Pega la siguiente configuración en el archivo...

```
Host *
  AddKeysToAgent yes
  UseKeychain yes
  IdentityFile ~/.ssh/id_rsa
```

## FLUJO DE TRABAJO PROFESIONAL CON PULL REQUESTS



En un entorno profesional normalmente se bloquea la rama **master**, y para enviar código a dicha rama pasa por un **code review** y luego de su aprobación se unen códigos con los llamados **pull request**.

Los **pull request** no es una característica de **Git**, si no de **GitHub**.

Los **pull request** también son importantes porque permiten a personas que no son colaboradores, trabajar y apoyar en nuestro proyecto.

Equivalencia en otras plataformas:

Bitbucket	GitHub	GitLab
Pull Request	Pull Request	Merge Request

De acuerdo a diversos estudios, resulta más barato encontrar y corregir incidencias en etapas tempranas del desarrollo que encontrarlas y corregirlas en producción. De hecho, algunos estudios señalan que es 10 veces más caro corregir por cada fase del proceso que pasa.

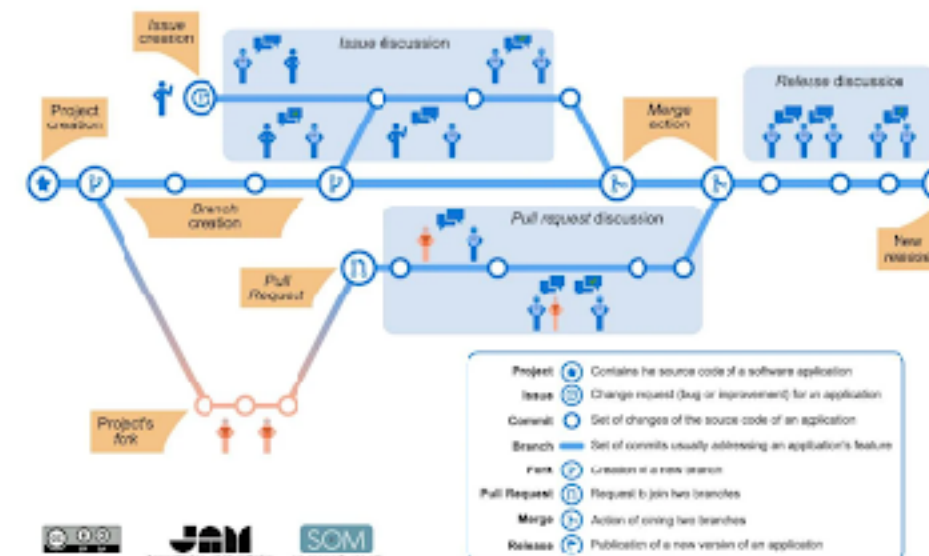
Para realizar pruebas enviamos el código a servidores que normalmente los llamamos **staging server**, luego de que se realizan las pruebas pertinentes tanto de código como de la aplicación estos pasan a el **servidor de producción**.



### PULL REQUESTS

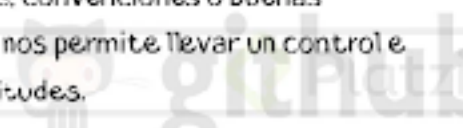
Es la acción de validar un código que se va a **mergear** de una rama a otra. En este proceso de validación pueden entrar los factores que queramos: Builds (validaciones automáticas), asignación de código a tareas, validaciones manuales por parte del equipo, despliegues, etc.

How GitHub projects are developed?  
Where are the main discussion points?

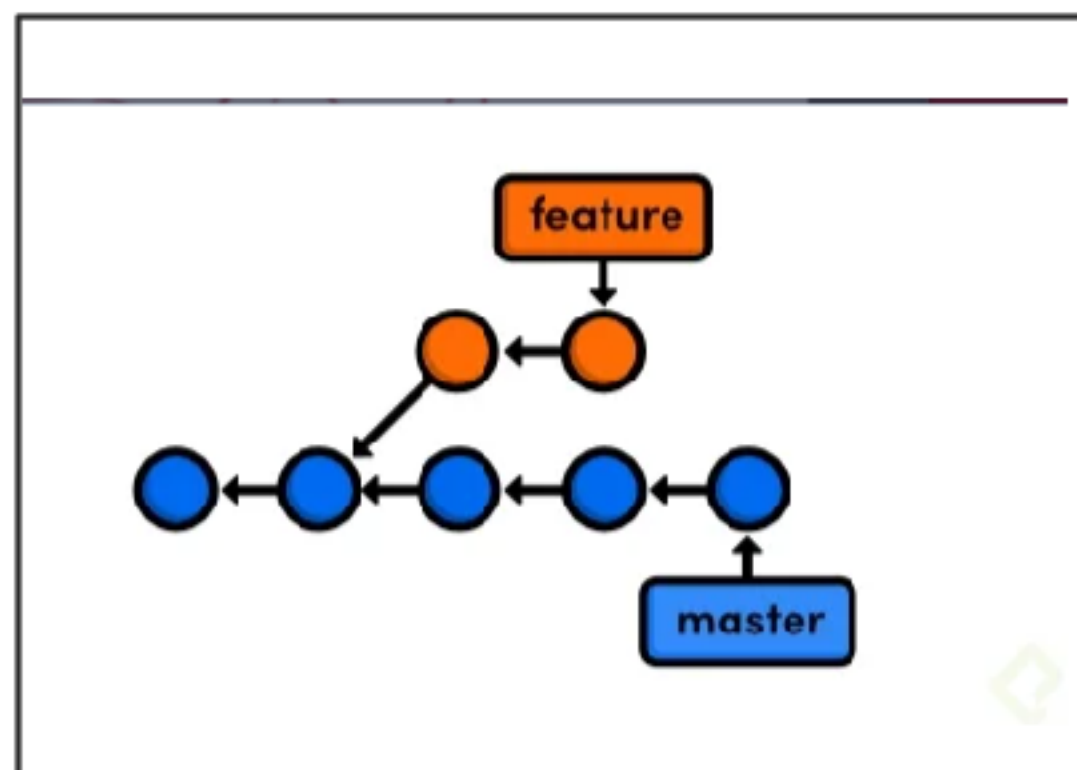


La persona que hace todo esto, normalmente son los líderes de equipo o un perfil muy especial que se llama **DevOps** (permite que los roles que antes estaban aislados se coordinen y colaboren para producir productos mejores y más confiables).

Los **pull request** podrían compararse con un control de calidad interno donde el equipo tiene la oportunidad de detectar bugs o código que no sigue lineamientos, convenciones o buenas prácticas. Incluso puede presentar ahorros a la empresa. **GitHub** nos permite llevar un control e implementar un proceso para la atención y revisión de estas solicitudes.



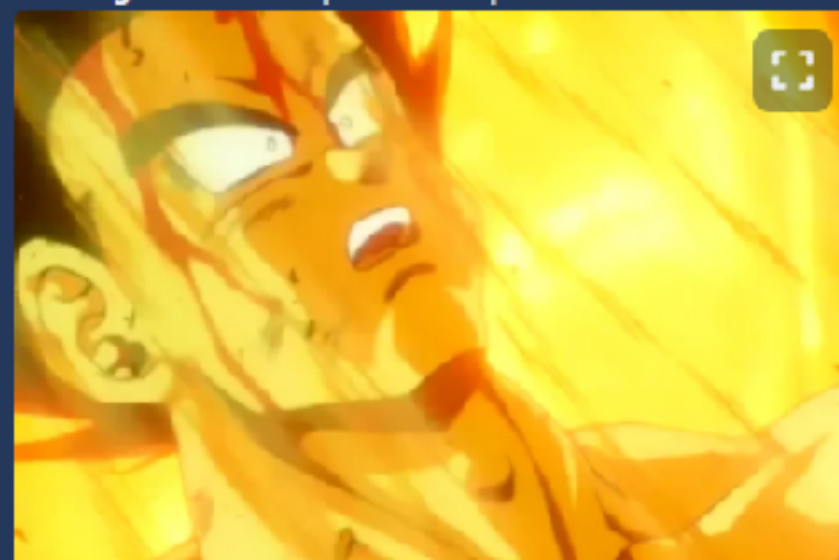




## When sabes de Cherry-pick



## But luego de enteras que es mala práctica



# GIT STASH: GUARDAR CAMBIOS EN MEMORIA Y RECUPERARLOS DESPUÉS



## NOTA:

Por defecto `git stash` NO almacena los archivos no preparados (untracked o que no se hayan ejecutado con `git add`) y los archivos ignorados.

Si se necesita guardar en el stash estos archivos, ejecutar los siguientes comandos:

```
git stash -u #El stash considera los Untracked files
```

```
git stash -s #El stash considera los archivos ignorados
```

```
git stash save -u "mensaje" #Considera los Untracked y se agrega un comentario
```

## Comandos importantes

```
git stash save "mensaje" #Comando para comentar los stashes con una descripción
```

```
git stash apply #Aplicar los cambios en el código en el que estás trabajando y conservarlos en tu stash
```

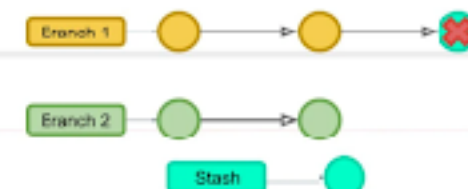
```
git stash show #Comando para visualizar un resumen de un stash
```

```
git stash show -p #Comando para ver todas las diferencias de un stash
```

```
git stash pop stash@n #Comando para elegir que número "n" de stash se desea volver a aplicar
```

```
git stash drop stash@n #Comando para eliminar un determinado número "n" de stash.
```

El comando `git stash` almacena temporalmente (o guarda en un stash) los cambios que hayas efectuado en el código en el que estás trabajando para que puedas trabajar en otra cosa y, más tarde, regresar y volver a aplicar los cambios.



## • git stash

El comando `git stash` coge los cambios sin confirmar (tanto los que están preparados como los que no los están), los guarda aparte para usarlos más adelante y, acto seguido, los deshace en el código en el que estás trabajando.

```
Proyecto1 git/master*
> git stash
Directorio de trabajo guardado y estado de índice WIP on master: f43b9fa Experimento 2
```

## • git stash pop

Puedes volver a aplicar los cambios de un stash mediante el comando `git stash pop`. Al hacer `pop` del stash, se eliminan los cambios de este y se vuelven a aplicar en el código en el que estás trabajando. De forma predeterminada `git stash pop` volverá a aplicar el último stash creado.

```
Proyecto1 git/master
> git stash pop
En la rama master
Cambios no rastreados para el commit:
(usa "git add ..." para actualizar lo que será commitado)
(usa "git restore --stashed..." para descartar los cambios en el
modificado: blogpost.html)
sin cambios agregados al commit (usa "git add" y/o "git commit -a")
Botado refs/stash@{1}: (3472268d8b2f7c420162a6b6c786c786d6d)
```

## • git stash branch nombre-rama

Puedes usar `git stash branch` para crear una rama nueva basada en la confirmación a partir de la cual creaste el stash y, después, se hace `pop` en ella con los cambios del stash.

## • git stash list

Se puede listar los stash realizados con el comando `git stash list`. Este comando muestra el número de stash `@{n}`.

```
stash@{0}: WIP on master: f43b9fa Experimento 2
[END]
```

## • git stash drop

Si decides que ya no necesitas algún stash en particular, puedes eliminarlo mediante el comando `git stash drop`.

```
Proyecto1 git/master
> git stash drop
Botado refs/stash@{0}: (ce8c16a31a67d846d6741d9760fe622ccfffc6164)
```

## • git stash clear

Comando para eliminar todos los stashes.

```
Proyecto1 git/master
> git stash clear
```

`Git stash` es uno de los comandos más útiles de Git. es una forma rápida de tener en temporal tus cambios, poder moverte entre ramas y luego recuperar esos cambios. `Git stash` se recomienda cuando haces pequeños cambios que no merecen ramas o cuando llevas trabajo adelantado y necesitas datos de



## GIT CLEAN; LIMPIAR TU PROYECTO DE ARCHIVOS NO DESEADOS



GIT CLEAN ACTÚA EN ARCHIVOS SIN SEGUIMIENTO.



Los archivos sin seguimiento

son aquellos que se encuentran en el directorio del repositorio, pero que no se han añadido al índice del repositorio con `git add`.

Los archivos o carpetas sin seguimiento especificados como `gitignore` no se eliminarán si ejecutamos `git clean -f`.

### Comandos importantes

`git clean -in` #Comando para verificar que elementos se eliminan incluyendo directorios

`git clean -cf` #Comando para eliminar archivos incluyendo directorios

`git clean -xdn` #Comando para verificar que elementos se eliminan incluyendo los archivos ignorados y directorios

`git clean -xif` #Comando para eliminar archivos incluyendo los archivos ignorados y directorios

`git clean -q` #No muestra en pantalla solo los mensajes de errores, se imprimen los nombres de los archivos eliminados

`git clean -xf` #Comando para eliminar solo los archivos ignorados incluidos en `gitignore`

`git clean -i` #Comando interactivo de `git clean`, para ejecutar el proceso por medio de opciones, se puede combinar con otros comandos.

```
git clean -in
Would remove Error/
Would remove blogpostv0.html
Would remove historia2.txt
Would remove imagenes/dragon - Copy.png
```

`Git Clean` es un método adecuado para eliminar los archivos sin seguimiento en un directorio de trabajo del repositorio.

### • git clean

Si ejecutamos `git clean` por defecto, la consola mostrará un error.

```
ayenq@ANGEL0 MINGW64 /d:/Nube/OneDrive/Documents/Platz1/Project1/hyperblog (master)
$ git clean
fatal: clean.requireForce defaults to true and neither -i, -n, nor -f given; ref using to clean
```

Esta porque por defecto y por seguridad `Git Clean` está configurado para ser ejecutado con el parametro `-f` (force).

```
ayenq@ANGEL0 MINGW64 /d:/Nube/OneDrive/Documents/Platz1/Project1/hyperblog (master)
$ git config --global -l
user.name=Angelo Yunque T.
user.email=yvunque@gmail.com
filter.lfs.clean=git-lfs clean -- %f
filter.lfs.smudge=git-lfs smudge -- %f
filter.lfs.process=git-lfs |> tar -xof %f
filter.lfs.required=true
```

### • git clean --dry-run

Si ejecutamos `git clean --dry-run` o `git clean -n`, `Git` realizará un simulacro de borrado y podrás ver los archivos que se van a eliminar sin que se eliminen realmente.

```
ayenq@ANGEL0 MINGW64 /d:/Nube/OneDrive/Documents/Platz1/Project1/hyperblog (master)
$ git clean -n
Would remove css/estilos2.css
Would remove historia para borrar.txt
```

### • git clean -f

Si ejecutamos `git clean -f`, `Git` inicia la eliminación real de los archivos sin seguimiento del directorio actual.

### • git clean -d

Ya que se ignora los directorios de forma predeterminada, podemos agregar la opción `-d` a `git clean`, para indicar a `Git` que también quieres eliminar los directorios sin seguimiento.

```
ayenq@ANGEL0 MINGW64 /d:/Nube/OneDrive/Documents/Platz1/Project1/hyperblog (master)
$ git clean -dn
Would remove Error/
Would remove README2.md
Would remove historia2.txt
```

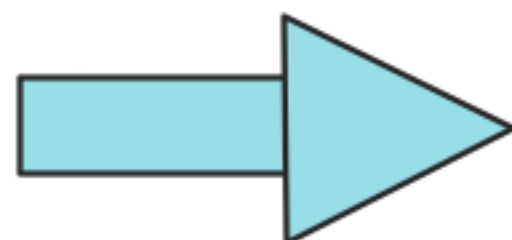
```
ayenq@ANGEL0 MINGW64 /d:/Nube/OneDrive/Documents/Platz1/Project1/hyperblog (master)
$ git clean -df
Removing Error/
Removing README2.md
Removing historia2.txt
```

### • git clean -x

`git clean -x` indica a `Git` que incluya también los archivos ignorados. Al igual que ocurría con las anteriores invocaciones de `git clean`, se recomienda realizar un simulacro antes de la eliminación final. La opción `-x` actuará en los archivos ignorados.

```
ayenq@ANGEL0 MINGW64 /d:/Nube/OneDrive/Documents/Platz1/Project1/hyperblog (master)
$ git clean -xdn
Would remove Error/
Would remove blogpostv0.html
Would remove historia2.txt
Would remove imagenes/dragon - Copy.png
```

```
ayenq@ANGEL0 MINGW64 /d:/Nube/OneDrive/Documents/Platz1/Project1/hyperblog (master)
$ git clean -xdf
Removing Error/
Removing blogpostv0.html
Removing historia2.txt
Removing imagenes/dragon - Copy.png
```



## GIT CHERRY-PICK; TRAER COMMITS VIEJOS AL HEAD DE UN BRANCH



`git cherry-pick` es una herramienta útil, pero **no siempre es una práctica recomendada**, ya que puede generar duplicaciones de confirmaciones.

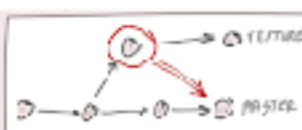
`git log --oneline`  
#Comando para buscar rápidamente el Hash que necesitamos para ejecutar `cherry-pick`

```
ayenq@ANGEL0 MINGW64 /d:/Nube/OneDrive/Documents/Platz1/Project1/hyperblog (master)
$ git log --oneline
4a3306 HEAD -> readme-mejorado
f854a03 Ejemplos en Wi
69615ca (origin/master) Cambio al tag1
448e3b6 Actualizando e
```

### Comandos importantes

`git cherry-pick HASH` #Comando para ejecutar `cherry-pick` pero permite editar el mensaje del commit original

`git cherry-pick HASH -n` #Comando para ejecutar `cherry-pick` pero solo trae los cambios y no ejecuta un commit



### • GIT CHERRY-PICK [HASH]

Este comando permite elegir una confirmación de una rama y aplicarla a otra. Permite que las confirmaciones arbitrarias de `Git` se elijan por referencia y se añadan al actual `HEAD` de trabajo.



Para usar `cherry-pick` lo único que necesitamos saber es el commit específico que queremos aplicar en nuestra rama.

#### Ejemplo:

Queremos traer el commit `f854a03` de la rama `'readme-mejorado'`. Nos ubicamos en la rama donde vamos a llevar eso confirmación. En este caso, `master` y ejecutamos.

```
ayenq@ANGEL0 MINGW64 /d:/Nube/OneDrive/Documents/Platz1/Project1/hyperblog (master)
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
Your branch is up to date with 'origin/master'.
ayenq@ANGEL0 MINGW64 /d:/Nube/OneDrive/Documents/Platz1/Project1/hyperblog (master)
$ git cherry-pick f854a03
[master 49417de] Ejemplos en Windows, Linux y Mac
Date: Thu Sep 10 16:42:03 2020 -0500
1 file changed, 2 insertions(+)
```

`git cherry-pick f854a03`

Ahora si revisamos el log de la rama `master`, verificamos que se ha creado el mismo commit y que se aplicaron todos los cambios como si lo hubiéramos realizado en el mismo `master`.

```
ayenq@ANGEL0 MINGW64 /d:/Nube/OneDrive/Documents/Platz1/Project1/hyperblog (master)
$ git log --oneline
4c417de (HEAD -> master) Ejemplos en Windows, Linux y Mac
69615ca (origin/master, origin/HEAD) Actualizando README
```

Hay que tener en cuenta que este comando crea un nuevo commit, por lo que antes de usar `cherry-pick` no debemos de tener ningún archivo modificado que no haya sido incluido en un commit.

También, en caso de querer aplicar más de un commit, nos basta con indicárselos a `cherry-pick`.

`git cherry-pick [HASH1] [HASH2]`

Podemos usar la opción `-x` en caso deseamos añadir una referencia al commit original.

`git cherry-pick [HASH] -x`

```
ayenq@ANGEL0 MINGW64 /d:/Nube/OneDrive/Documents/Platz1/Project1/hyperblog (master)
$ git cherry-pick -x
[master 44f38ee] Ignorando .bak
Date: Thu Sep 10 17:46:45 2020 -0500
1 file changed, 2 insertions(+)
```

```
ayenq@ANGEL0 MINGW64 /d:/Nube/OneDrive/Documents/Platz1/Project1/hyperblog (master)
$ git log --oneline
4c417de Ignorando .bak (cherry-picked from commit 207b2c304790e381a7330b287a0344e0e00)
```

El comando `cherry-pick` es útil en algunos casos, por ejemplo, cuando se necesita corregir algún error explícito. Permite ejecutar un commit puntual de una rama en otra pero no se debe aplicar equivocadamente en lugar de merge o rebase.



Con `git clean`, podemos eliminar archivos y/o carpetas, para tener una versión limpia de nuestro proyecto, debido a que en ocasiones tenemos elementos que han sido generados por herramientas de combinación o externas, teniendo siempre cuidado de eliminar algo por error.



# TÉRMINOS DE git QUE DEBES CONOCER

## REPOSITORY/REPO

Base de datos donde se almacena el historial del código.

## COMMIT

Registro de uno o varios cambios hechos en el repositorio.

## STAGE

Lista de archivos que se usarán para un commit.

## FORK

Copia de un repositorio.

## BRANCH / RAMA

Entorno o espacio de trabajo independiente en Git.

## MASTER

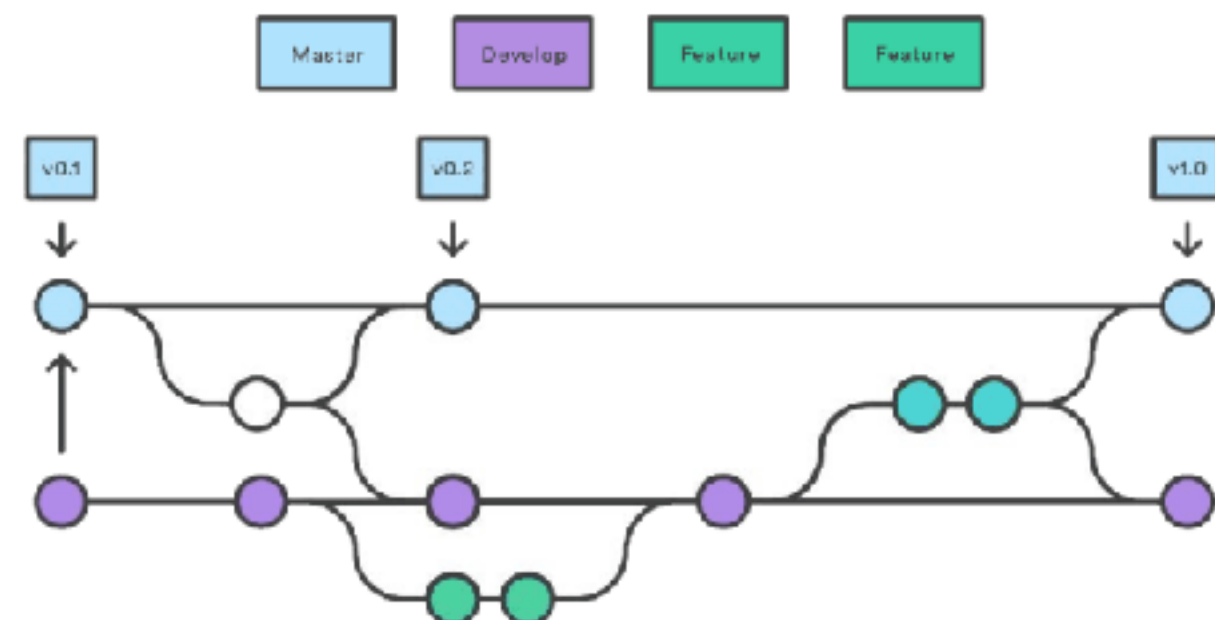
Rama principal de un repositorio.

## CHECKOUT

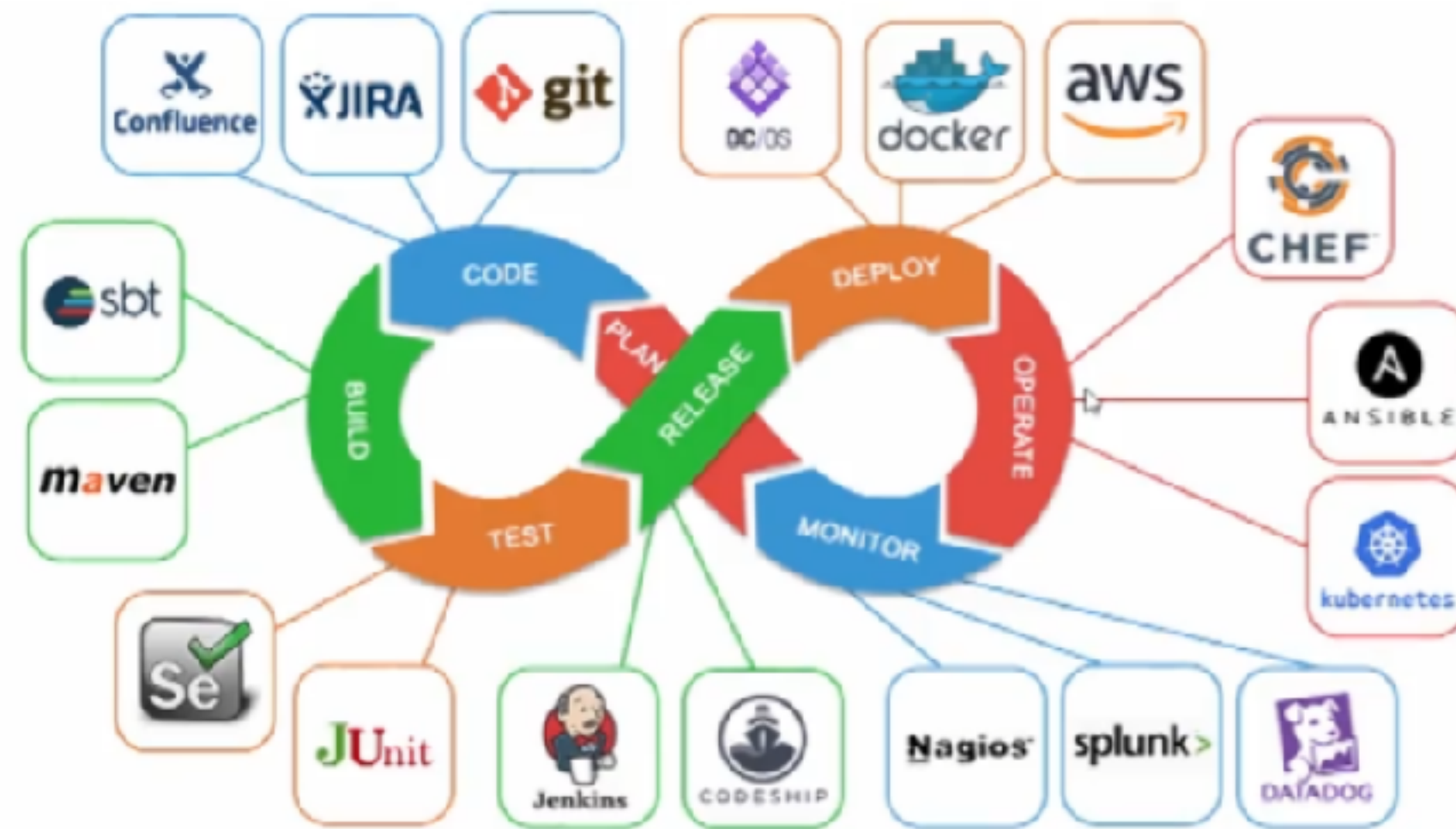
Es la acción de **moverse** entre diferentes ramas.

## MERGE

Combina dos o más ramas en una.



## ciclo de vida del desarrollo de software





Mientras tanto en git

-Yo haciendo hard reset al primer commit

- El equipo de trabajo



### \* git init

Estas en la carpeta en la que están los archivos de tu proyecto.

Abres la terminal y ejecutas git init para indicar que esta es la carpeta central de mis archivos.

Quando ejecutamos el comando, ademas, creamos:

a. Staging, es el area en la memoria RAM que es donde al principio iremos agregando los cambios.

b. Repository (repositorio/master): Es el directorio que conocemos como /.git/ que es el lugar donde al final del proyecto quedarán todos los cambios.

### \* git config --global user.name "MiNombre"

-Configuramos el git a nuestro nombre.

### \* git config --global user.email "Tu@correo.com"

-Configuramos git con nuestro correo.

### \* git config -l

-Nos muestra la configuración que tenemos en nuestro git.

### \* git config --global alias.nombre\_alias "shortlog -sn --all --no-merges"

-Le asignamos al alias nombre\_alias el comando indicado entre las comillas

### \* git add archivo.txt

- Agregamos el archivo al Staging, en este punto el archivo espera a que lo agreguemos al repositorio.

**Nota:** antes de usar este comando, el archivo lo llamamos como un archivo untracked", luego de usar el comando el archivo lo podemos llamar un archivo Tracked, cuando está ya en el Staging

- git add .

- Agregamos TODOS los archivos dentro de nuestra carpeta al Staging.

### \* git rm --cached archivo.txt

-Eliminamos el archivo del Staging area y lo volvemos Untracked.

### \* git commit -m "mensaje"

Luego de escribir un mensaje descriptivo, mandamos el archivo al repositorio/master.

**Nota:** Cada commit es una nueva versión con cambios de tu archivo.

### \* git commit -am "mensaje"

- Agregamos el archivo al Staging, y hacemos el commit de una vez.

**Nota:** Solo funciona con archivos a los que ya le habíamos hecho git add anteriormente.

### \* git status

-Nos muestra cual es el status de nuestro proyecto.

