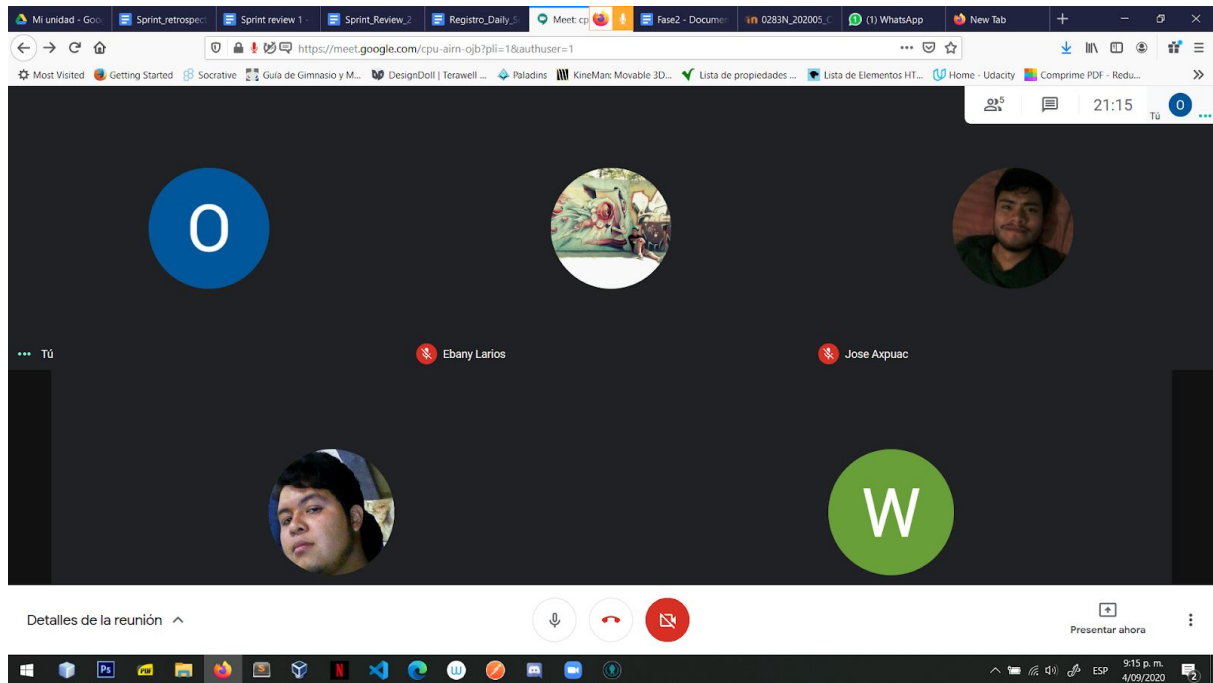


Sprint Retrospective

Fecha: 04 de septiembre de 2020

Hora: 9:15 PM



Elementos que salieron bien

- ★ Documentación constante y detallada
 - ★ Comunicación constante entre todos los miembros del equipo
 - ★ Se lograron realizar pruebas unitarias a las historias realizadas
 - ★ La mejora en la coordinación de los miembros del equipo permitió finalizar la integración
 - ★ La velocidad calculada fue un poco más precisa que la vez anterior, ya que en esta iteración si logró adaptarse al trabajo real
-

Lo que se hizo mal

- ❖ No todas las pruebas unitarias arrojaron resultados satisfactorios y no se pudieron arreglar los errores para pasar esas pruebas
 - ❖ No se manejo bien el taskboard
-

Posibles mejoras

- ❑ Revisión de las pruebas unitarias y revisión del código tanto en el frontend como en el backend
-

Plan para implementar las mejoras

- Capacitación del equipo de desarrollo en el uso del framework de pruebas unitarias.
- Revisar la implementación de las pruebas unitarias
- Revisar el código en el frontend y en el backend y la forma en la que se integraron
- Aplicar TDD (Test-driven Development) en las siguientes iteraciones