

Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Análisis y diseño de sistemas 1

Ing. José Ricardo Morales

Fase 2



Grupo 3

Walter Roberto Morales Quiñonez 200915518

Eliezer Isai Coronado Morales 200924991

Ramon Osvaldo Paztan Caballeros 201216022

Aldo Ebany Perez Larios 201403877

José David Axpuc Velasquez 201212956

Resumen de las prácticas realizadas

Sprint planning meeting

En esta fase se realizaron dos sprints en los cuales se hizo un sprint planning meeting por cada uno de ellos, ambas se publicaron en el blog y se documentaron en un archivo de drive cuyo enlace se encuentra en cada publicación en el blog. Los enlaces a las entradas en el blog de cada sprint planning meeting se muestran a continuación.

- ❖ Sprint planning meeting para el primer sprint
 - Publicación en el blog
 - https://ayd1-g3.blogspot.com/2020/08/blog-post_20.html
 - Archivo de google drive donde se documenta la reunión
 - https://docs.google.com/document/d/1ZmmUPUL2qvyIZIWsU8tnig4yJ_WMtYdvBABRFC1tL08/edit?usp=sharing
- ❖ Sprint planning meeting para el segundo sprint
 - Publicación en el blog
 - <https://ayd1-g3.blogspot.com/2020/09/sprint-planning-meeting.html>
 - Archivo de google drive donde se documenta la reunión
 - <https://docs.google.com/document/d/1hGr8-gZvYjUHXFj1kbb5HKxjid3rvvia-cCZmiBJ4lc/edit?usp=sharing>

Daily Scrum Meeting

Para el primer sprint se acordaron las reuniones diarias a las 9:00 PM con una duración de quince minutos. Para el segundo sprint se acordaron reuniones diarias a las 7:00 PM. Cada reunión diaria se publicaba en el blog y se llevaba registro de cada una de las reuniones en el siguiente documento de google drive.

<https://docs.google.com/document/d/1fnfaD4UkaRQ6yHLcX1u7lptLnWER7pKZv62zFRlgmnc/edit?usp=sharing>

El enlace anterior se publicaba diariamente en el blog con la información actualizada de cada reunión.

Sprint Review

Al final de cada sprint se hizo la reunión donde se inspeccionó el incremento y se mostraron los resultados obtenidos. Los resultados y el resumen de la reunión se registraron en un documento de google drive que se publicó en la publicación correspondiente en el blog.

❖ Sprint review para el primer Sprint

➤ Publicación en el blog

- <https://ayd1-g3.blogspot.com/2020/09/sprint-review.html>

➤ Archivo de google drive donde se documenta la reunión

- https://docs.google.com/document/d/1hRQT4AnKMCez_r6XEgp_tV21tOSXVIm-boVcdeFsXOoI/edit?usp=sharing

❖ Sprint review para el segundo Sprint

➤ Publicación en el blog

- https://ayd1-g3.blogspot.com/2020/09/sprint-review_4.html

➤ Archivo de google drive donde se documenta la reunión

- https://docs.google.com/document/d/1uQGWxbpSVkTHbZlg_JwGLWeFDs4DNYNTqqA2ZkgaoDk/edit?usp=sharing

Sprint retrospective

En esta reunión se hizo una autoevaluación de cómo se realizó el trabajo en cada sprint en donde se discutieron y expusieron los aspectos en los que se trabajó bien, y los aspectos en los que se puede mejorar como equipo.

❖ Sprint Retrospective del primer sprint

➤ Publicación en el blog

- <https://ayd1-g3.blogspot.com/2020/09/sprint-retrospective.html>

➤ Archivo de google drive donde se documenta la reunión

- <https://docs.google.com/document/d/1mAi89qVROC-LUHclh4gp89fA-p5exEYON8nLdGyrpr0/edit?usp=sharing>

❖ Sprint retrospective del segundo sprint

➤ Publicación en el blog

- https://ayd1-g3.blogspot.com/2020/09/sprint-retrospective_4.html

➤ Archivo de google drive donde se documenta la reunión

- <https://docs.google.com/document/d/1MJ1ok9k6-ZXU8E97icrgQBZeFM1zMs9DjMgwMwv0RQ/edit?usp=sharing>

Resumen de problemas y soluciones

Problema	Solución
Dificultades en la comunicación entre la DBMS seleccionado y el backend	Consultando con el product owner y con el equipo de desarrollo se decidió cambiar el DBMS seleccionado, el cual era postgresql, y se utilizó Microsoft SQL Server
Se agotó el tiempo definido en el primer sprint	Por decisión unánime se acordó prorrogar la duración del sprint un día más
Integración del frontend con el backend	En el primer sprint no se pudo completar la integración por lo cual el equipo en conjunto con el producto owner acordaron continuar trabajando con las historias del primer sprint en el sprint siguiente.
Seguir el flujo de trabajo en el repositorio	Se aplicaron los criterios de gitflow para la creación de ramas en el repositorio.

Análisis de prácticas aplicadas

Práctica	Beneficio	Desventaja
Daily scrum meeting	Las reuniones diarias fueron útiles para mantener comunicación constante entre todos los miembros del equipo, en estas reuniones se resolvieron muchas dudas y se pudo dar apoyo cuando algún miembro tenía dificultades en algún error en el desarrollo. También sirvió para estar pendientes de posibles impedimentos para la finalización del sprint	En algunas ocasiones se sentía un poco desgastante el hecho de reunirse diariamente para exponer lo que se había realizado
Sprint planning meeting	Permitió tener una visión clara de lo que se realizaría en el sprint. La duración del sprint y la división de trabajo que se acordaron en esta reunión permitió un flujo de trabajo ordenado. La colaboración del product owner en esta reunión ayudó a entender que es lo que se iba a desarrollar	En algunas ocasiones las estimaciones de tiempo y capacidad de trabajo no son precisas al momento de discutir las en la reunión.
Sprint review	Esta reunión fue útil para	El equipo de desarrollo y

	<p>que el equipo de desarrollo expusiera su punto de vista de que es lo que puede agregarse o mejorar en una historia de usuario y los cambios en la prioridad de algunas historias para poder continuar con el desarrollo del proyecto.</p> <p>La colaboración con el product owner en esta reunión es necesaria ya su visión es útil para saber si es prudente el cambio en la priorización de algunas historias así como también en sus criterios de validación</p>	<p>el product owner deben estar siempre en colaboración y en común acuerdo ya que sin esto no puede hacerse una optimización adecuada del valor.</p>
Sprint retrospective	<p>Permite hacer una autocrítica que ayuda a no cometer errores en futuros sprints y de mejorar en aspectos del desarrollo y trabajo en equipo, así como también continuar con las buenas prácticas y poder mejorarlas en las iteraciones futuras.</p>	<p>No siempre se ven todos los errores y en algunas ocasiones lo considero una buena práctica puede que no lo sea en realidad, y estas se podrían seguir usando en otras iteraciones.</p>
Taskboard	<p>Todo el equipo conoce y</p>	

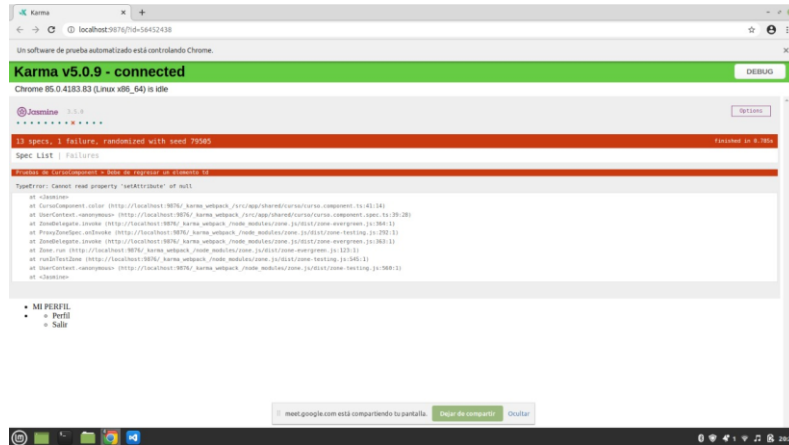
	está pendiente del progreso en la iteración y de lo que está por terminarse	
Burndown Chart	Permite determinar si las tareas y las historias se están completando correctamente de acuerdo a la velocidad del equipo, tener un control por si hay tendencia a retrasos y saber si el sprint podrá completarse o no.	Es difícil saber con exactitud los tiempos que los desarrolladores tardan en completar una tarea o historia de usuario por completo, esto dificulta la visualización exacta del progreso en el burndown chart.

Resumen del estado actual de las historias

HISTORIA	ESTADO	OBSERVACIONES
Actualizar estado de curso	Finalizada	
Visualizar los prerequisites del curso	Finalizada	
Inicio de sesión	Pendiente	Se cambió la priorización de esta historia
Registrar usuario	Pendiente	Se cambió la priorización de esta historia
Visualizar los cursos desbloqueados	Pendiente	
Ver progreso del estudiante	Pendiente	Se agregaron criterios de validación a la historia
visualizar datos del curso	Pendiente	
Selección de carrera	Pendiente	
Agregar Carrera	Pendiente	
Comentarios de cursos	Pendiente	
Calificar un curso	Pendiente	

Resumen de pruebas unitarias

Para el primer sprint se aplicaron pruebas unitarias utilizando el framework de pruebas unitarias de Angular llamado Karma, los resultados de las pruebas se muestran a continuación.



The screenshot shows a "Code coverage report for All files" in a web browser. The report displays a table with columns for "File", "Statements", "Branches", "Functions", and "Lines". The table lists various files and their corresponding coverage percentages and counts.

File	Statements	Branches	Functions	Lines
src	100%	3/3	100%	0/0
src/app	100%	3/3	100%	0/0
src/app/auth/login	100%	2/2	100%	0/0
src/app/auth/register	100%	2/2	100%	0/0
src/app/pages/auth/login	100%	6/6	100%	0/0
src/app/pages/auth/register	100%	2/2	100%	0/0
src/app/services	100%	2/2	100%	0/0
src/app/shared/cursos	53.33%	16/30	0%	0/0
src/app/shared/header	100%	2/2	100%	0/0
src/app/shared/page-cursos	100%	2/2	100%	0/0
src/app/shared/sidebar	100%	2/2	100%	0/0

Cabe destacar que estos resultados corresponden al primer sprint donde aún no se había conseguido la integración con el Backend.

Repositorio de control de versiones

<https://github.com/Gualtix/Banzapp>

Link a presentación grupal

<https://ayd1-g3.blogspot.com/2020/09/video-presentacion.html>