1. 编写程序计算求下面图形阴影部份的面积。

#include <stdio.h>

int main()

{

float a,b,r,s;

a=8,b=4,r=2;

s=a\*b-2\*2\*3.14\*0.5;

printf("%f\n",s);

return 0;

}

（2）银行存款利率，一年定期利率为3.50%，两年定期利率为4.40%。请编写程序计算下面两种情况下本息合计各是多少？第1种存法和第2种存法所获本息差额是多少？

#include <stdio.h>

int main()

{

float s,l,a,b,c;

s=10000;

l=0.035;

a=(s\*l+s)+((s\*l+s)\*l+s\*l+s);

b=s\*l\*2+s;

c=s\*l\*2-(s\*l+((s\*l+s)\*l));

printf("方法一的收益是%.2f\n,方法二的收益是%.2f\n,相差%.2f\n",a,b,c);

return 0;

}

（3）编写一个程序，求出给定半径r的圆的面积和周长，并且输出计算结果，r的值由用户输入，用浮点型数据处理。

#include <stdio.h>

int main()

{

float r,s,d;

printf("请输入圆的半径:");

scanf("%f",&r);

s=r\*r\*3.14;

d=2\*r\*3.14;

printf("半径:%.2f, 周长:%.2f,\n",r,s);

printf(" 面积:%.2f\n",d);

return 0;

}