Saé S4-01 PARCOURS C-FI

CONTEXTE DE LA MISSION

Vous avez travaillé durant la première partie de la SAE du S3 pour le compte de l'association « **Intercommunalités de France** ». Vous avez proposé à une communauté d'agglomération :

- 1. Une refonte de la partie front de leur site
- 2. L'exploitation des données d'un sondage lié à la santé des administrés de la communauté

L'exploitation de données de ce premier sondage était une étude de faisabilité en vue de connaître leurs habitudes alimentaires et mettre en place une politique de santé efficace en relation avec l'ARS.

L'étude de faisabilité ayant été concluante, on vous confie à présent la mise en place techniquement un sondage beaucoup plus précis.

Mise en place du sondage

Objectif de la nouvelle mission

Durant l'étude de faisabilité, le sondage a consisté à demander aux administrés leurs 10 aliments préférés. On souhaite à présent cibler le sondage sur les enfants scolarisés au collège et lycée (10 à 18 ans) et connaître leurs habitudes alimentaires au petit déjeuner et au repas du soir.

L'objectif de votre équipe est de réaliser la mise en place de ce sondage et de proposer une analyse des résultats.

Le sondage

Lors de la campagne du sondage, votre application Web sera mise à disposition de chaque élève par leur enseignant pour qu'ils saisissent de manière simple leur habitude :

- Au petit déjeuner
- Au repas du soir

L'objectif est de savoir quels types d'aliments ils ont l'habitude de consommer sur ces 2 repas et plus précisément quels aliments.

Le choix des questions et de leur processus est laissé libre.

Structuration des données

Il va vous falloir mettre en place la structuration des données en utilisant une base de données pour :

- pouvoir stocker les catégories d'aliments et aliments proposés dans ce sondage. Pour cela vous disposé du fichier des aliments antérieurement exploité « Aliments.xlsx » qui contient une liste exhaustive d'aliments organisés en diverses catégories et sous catégories
- pouvoir stocker les résultats du sondage afin de les exploiter.

Vous avez le choix du SGBD. Il peut être relationnel (MySQL, MariaDB, ...) ou non relationnel (MongoDb, ...).

Architecture de l'application

Le sondage que vous allez mettre en place est une application WEB assez simple comprenant une partie « Front » proposée aux élèves pour recueillir leur habitudes alimentaires et une partie « Back » composée de votre base de données.

Vous avez le choix du langage de développement et des outils associés.

Exploitation des données

Vous devez également proposer une visualisation des résultats permettant au client de connaître les habitudes alimentaires des collégiens et lycéens.

Pour cette partie le langage Python vous est imposé. Connecté à votre base, vous pourrez utiliser ses différents librairies (pandas, Matplotlib, Seanborn, ...) pour afficher des résultats graphiques exploitables.

Les résultats et la manière de les afficher est également libre.

ORGANISATION

Equipes

Vous allez continuer à travailler en équipe. Vous pouvez conserver ou changer les équipes de votre SAE du S3. Les équipes doivent être formées de quatre étudiants ou d'un trinôme pour les groupes impairs.

• Rendus attendus

Pour finaliser cette SAE, vous devez rendre :

- L'application complète
- Un rapport final
- Une présentation sonorisée de synthèse de votre SAE.

• Evaluation de la SAé

Elle est composée de la moyenne des 3 notes :

1. Note de suivi régulier et organisation de votre projet.

Charge à votre équipe de mettre en place les outils nécessaires pour une bonne organisation et un bon suivi

- 2. Une soutenance finale par équipe
- 3. Une note individuelle lors de la semaine des DST

• Planning et suivi

Chaque semaine des plages horaires « SAE » sont prévues dans votre emploi du temps. Ce sont des séances de travail en autonomie supervisée.

Un suivi sur TRELLO devra être mis en place par équipe ainsi qu'un dépôt de code. Le tout devant être partagé à votre encadrant

La soutenance par équipe ainsi que la fin de cette SAE auront lieu la semaine du 29 mars 2023.